

Problema: 5

(* points)

¿Es posible que los caballos de la Figura 1 puedan llegar a las posiciones mostradas en la Figura 2? (cada caballo se mueve de la forma usual, como en el ajedrez. Además, en una casilla no puede haber dos caballos)

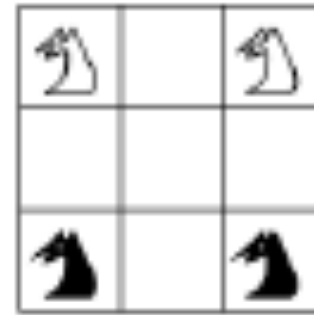
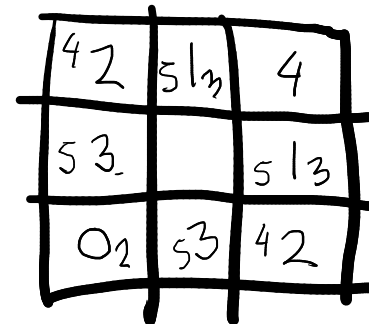
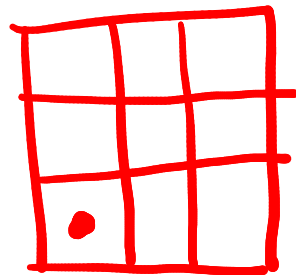
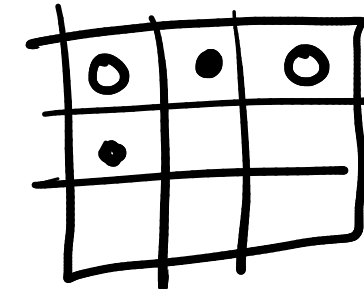
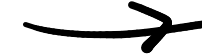
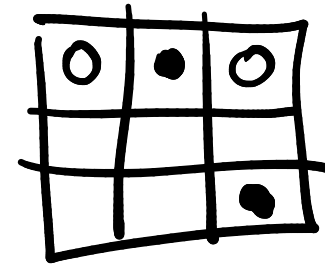
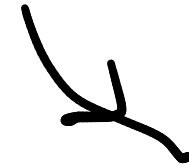


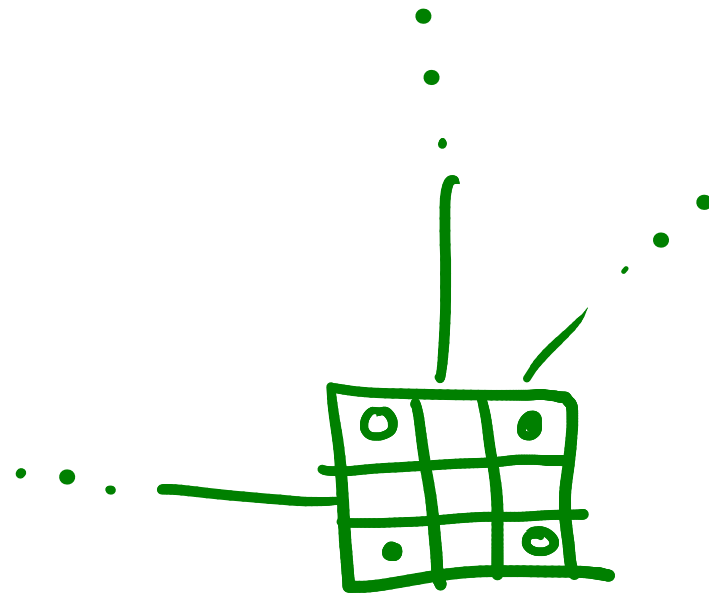
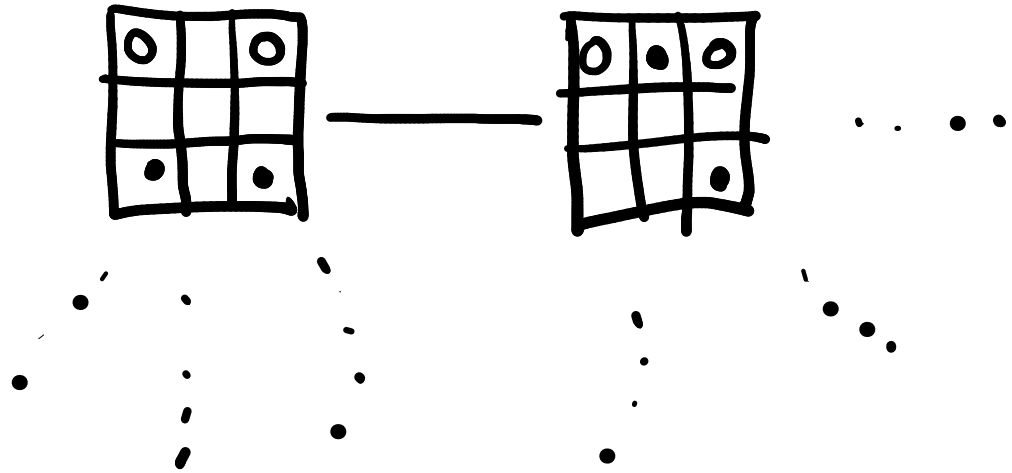
Figura 1



