

Sistemas Multiaxe

Grao en Intelixencia Artificial

Práctica 1

Entorno virtual y comportamiento individual

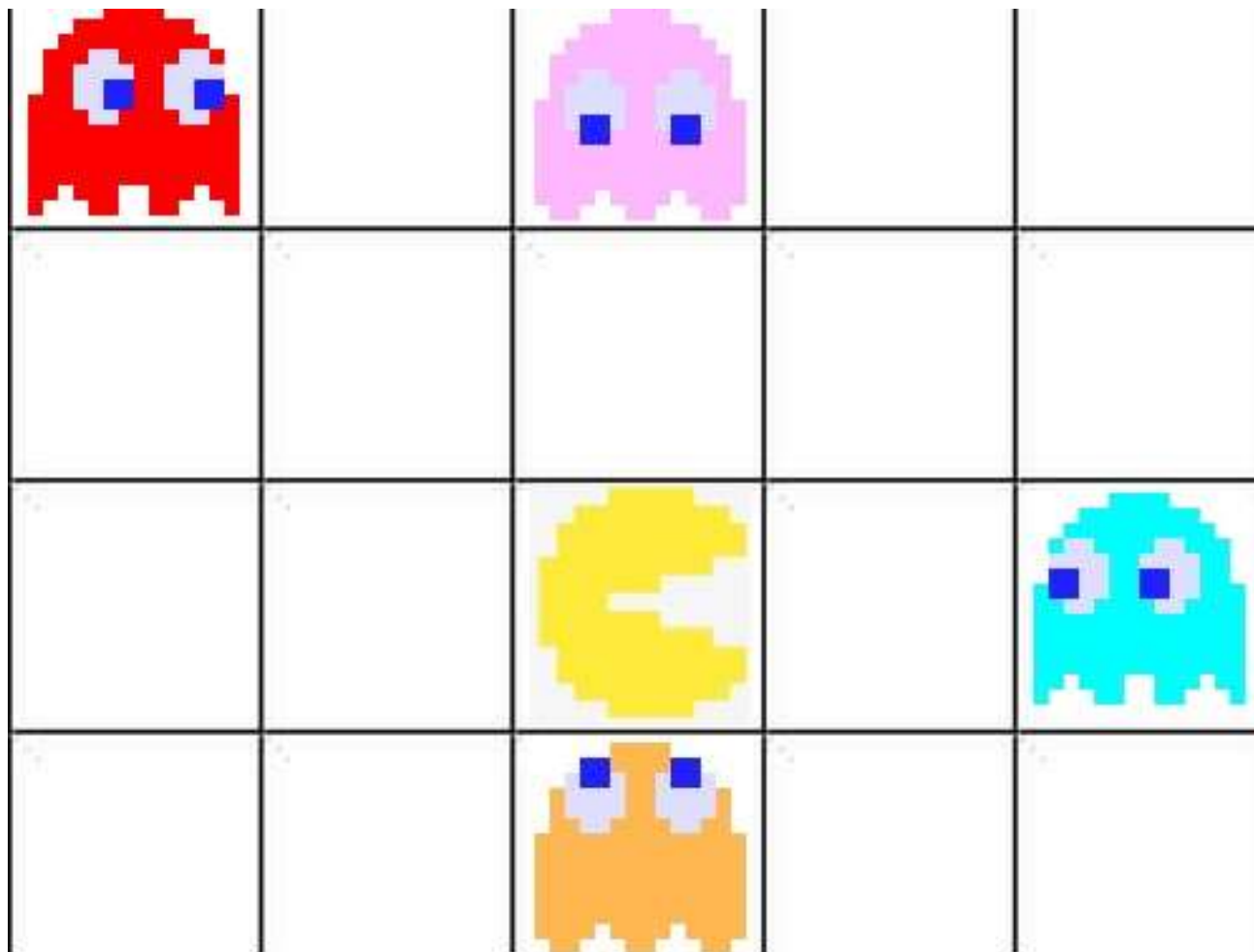
Alejandro Rodríguez Arias

