

T1. Teoría de Conjuntos

1. Conjuntos

Diremos que un conjunto es una **colección bien definida de objetos**, llamados elementos del conjunto. Para que un conjunto esté bien definido **debe ser posible determinar si un objeto particular está o no en él**. En un conjunto no se repiten los elementos ni tampoco influye el orden en que aparecen

Se dice que un elemento α pertenece a A , y se denota $\alpha \in A$, si α es un elemento del conjunto A . En caso contrario, $\alpha \notin A$.

Dos conjuntos A y B son iguales si ambos tienen los mismos elementos:

$$A = B \iff \forall x (x \in A \iff x \in B)$$

El **conjunto vacío** es aquel que no tiene elementos, se denota por \emptyset o por $\{ \}$.

Un conjunto se dice **unitario** si contiene un único elemento, como, por ejemplo, $\{1\}$, $\{Z\}$, $\{a\}$.

$$a \in \{a\}, \text{ pero } a \neq \{a\}$$

Un conjunto A se dice **finito** si tiene un número n ($n \in \mathbb{N}$) **de elementos**; este número se llama **cardinal de A** y se denota o bien por $|A|$ o por $\#A$. En caso contrario, se dice que A es **no finito**.

1.1 Subconjuntos

Se dice que A es un subconjunto de B , y se denota por $A \subseteq B$, si todo elemento de A pertenece a B .

$$A \subseteq B \iff \forall x (x \in A \Rightarrow x \in B)$$

- Cuando A no está contenido en B , se escribirá $A \not\subseteq B$.

$$A \not\subseteq B \iff \exists a (a \in A \text{ y } a \notin B)$$

- Cualquier conjunto B , admite como subconjuntos al conjunto vacío \emptyset y al propio conjunto B . Estos se denominan **subconjuntos triviales**.

- Si $A \subseteq B$ y $A \neq B$, se dice que A está **contenido estrictamente** en B : $A \subset B$

Dado un conjunto A , el conjunto **partes de A** es el conjunto formado por **todos los subconjuntos de A** y se denota por $P(A)$

$$P(A) = \{X \mid X \subseteq A\} \text{ es decir } X \in P(A) \iff X \subseteq A$$

Si A es finito y tiene cardinal n , entonces $P(A)$ es finito y tiene cardinal $|P(A)| = 2^n$. Además, e verifica que \emptyset y A son elementos de $P(A)$.

1.2 Operaciones con conjuntos

Complementario

Sea A subconjunto de U , $A \subseteq U$, se llama **complementario** (respecto a U) de A , y se denota por \bar{A} , al **subconjunto de U** formado por todos los **elementos que no pertenecen a A** , es decir:

$$\bar{A} = \{x \in U \mid x \notin A\}.$$

Propiedades 1. Sean $A, B \subseteq U$. Se verifica:

- 1) $\overline{\emptyset} = U$
 - 2) $\bar{U} = \emptyset$
 - 3) $\overline{\bar{A}} = A$
 - 4) $A \subseteq B \iff \bar{B} \subseteq \bar{A}$
-

Unión

Unión de A y B , y se representa por $A \cup B$, al conjunto formado por los elementos que pertenecen a A o a B (o a ambos):

$$A \cup B = \{x \in U \mid x \in A \text{ o } x \in B\}$$

Intersección

Intersección de A y B , y se representa por $A \cap B$, al conjunto formado por los elementos que pertenecen a A y a B :

$$A \cap B = \{x \in U \mid x \in A \text{ y } x \in B\}$$

Propiedades:

- 1) Leyes de identidad: $A \cup \emptyset = A$ y $A \cap U = A$.
- 2) Leyes de complementario: $A \cup \bar{A} = U$ y $A \cap \bar{A} = \emptyset$.
- 3) Leyes conmutativas: $A \cup B = B \cup A$ y $A \cap B = B \cap A$.
- 4) Leyes asociativas: $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$ y $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$.
- 5) Leyes distributivas: $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$ y $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$.
- 6) Leyes de idempotencia: $A \cup A = A$ y $A \cap A = A$.
- 7) Leyes de acotación: $A \cup U = U$ y $A \cap \emptyset = \emptyset$.
- 8) Leyes de absorción: $A \cup (A \cap B) = A$ y $A \cap (A \cup B) = A$.
- 9) Leyes de De Morgan: $\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$ y $\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$.