Figura 2



GRATO DE POSICIONES EN EL TABlero.



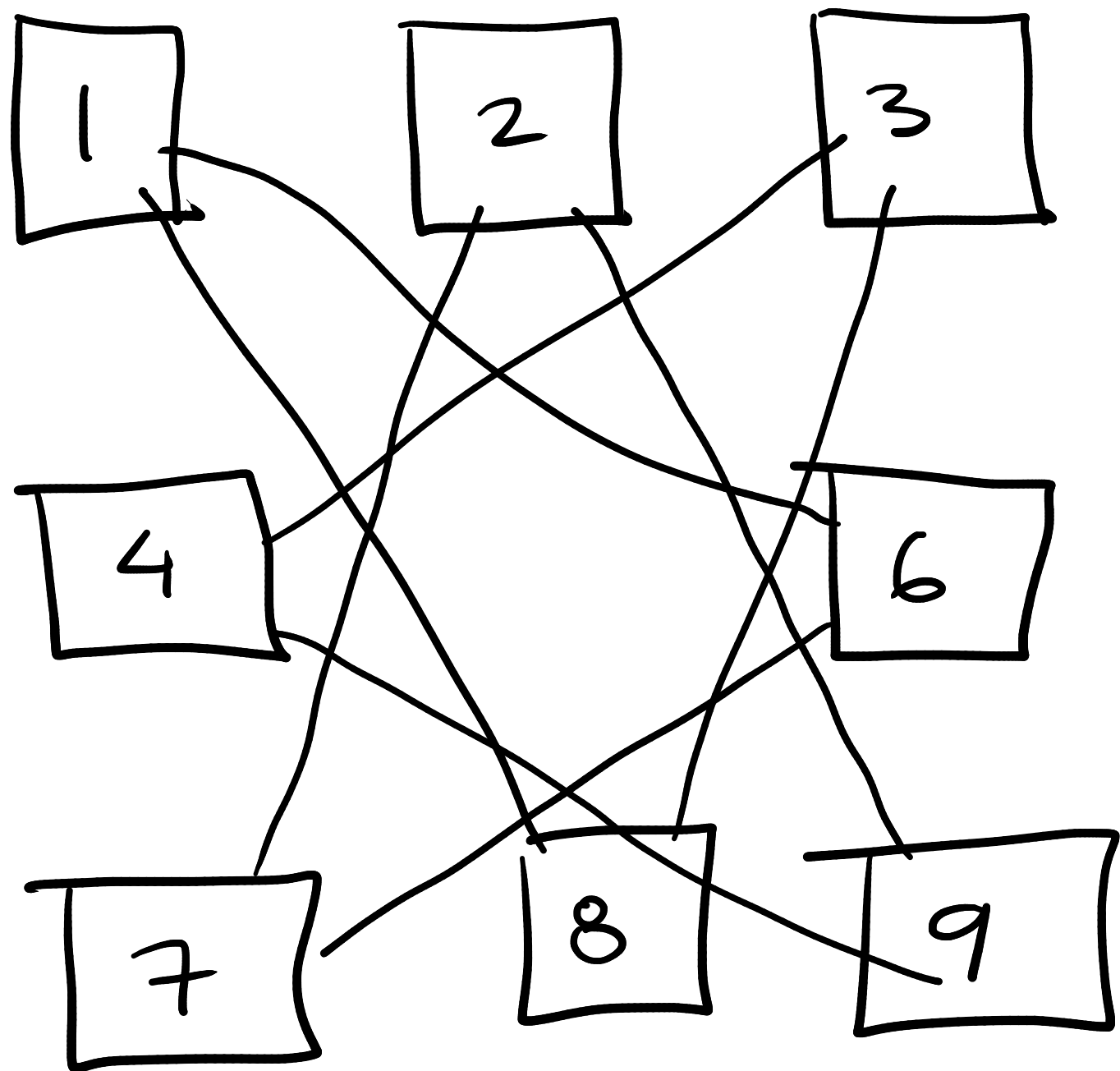
EN FUNCIÓN DEL OTRO RESULTADO (PABLO) SABEMOS QUE
ESTOS DOS ESTADOS ESTÁN EN COMPONENTES CONEXAS DISTINTAS