alejandro.rodriguez.arias@udc.es

Facultad de Informática

<https://www.fic.udc.es>

DEPREDADOR-PRESA

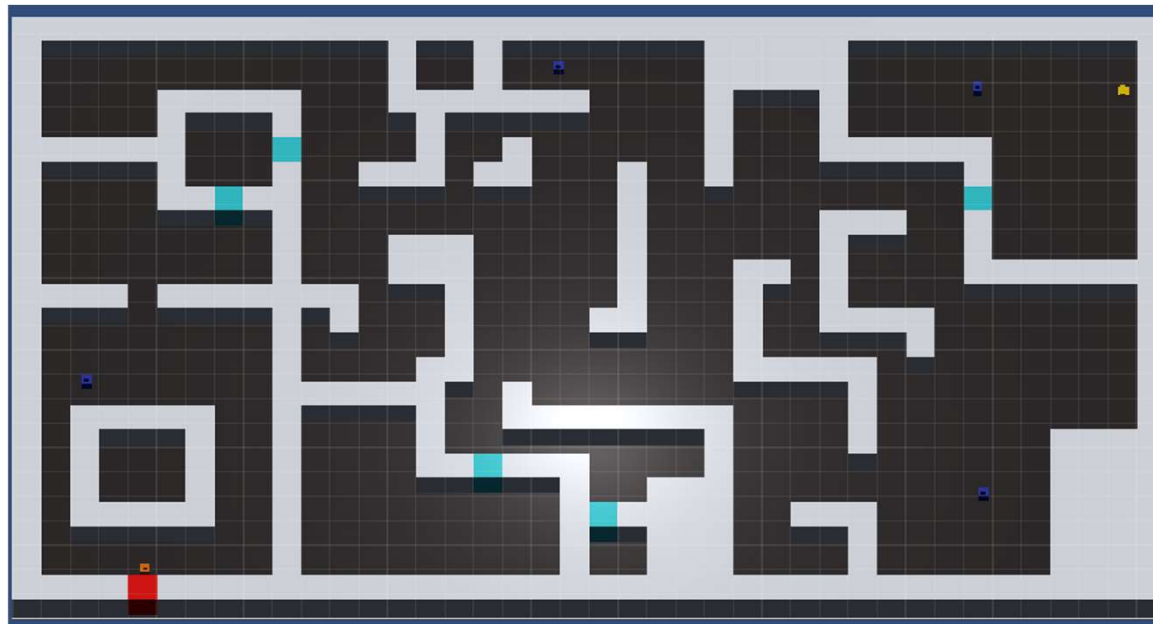


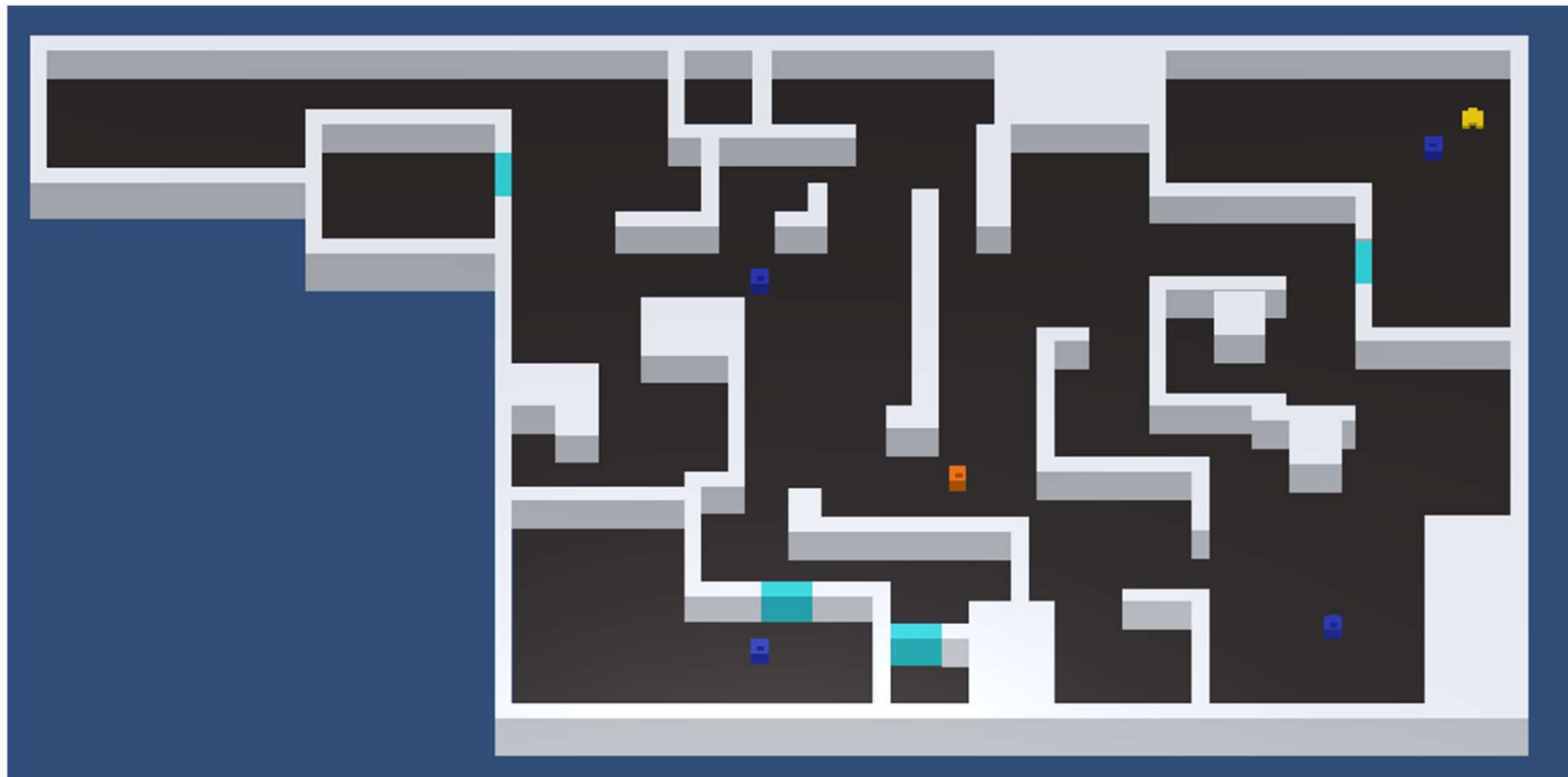
