



Pablo Fernández

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

Educación

(2019-2023)

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

Grado en Desarrollo de Videojuegos

Perfil

Graduado en el Grado en Desarrollo de Videojuegos de la UCM. Mi objetivo es el sector de los videojuegos pero puedo adaptarme y aprender cualquier tecnología.

- Carné de conducir tipo B.
- Nota de bachiller: 8,1
- Nota de EVAU: 11,1
- Nota TFG: 9,5
- Preparando certificado de inglés C1.

Habilidades

- Programación en C++, C, C#, Java, Python y Javascript
- Experiencia en Unity 3D y Unreal Engine 5
- Conocimientos básicos en Bases de Datos, Big Data, Ciberseguridad, Aplicaciones Web y Linux
- Experiencia sistemas de control de versiones (Git)
- Buena comunicación, trabajo en equipo y aprendizaje rápido

Contacto



675 45 63 62



pablofa01@gmail.com



<https://github.com/PabloFernandezAl01>



Las Rosas, Madrid 28017

Proyectos

Entre los proyectos a destacar se encuentran:

- Motor y editor de videojuegos 2D para no programadores. Proyecto desarrollado para mi TFG en el que me encargué del motor, escrito en C++. Enlace al repositorio:
<https://github.com/ivasan07/ShyEngine>
- Videojuego survival shooter scroller 2D llamado DOME. Enlace al repositorio:
<https://github.com/iquintasALT/DOME>
- Motor 3D y juego desarrollado en el mismo. Enlace a los repositorios:
Motor: <https://github.com/Triturados/Motor>
Juego: <https://github.com/Triturados/Juego>

Más información sobre mis proyectos en mi portfolio:

Portfolio: <https://pablofernandezal01.github.io/>