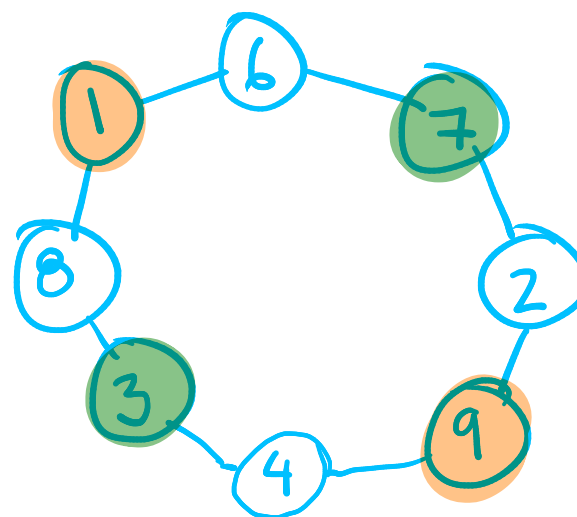
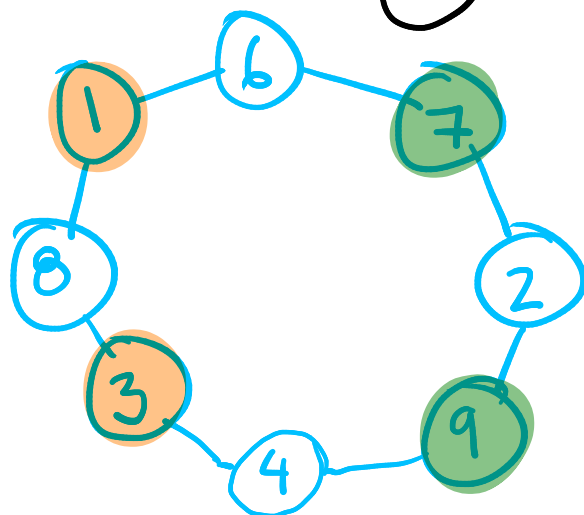
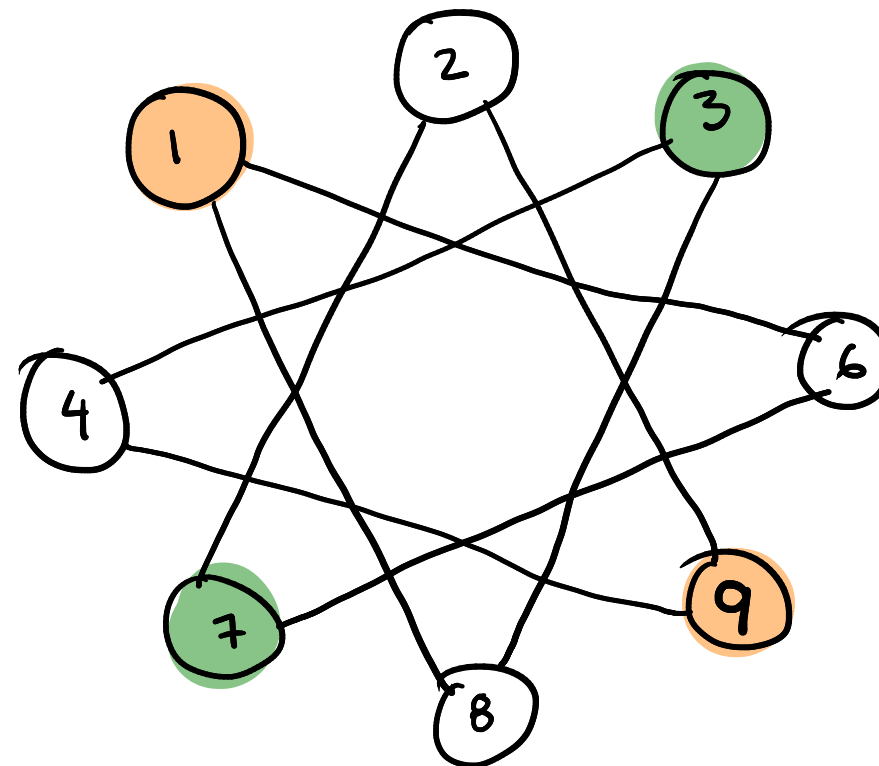