- 10) $A \subseteq (A \cup B), B \subseteq (A \cup B)$.
- 11) $(A \cap B) \subseteq A, (A \cap B) \subseteq B$.
- 12) $A \subseteq C \text{ y } B \subseteq C \iff (A \cup B) \subseteq C$.
- 13) $C \subseteq A \text{ y } C \subseteq B \iff C \subseteq (A \cap B)$.
- 14) $A \subseteq B \iff A \cup B = B \iff A \cap B = A$.

Unión y de intersección para una colección finita A_1, A_2, \dots, A_n de subconjuntos de U :

$$\bigcup_{i=1}^n A_i = \{x \in U \mid x \in \text{al menos a un } A_i, i = 1, 2, \dots, n\}$$

$$\bigcap_{i=1}^n A_i = \{x \in U \mid x \in \text{todos } A_i, i = 1, 2, \dots, n\}$$

Dos conjuntos que no tienen ningún elemento en común se dice que son disjuntos: $A \cap B = \emptyset$

Si los conjuntos A_1, A_2, \dots, A_n son **finitos y disjuntos dos a dos** (es decir, $A_i \cap A_j = \emptyset$) para cualesquiera i, j con $i \neq j$), entonces:

$$|A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n| = |A_1| + |A_2| + \dots + |A_n|.$$

En general, para dos conjuntos finitos A y B , se verifica:

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$

Diferencia

Se llama **diferencia** entre A y B , y se representa por $A \setminus B$ o por $A - B$, al conjunto formado por los elementos de A que no pertenecen a B :

$$A \setminus B = \{x \in A \mid x \notin B\}$$

Partición

Una partición de un conjunto A es una colección $\{A_1, A_2, \dots, A_n\}$ de subconjuntos no vacíos de A que verifica las dos propiedades siguientes:

1) $A = \bigcup_{i=1}^n A_i$ | El conjunto inicial es la unión de todas las particiones

2) $A_i \cap A_j = \emptyset$, para todo $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}, i \neq j$. | No se repiten elementos entre particiones

1.3 Producto cartesiano

Se llama producto cartesiano A por B , y se denota por $A \times B$, al conjunto de los pares ordenados en los que el primer elemento pertenece a A y el segundo a B . Esto es:

$$A \times B = \{(a, b) \mid a \in A \text{ y } b \in B\}$$

Dados los conjuntos A_1, A_2, \dots, A_n , se define su producto cartesiano:

$$A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n = \{(a_1, a_2, \dots, a_n) \mid a_i \in A_i, \text{ para todo } i = 1, 2, \dots, n\}$$

1.4 Aplicaciones

Una aplicación f de A en B es una regla que asocia **a cada elemento a de A un único elemento de B** , que se denomina **imagen de a mediante f** , y se denota $f(a)$. Se dice que A es el conjunto inicial y B el conjunto final.

$$f : A \rightarrow B$$

$$a \mapsto f(a)$$

Se dice que una aplicación $f : A \rightarrow B$ es:

- **Inyectiva** si elementos distintos de A tienen imágenes diferentes en B . Así, f no es inyectiva si existen elementos distintos de A con la misma imagen.

$$\forall a_1, a_2 \in A, \text{ si } a_1 \neq a_2 \text{ entonces } f(a_1) \neq f(a_2).$$

- **Sobreyectiva** si todo elemento de B es imagen de, al menos, un elemento de A , es decir:

$$\forall b \in B \text{ existe } a \in A \text{ tal que } b = f(a).$$

Equivalentemente,

$$\text{Im}(f) = B$$

- **Biyectiva** si es inyectiva y sobreyectiva.

1.4.1 Imágenes

Sea $f: A \rightarrow B$ una aplicación y sean $A1 \subseteq A$ y $B1 \subseteq B$.