Objetivos

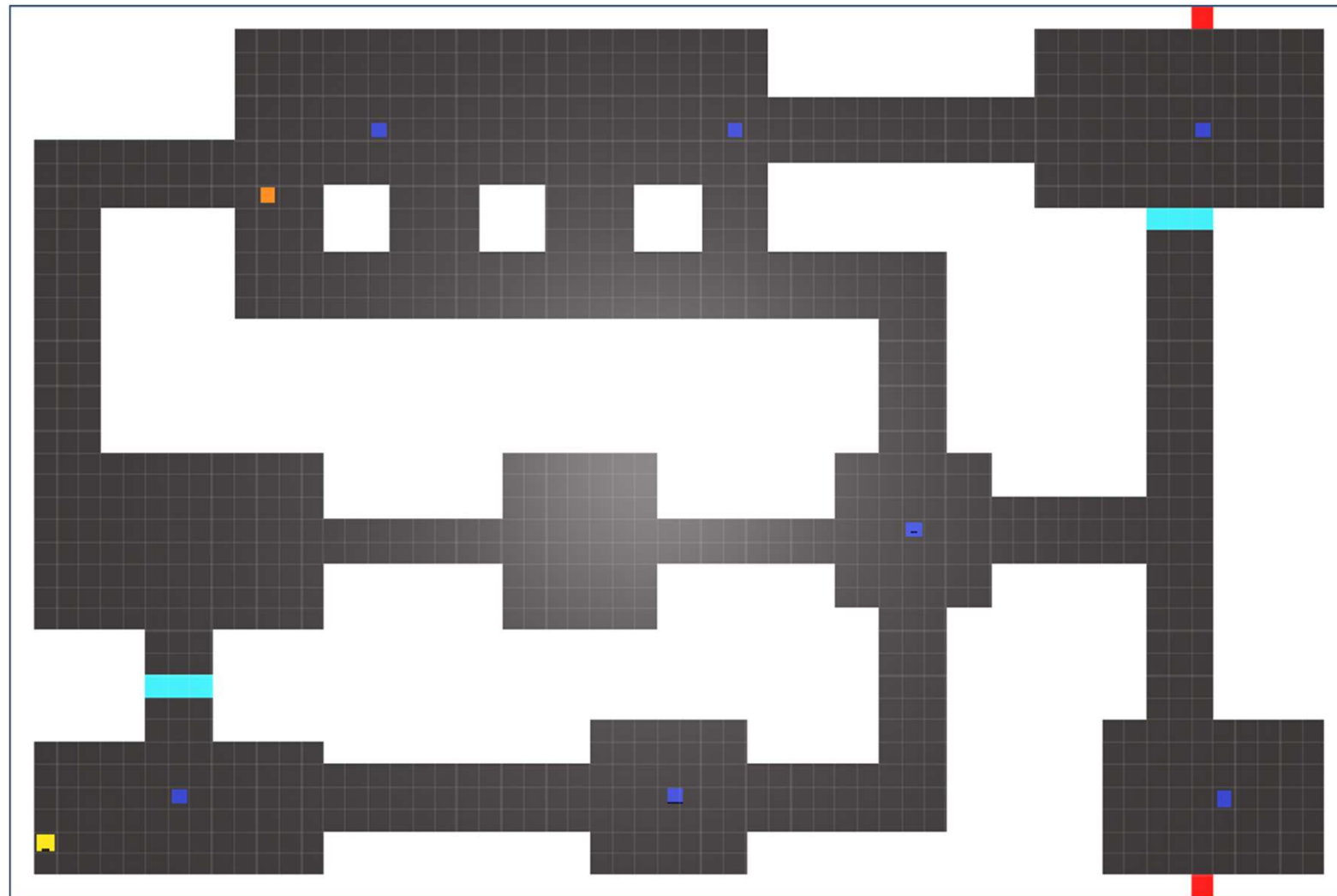
- Generar un entorno virtual que permita simular un problema depredador presa utilizando ladrones y guardias como temática.
- Comportamiento y caracterización individual del ladrón.
- Comportamiento y caracterización individual de los guardias.
- No puede existir comunicación directa entre los agentes individuales.