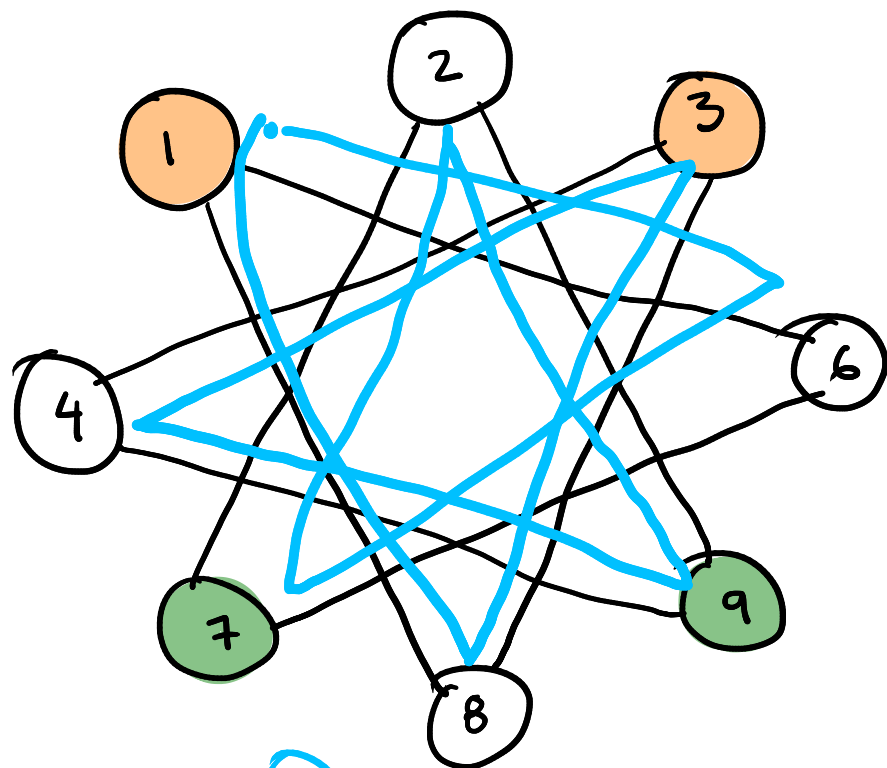
¿Cuántos estados tiene el grafo de posiciones
en el tablero?