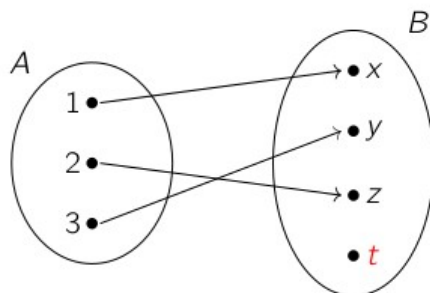
Se definen: el **conjunto imagen** (directa), por f , del conjunto $A1$ como

$$f * (A1) = \{f(a) \mid a \in A1\} \subseteq B$$

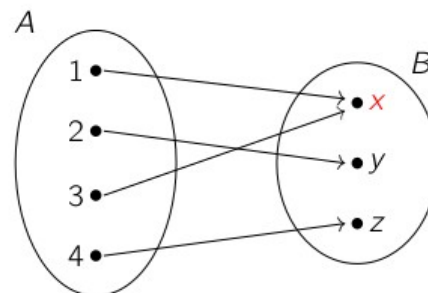
Y el **conjunto imagen recíproca**, por f , del conjunto $B1$ como

$$f * (B1) = \{a \in A \mid f(a) \in B1\} \subseteq A$$

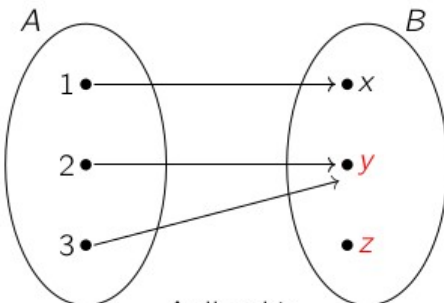
Para $A1 = A$, el conjunto $f * (A) = \mathbf{Im}(f)$ se llama conjunto imagen de f .



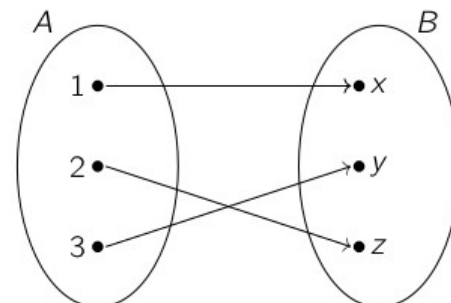
Aplicación inyectiva,
pero **no** sobreyectiva
($t \notin \text{Im}(f)$)



Aplicación sobreyectiva
pero **no** inyectiva
($f(1) = f(2)$)



Aplicación
no inyectiva y **no** sobreyectiva



Aplicación biyectiva

Si los conjuntos A y B son finitos y $f: A \rightarrow B$ es una aplicación, se verifica que:

- Si f es **inyectiva** entonces $|A| \leq |B|$

si $|A| > |B|$, entonces f no es inyectiva

- Si f es **sobreyectiva**, entonces $|A| \geq |B|$

si $|A| < |B|$, entonces f no es sobreyectiva

- Si f es **biyectiva** entonces $|A| = |B|$

si $|A| \neq |B|$, entonces f no es biyectiva

1.4.3 Composición de Aplicaciones

Dados tres conjuntos A , B y C , y dos aplicaciones f y g tales que

$$f : A \rightarrow B$$

$$g : B \rightarrow C$$

$$a \rightsquigarrow f(a) = b$$

$$b \rightsquigarrow g(b) = c$$

Se llama composición de f con g a la aplicación:

