

Utilizar los documentos proporcionados como base para cada ejercicio. Está permitido modificarlos tanto como sea necesario.

1. Añadir eventos sobre el formulario dado para que cuando un `input` tenga el foco se aumente su tamaño un 50 %, y al perderlo además de recuperar su tamaño original comprobará la cantidad de caracteres introducidos. Si tiene entre 5 y 10 caracteres se coloreará el fondo (no el propio `input`) de verde y en cualquier otro caso de rojo. Ver los eventos *focus* y *blur*.
2. Programar una lógica que añada las palabras escritas en el `input` a una lista al pulsar enter, sin añadir botones. Al mover el cursor sobre cualquiera de ellas se debe resaltar con un fondo gris y el texto en negrita.
3. Programar una lógica que aumente el tamaño de fuente del párrafo al pulsar Alt + Flecha arriba, y los disminuya al pulsar Alt + Flecha abajo; el color de la fuente alterne entre 4 colores cualesquiera con Alt + Flecha izquierda y Alt + Flecha derecha, y vuelva a su estado original al hacer clic sobre él.
4. Añadir eventos para que al pasar el ratón sobre una de las categorías se expanda y muestre todos sus platos. Al hacer clic en cualquiera de ellos se debe resaltar con fondo verde, pero sólo puede haber un plato resaltado por categoría. Al abandonar el ratón la sección de la carta se deben colapsar todas las categorías manteniendo resaltados los platos que lo estuvieran.