Mundo Virtual

- Creación del entorno en Unity 3D
 - El ladrón debe tener un objetivo que recoger.
 - Un lugar de entrada/salida al mapa.
- Ejemplos:







Guardias de seguridad

- El mapa debe contener varios guardias de seguridad, mínimo 4.
- Cada guardia debe tener un comportamiento individual que consideréis oportuno.
 - ¿Patrulla?
 - ¿Persecución?
- Cada guardia debería tener los sensores necesarios para percibir la información del entorno que necesiten.
 - No podéis considerar que conocen todo lo ocurre en el mapa, solo aquello que perciben.
- Además, tendrán los actuadores necesarios para sus tareas.

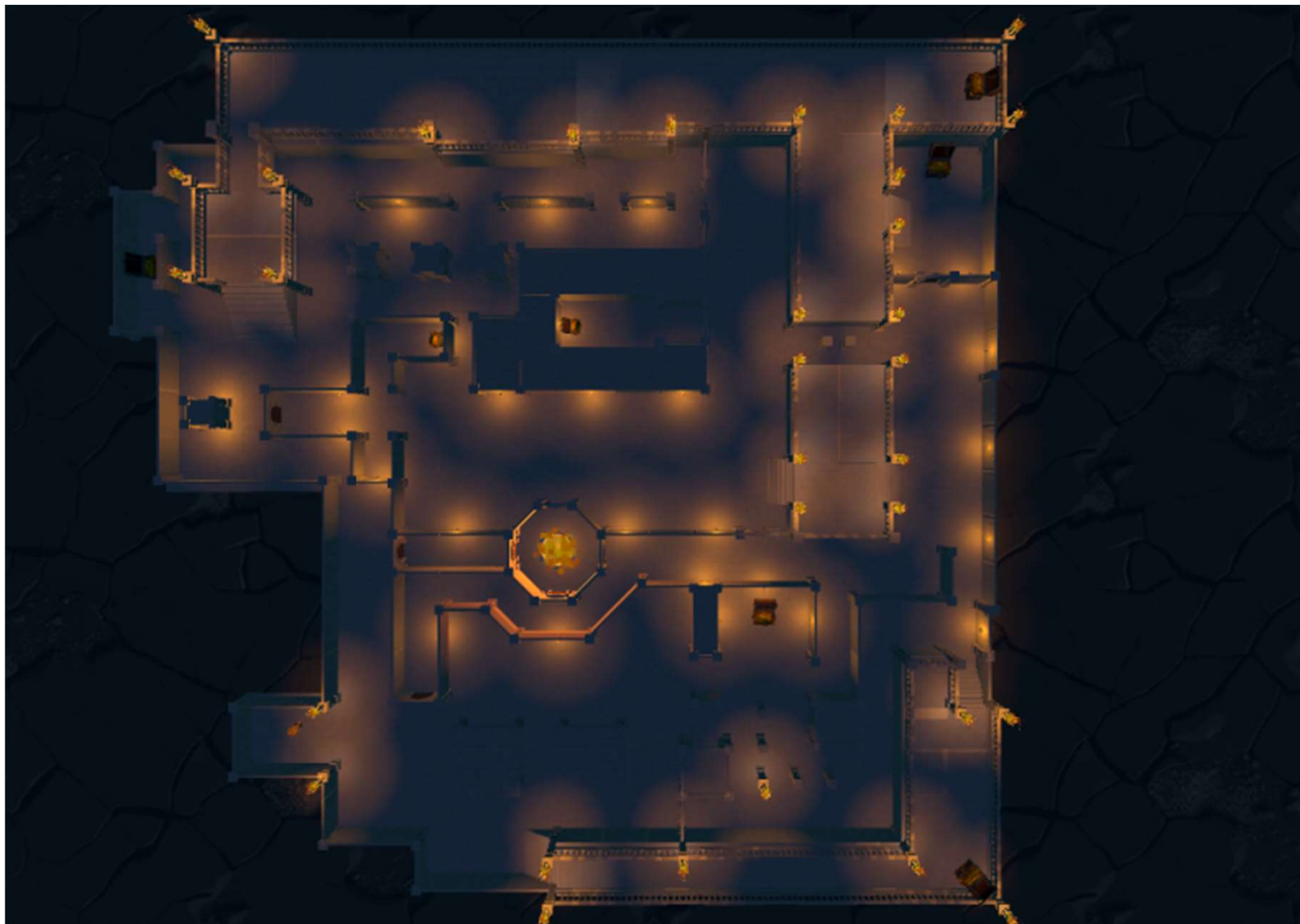
Ladrón

- Vuestro entorno contará con un único ladrón.
- Este ladrón puede ser un agente inteligente o un jugador humano, a vuestra elección.
- Deberá tener los comportamientos necesarios para robar el objetivo y escapar.
- Si es un jugador humano deberá tener los controles necesarios para robar el objetivo y escapar.

Entrega y defensa

- Límite de la entrega 02/03/2026.
- Hay que entregar en el campus virtual un enlace al repositorio donde tengáis el proyecto de Unity.
- Hay que entregar el informe de la P1