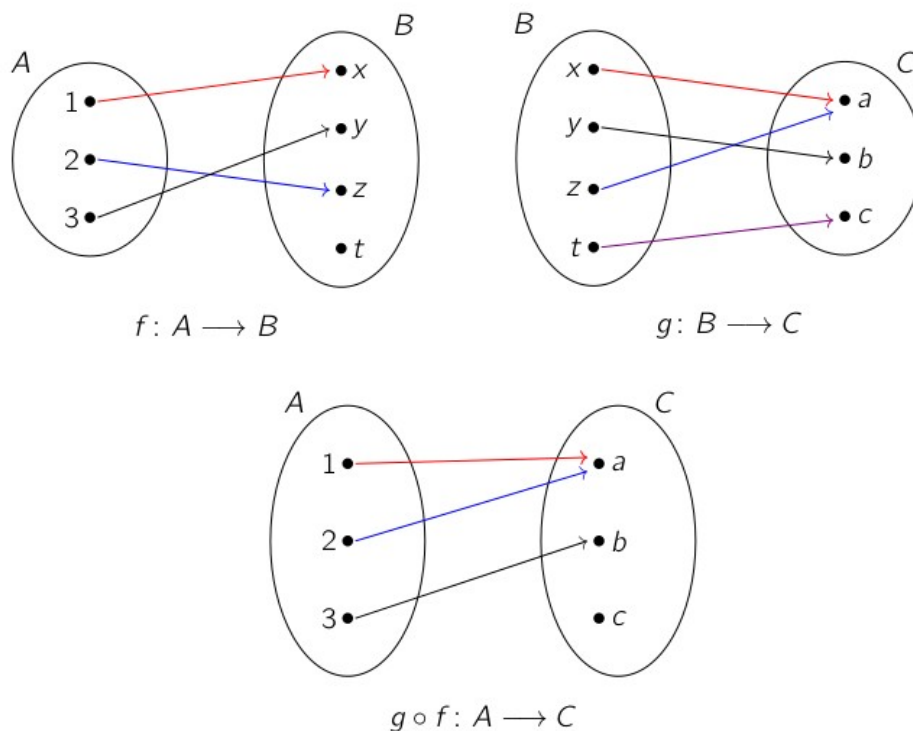
$$g \circ f : A \rightarrow C$$

$$a \rightsquigarrow (g \circ f)(a) = g(f(a)) = g(b) = c$$

Es decir:

$$\begin{array}{ccccc} & & g \circ f & & \\ & \nearrow & & \searrow & \\ A & \xrightarrow{f} & B & \xrightarrow{g} & C \\ a & \longrightarrow & f(a) & \longrightarrow & g(f(a)) = (g \circ f)(a) \end{array}$$

Ejemplo:



La composición de aplicaciones no cumple la propiedad **conmutativa**:

$$g \circ f \neq f \circ g$$

Sin embargo, si cumple la propiedad **asociativa**:

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$$

- Si f y g son inyectivas, también $g \circ f$ es inyectiva.
- Si f y g son sobreyectivas, también $g \circ f$ es sobreyectiva.
- Si f y g son biyectivas, también $g \circ f$ es biyectiva.

- Si $g \circ f$ es inyectiva, entonces k es inyectiva³
- Si $g \circ f$ es sobreyectiva, entonces g es sobreyectiva.

Para cada conjunto A , se llama aplicación **identidad** de A a la aplicación

$$IA : A \rightarrow A$$

$$a \rightsquigarrow IA(a) = a$$

Dada cualquier aplicación $f : A \rightarrow B$ se verifica que

$$f \circ IA = f = IB \circ f$$

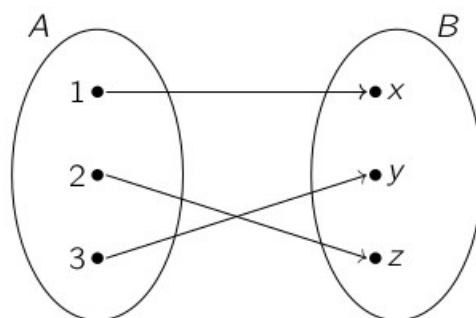
1.4.4 Aplicación Inversa

Sea $f : A \rightarrow B$ una aplicación. Se llama **aplicación inversa de f** , y se denota por f^{-1} , a una aplicación $f^{-1} : B \rightarrow A$ tal que, **si b es un elemento de B :**

$$f^{-1}(b) = a \iff b = f(a)$$

Dada una aplicación $f : A \rightarrow B$, f admite inversa si, y solo si, f es **biyectiva**.

La inversa de $f : A \rightarrow B$



$f^{-1} : B \rightarrow A$ está definida por:

$$f^{-1}(x) = 1 \text{ (pues } f(1) = x),$$

$$f^{-1}(y) = 3 \text{ (porque } f(3) = y),$$

$$f^{-1}(z) = 2 \text{ (ya que } f(2) = z).$$

Además, si f tiene inversa entonces se cumple:

- Su inversa f^{-1} es la única aplicación que verifica $f \circ f^{-1} = IB$ y $f^{-1} \circ f = IA$,
- f^{-1} también tiene inversa y $(f^{-1})^{-1} = f$,
- si $f : A \rightarrow B$ y $g : B \rightarrow C$ son dos aplicaciones invertibles (es decir, tienen inversa), entonces $g \circ f$ también lo es y $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$.