



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Sistemas Multiaxente

Grao en Intelixencia Artificial

Práctica 1

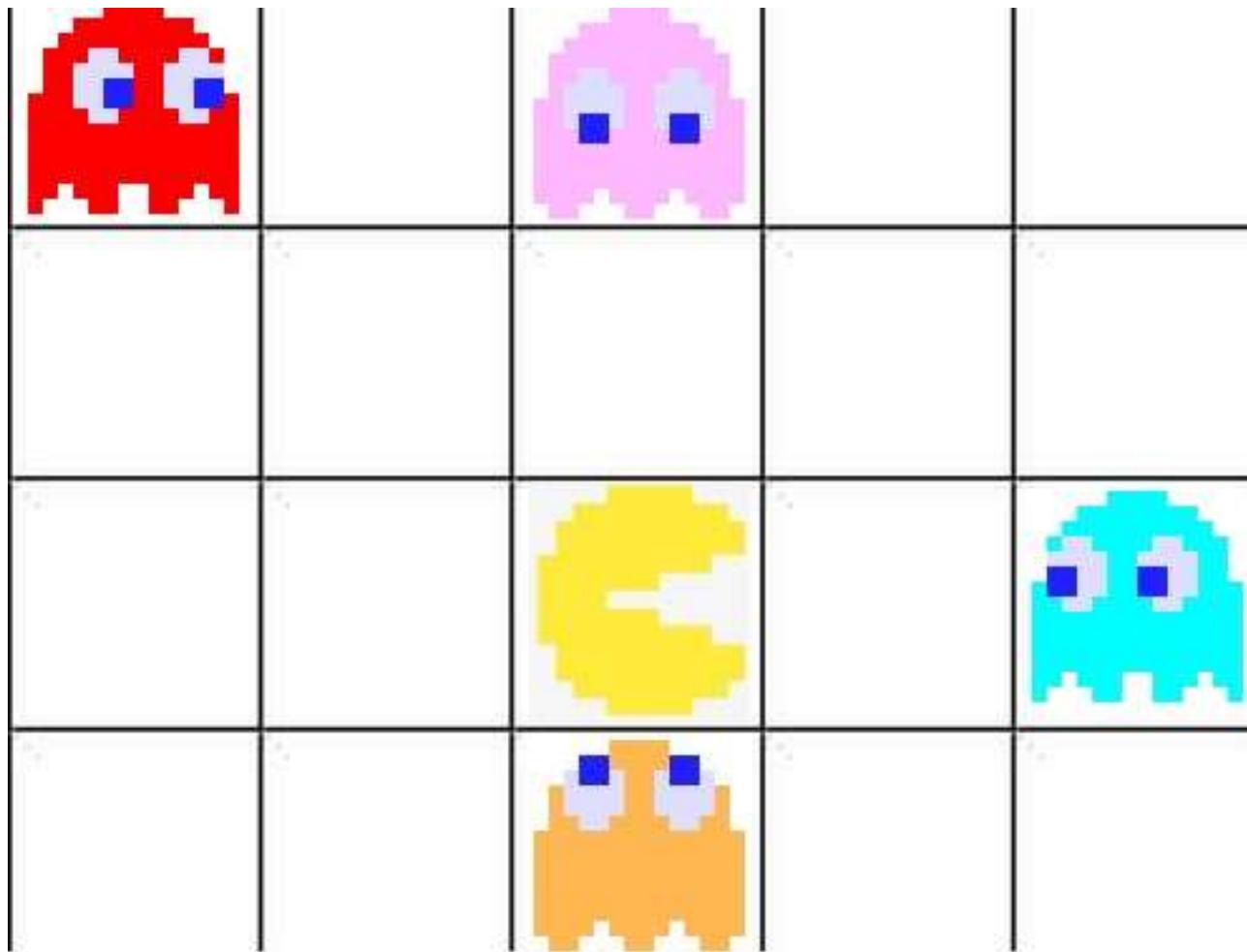
Entorno virtual y comportamiento individual