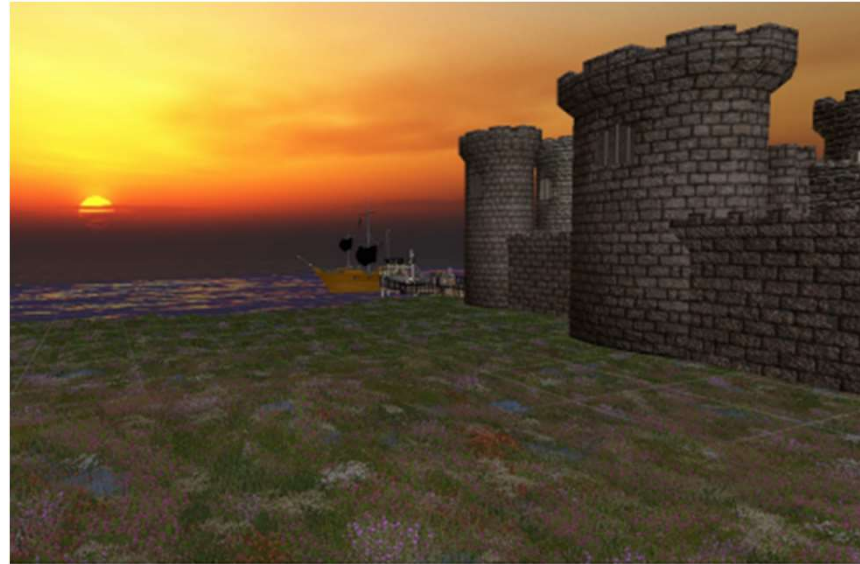
Mapas de otros cursos



Mapas de otros cursos



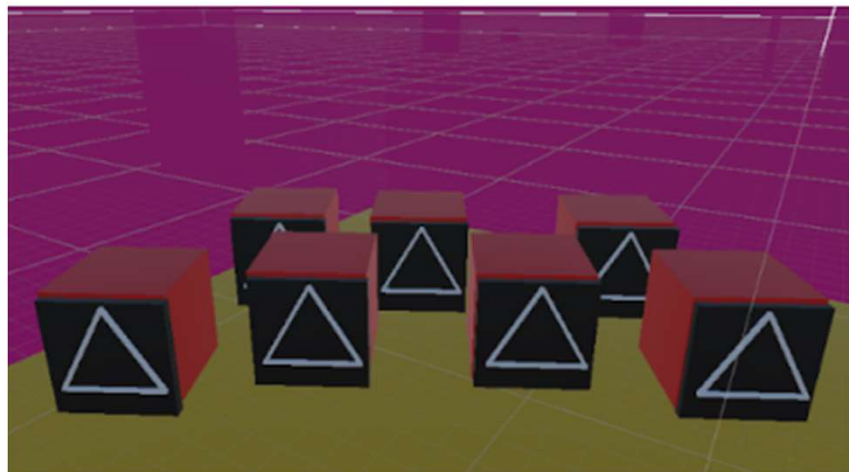
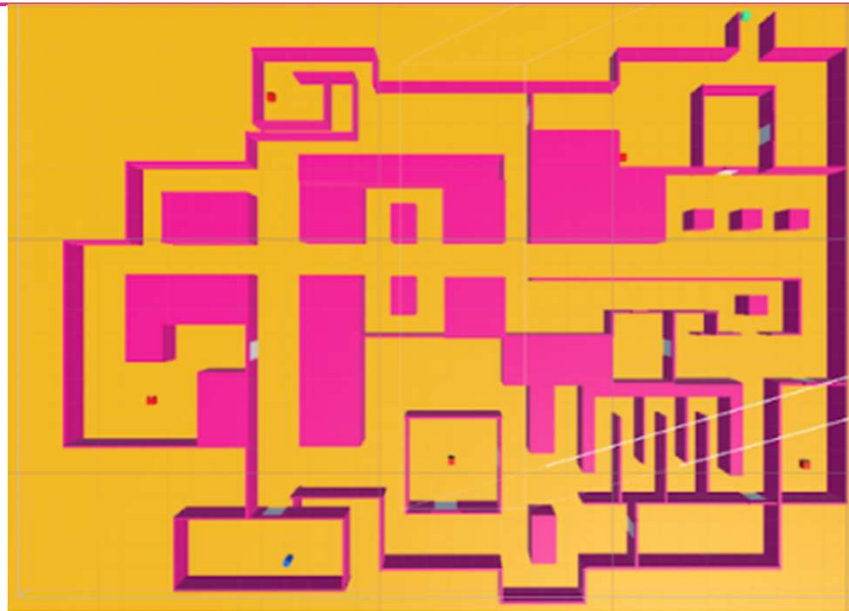
Mapas de otros cursos