¿Cuántas componentes conexas son razonables
si consideramos tableros de 3×3 con
2 caballos Negro y 2 Blancos?

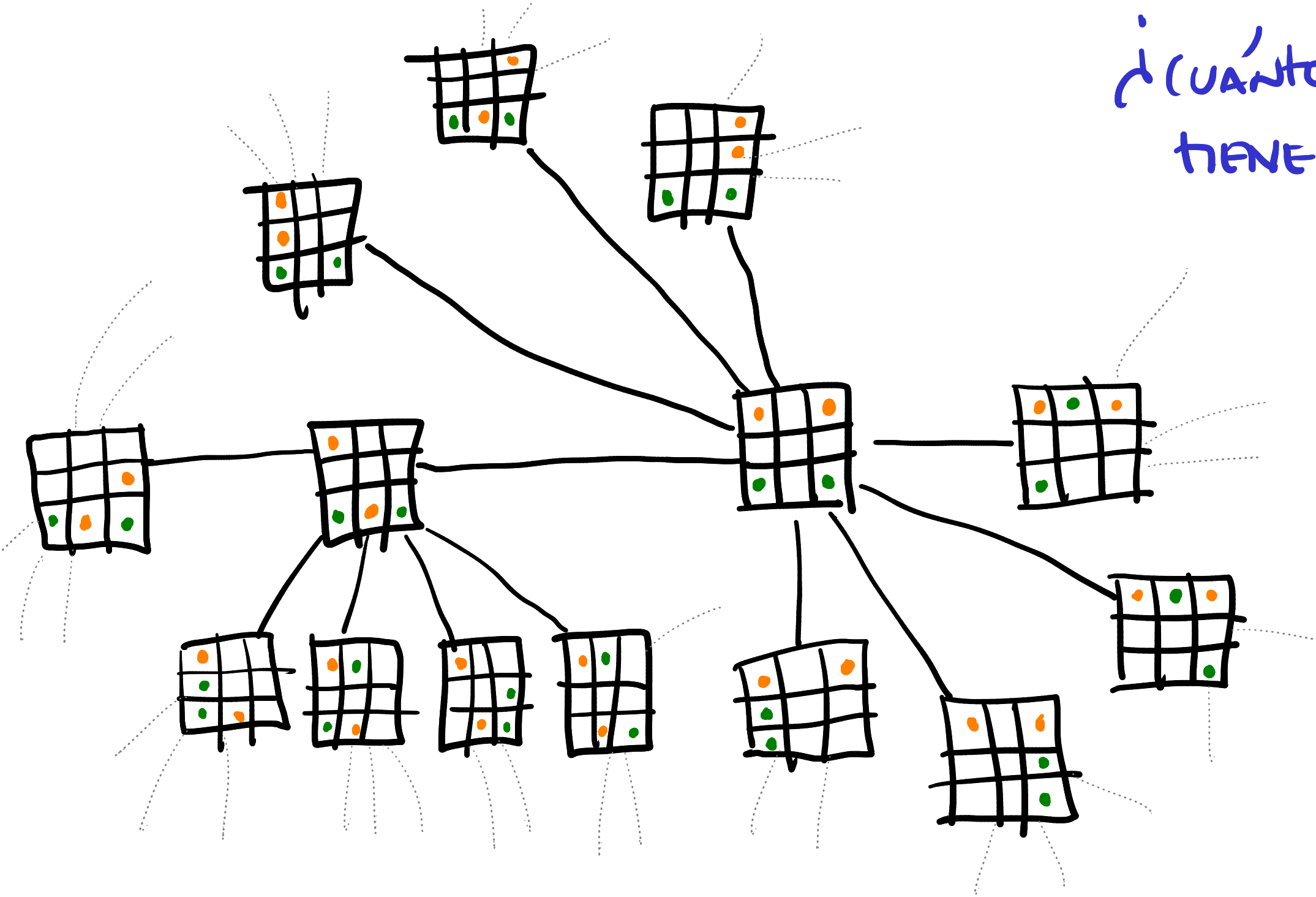
.