Alejandro Rodríguez Arias
alejandro.rodriguez.arias@udc.es

Facultad de Informática
<https://www.fic.udc.es>

Contexto

DEPREDADOR-PRESA

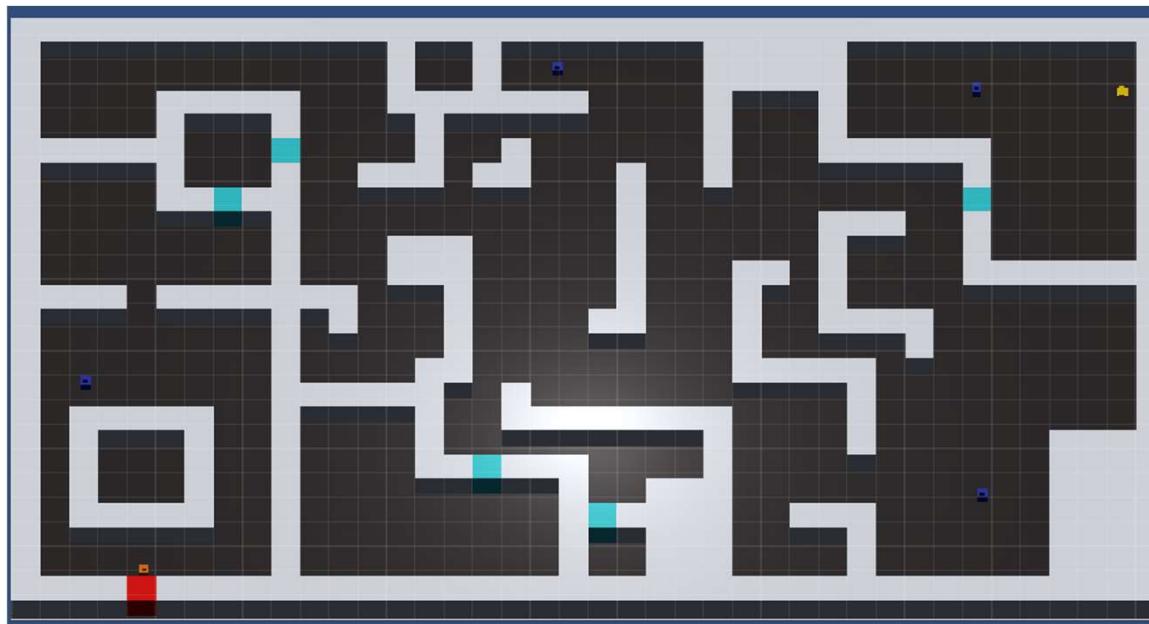


Objetivos

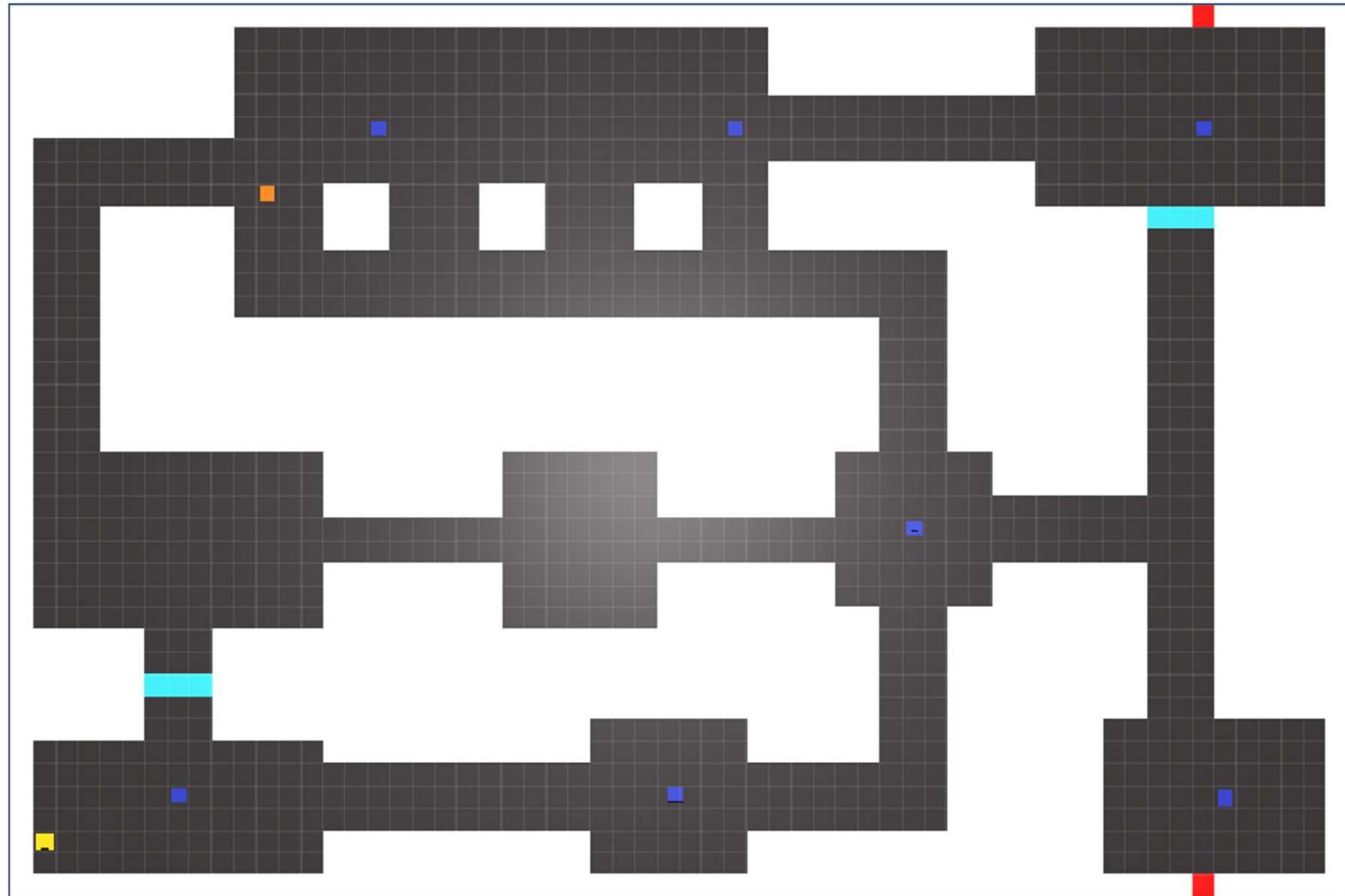
- Generar un entorno virtual que permita simular un problema depredador presa utilizando ladrones y guardias como temática.
- Comportamiento y caracterización individual del ladrón.
- Comportamiento y caracterización individual de los guardias.
- No puede existir comunicación directa entre los agentes individuales.



- Creación del entorno en Unity 3D
 - El ladrón debe tener un objetivo que recoger.
 - Un lugar de entrada/salida al mapa.
- Ejemplos:







Guardias de seguridad

- El mapa debe contener varios guardias de seguridad, mínimo 4.
- Cada guardia debe tener un comportamiento individual que consideréis oportuno.
 - ¿Patrulla?
 - ¿Persecución?
- Cada guardia debería tener los sensores necesarios para percibir la información del entorno que necesiten.
 - No podéis considerar que conocen todo lo ocurre en el mapa, solo aquello que perciben.
- Además, tendrán los actuadores necesarios para sus tareas.



- Vuestro entorno contará con un único ladrón.
- Este ladrón puede ser un agente inteligente o un jugador humano, a vuestra elección.
- Deberá tener los comportamientos necesarios para robar el objetivo y escapar.
- Si es un jugador humano deberá tener los controles necesarios para robar el objetivo y escapar.

