

Clase	Método	Objetivo	Argumentos	Valor esperado
CircleWithCentre	CircleWithCentre(int,int,double)	Construir un objeto	valores válidos	la variable apunta a un objeto con esos valores en sus atributos
		test valores erroneos	positivo, positivo, negativo	la variable apunta a un objeto con esos valores en sus atributos, corregidos el radio negativo al valor cero
	setRadius() y getRadius()	test valores válidos	un entero >=0	radio correctamente actualizado y retornado
		test valores erroneos	entero < 0	radio corregido al valor cero y retornado como valor cero
	setCentre(Point) y getCentre()	test valores válidos	Point con X e Y >=0	valores correctamente acutalizados y retornados
		test valores erroneos	null	centro corregido al punto (0,0) y retornado correctamente
	setCentre(int,int) y getCentre()	test valores válidos	valores válidos	valores correctamente acutalizados y retornados
	perimeter()	test valores válidos	-	valor correctamente calculado como 2*PI*radio
	area()	test valores válidos	-	valor correctamente calculado como PI * radio^2
	overlaps(CircleWithCentre, CircleWithCentre)	test valores válidos	dos círculos que se solapen	devuelve cierto
			dos círculos que no se solapen	devuelve falso
			dos círculos tangenciales	retornar false
		test valores erroneos	null, objeto válido	retornar false
			objeto válido, null	retornar false
			null, null	retornar false
	toString()	test valores válidos	-	retorna una cadena de texto que contenga el valor de X, Y y el radio. (Ayuda: String.indexOf(String))