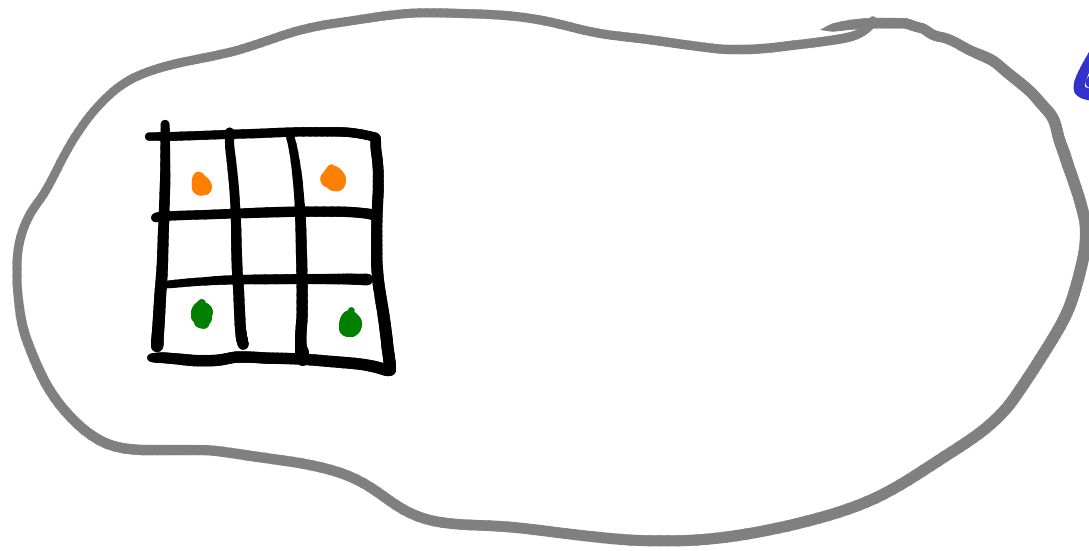




NO SE PUEDE PUES UN MOVIMIENTO LOCAL \Leftrightarrow
 SALTAR POR UNA ANISTA Y NO PODEREMOS TENER MÁS DE
 UNA FICHA POR CASILLA.