Entrega y defensa

- Límite de la entrega 02/03/2026.
- Hay que entregar en el campus virtual un enlace al repositorio donde tengáis el proyecto de Unity.
- Hay que entregar el informe de la P1



Mapas de otros cursos



Mapas de otros cursos



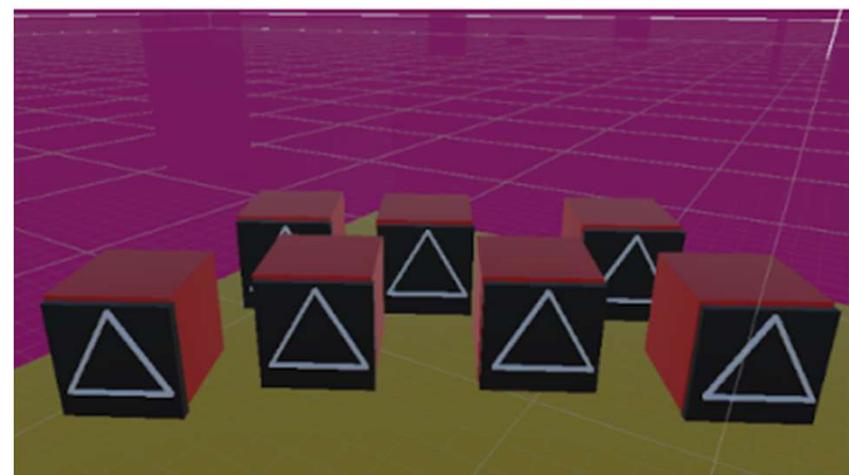
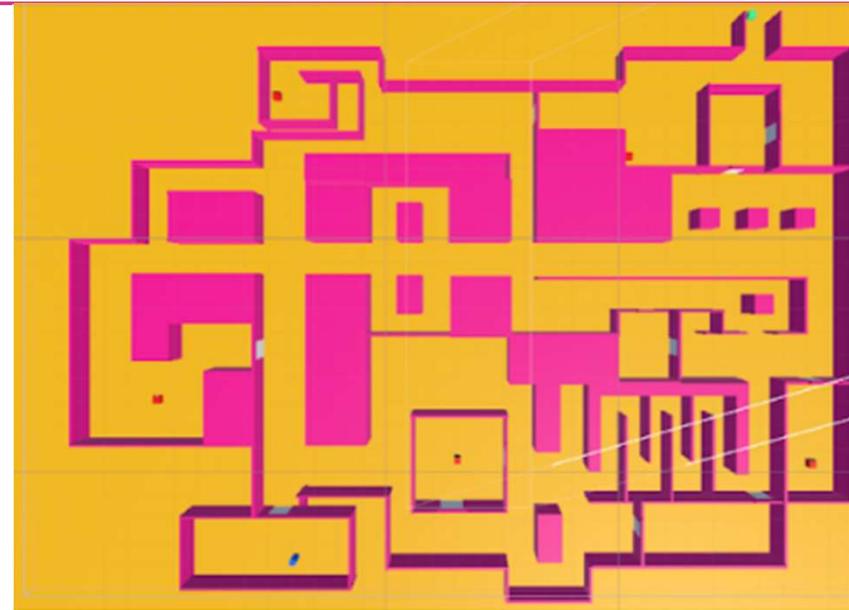
Mapas de otros cursos



