

```
A : matrix(  
  [ 1 , 2 , 3 ],  
  [ 4 , 5 , 6 ],  
  [ 7 , 8 , 9 ]  
)
```

```
matrix_size(A);    // Dimensiones de la matriz  
[ 3 , 3 ]  
  
A[1];              // Fila 1 de A  
[ 1 , 2 , 3 ]  
  
A[1 , 1];          // Elemento en la posición 1 , 1  
1  
  
col(A , 2);        // Columna 2 de A  
[ 2 ]  
[ 5 ]  
[ 8 ]  
  
rank(A);           // Rango de A  
2  
  
determinant(A);    // Determinante de A  
0  
  
minor(A , 2 , 1);  // Menor asociado a la posición 2 , 1  
[2 , 3]  
[8 , 9]  
  
transpose(A);      // Matriz traspuesta  
[ 1 , 4 , 7 ]  
[ 2 , 5 , 8 ]  
[ 3 , 6 , 9 ]  
  
invert(A);         // Matriz inversa  
  
ident(3)           // Matriz identidad de orden 3
```

```
b[ i , j ] := i + j  // Define un elemento en base a la operación i + j  
  
genmatrix(b , 3 , 3 ) // Genera una matriz 3x3 cuyos elementos cumplen la condición definida en  
[ 2 , 3 , 4 ]  
[ 3 , 4 , 5 ]  
[ 4 , 5 , 6 ]
```

```
A + B    // Suma  
A - B    // Resta  
k * A    // Producto por un escalar  
A.B      // Producto de matrices
```