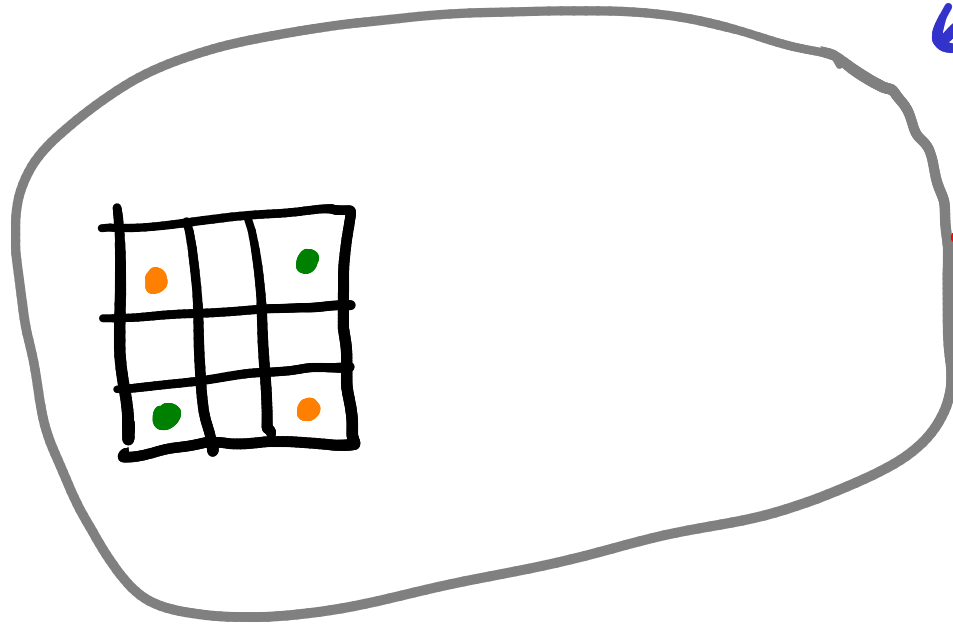
¿CUÁNTO VÉRTICES
TIENE EL GRÁFO?



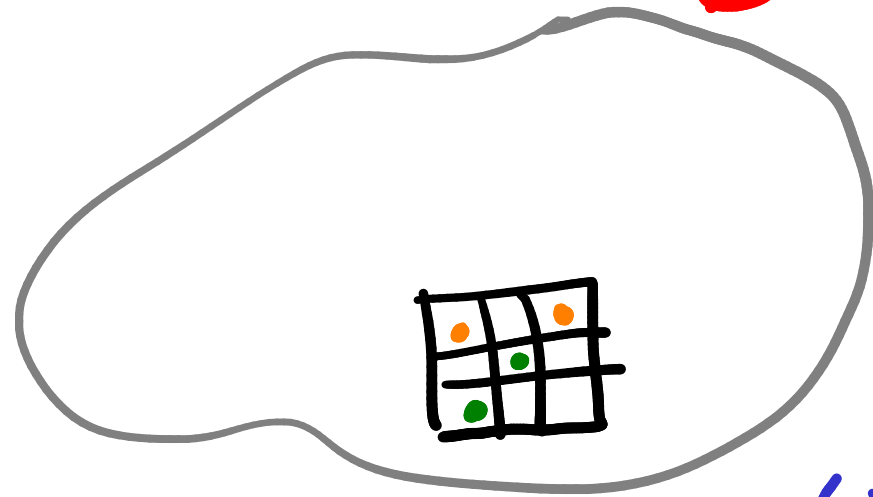


¿cuántos vértices?

¿cuántas
componentes
conexas?



¿cuántos vértices?



¿cuántos vértices?

DEF: UN GRAFO $G=(V,E)$ ES BI-PARTITO

SI EXISTEN V_1, V_2 TALES QUE $V_1 \cup V_2 = V$ Y

$V_1 \cap V_2 = \emptyset$ Y TODAS LAS ARISTAS DE G

TIENEN EXACTAMENTE UN EXTREMO EN V_1 Y OTRO EN V_2 .

T. SI G ES BI-PARTITO ENTONCES G NO TIENE
CICLOS DE LONGITUD IMPAR.

UNA FORMA DE PROBAR QUE G ES BIPARTITO
ES ENCONTRANDO EXPLÍCITAMENTE V_1 Y V_2 .

SI G NO TIENE CICLOS DE LONGITUD
IMPAR ENTONCES G ES BIPARTITO.

ARRAUCANDO EN CUALQUIER VÉRTICE VAMOS A COLOCAR

DE MANERA ALTERNADA CON VERDE Y NARANJA.

HASTA COLOCAR TODA LA COMPONENTE CONEXA.

SEGUIMOS HASTA COLOCAR TODO EL GRÁFO. $V_1 = \text{VERDES}$ $V_2 = \text{NARANJAS}$.