Mapas de otros cursos



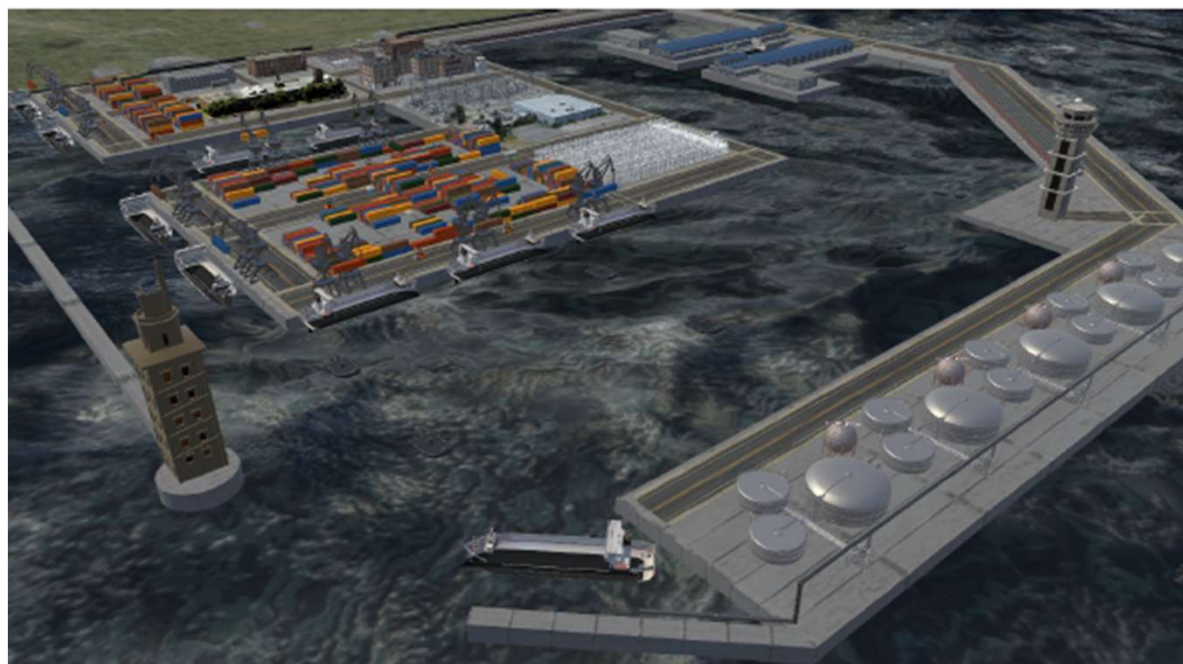
Mapas de otros cursos



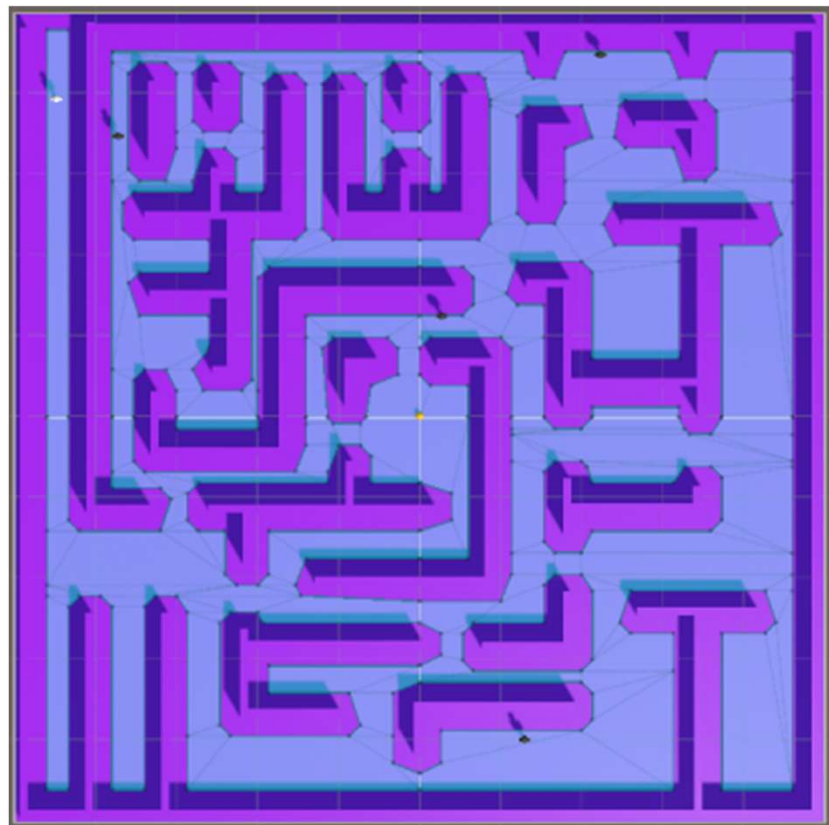
Mapas de otros cursos



Mapas de otros cursos



Mapas de otros cursos



Sistemas Multiaxente

Grao en Intelixencia Artificial

Práctica 1

Entorno virtual y comportamiento individual

Alejandro Rodríguez Arias

alejandro.rodriguez.arias@udc.es

Facultad de Informática

<https://www.fic.udc.es>