Mapas de otros cursos



Mapas de otros cursos



Sistemas Multiagente - Grado en Inteligencia Artificial

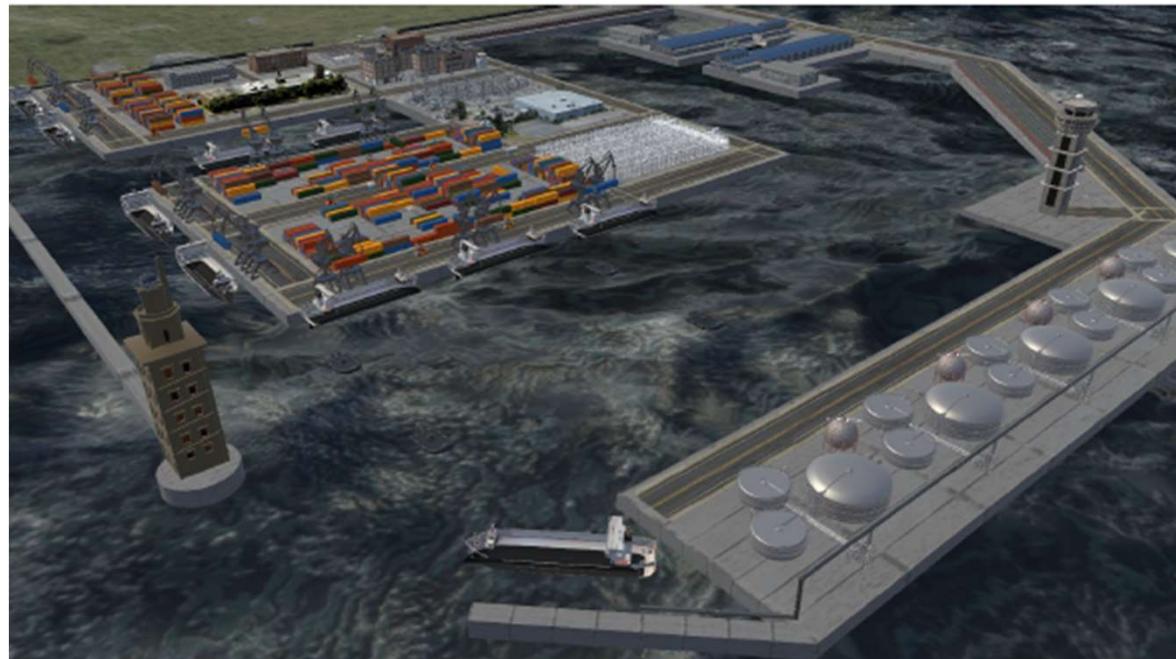


UNIVERSIDADE DA CORUÑA

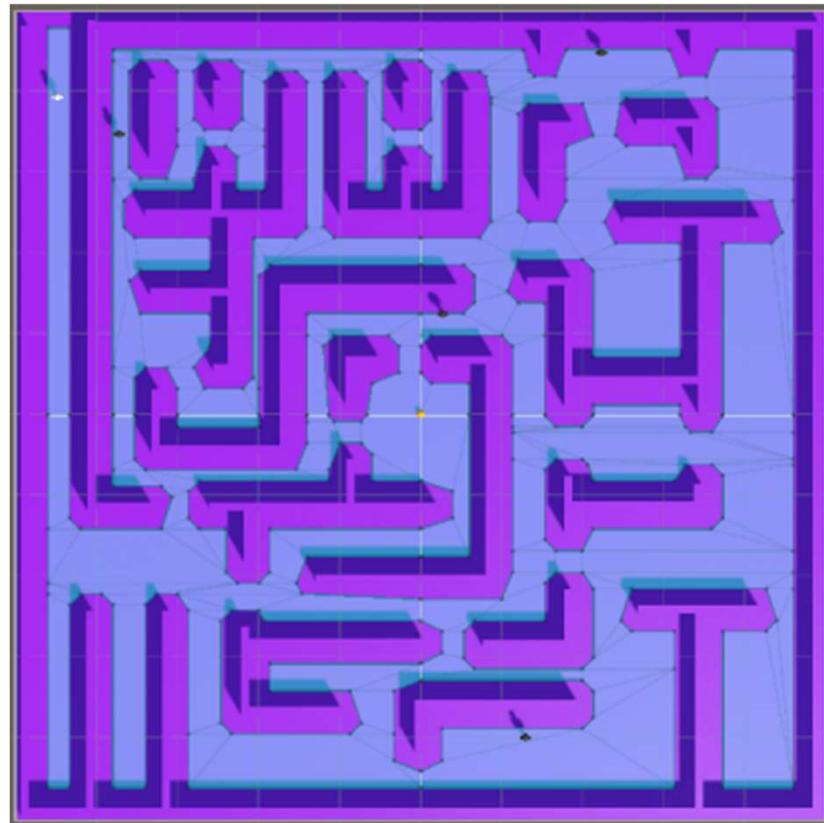
Mapas de otros cursos



Mapas de otros cursos



Mapas de otros cursos





UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Sistemas Multiaxente

Grao en Intelixencia Artificial

Práctica 1

Entorno virtual y comportamiento individual

Alejandro Rodríguez Arias
alejandro.rodriguez.arias@udc.es

Facultad de Informática
<https://www.fic.udc.es>