

# **ACTA DE REUNIÓN / SPRINT 1 PROYECTO DE COMPUTACIÓN III :**

**Lugar :** Campus Villaviciosa de Odón , Universidad Europea de Madrid. Edificio C.

**Fecha :** Martes 5 de marzo de 2019.

**Inicio sesión :** 12:58 horas.

## **Asistentes :**

- Javier Sánchez Soriano
- Pablo Ferrer López
- Reda Chakor Bouhake
- Daniel Villar Seoane

## **Orden del día :**

Se muestra al profesor Javier Sánchez Soriano el estado actual del proyecto , las tareas realizadas hasta el momento y el enfoque dado por los miembros del grupo Golden Experience Gaming para el inicio del proyecto.

Se realiza la presentación del tablero Kanban del Trello , y se presentan parte de los mockups de la web realizados hasta el momento.

Se llega a un acuerdo , detallado en el siguiente apartado.

## **Acuerdo :**

Se acuerdan los siguientes puntos :

1. Definir más tareas en el Trello , ya que las existentes eran insuficientes.
2. Todas las nuevas tareas , además de las anteriores , deberán tener más detalles y ser más específicas.

Se cierra la reunión a las 13:09 . El presente documento queda firmado por todos los miembros del grupo Golden Experience Gaming.