# Sistemas Digitales para las Comunicaciones

# Ejercicio 11

para la Arty A-35



Profesor: Federico Zacchigna Alumno: Pablo Daniel Folino

Repositorio de trabajos prácticos: <a href="https://github.com/MSE-SDC/trabajos-practicos-PabloFolino">https://github.com/MSE-SDC/trabajos-practicos-PabloFolino</a>

#### 2021

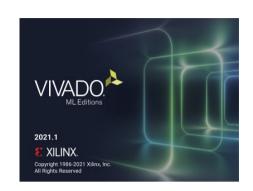
Índice	
Trabajo práctico ejercicio 11	2
Ejecutar el Vivado	
El paso a paso	
Configurar el II.A (Integrated Logic Analyzer)	

## Trabajo práctico ejercicio 11

#### Ejecutar el Vivado

Para ejecutar el vivado hay que ir al directorios:

cd /tools/Xilinx/Vivado/2021.1/bin y
escribir sudo ./vivado



#### El paso a paso

El profesor trabaja con vivado **2019.2**, y tengo instalado el **2021.1**.

1) Al abrirlo se observa:



2) Se va a: **Create Proyect**, y hacer click en **Next**.



3) Se <u>selecciona</u> la carpeta(**Project location**)

/home/pablo/Documentos/02\_Maestria\_en\_Sistemas\_Embebidos/ 21\_Sistemas\_Digitales\_para\_las\_Comunicaciones/workspace

y un nombre del proyecto, que en mi caso será:

MSE-SDC\_ejercicio11

y hacer click en Next.

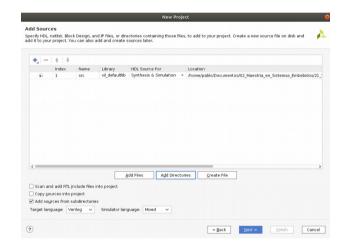
4) Selaccionar proyecto RTL, y hacer click en **Next**.



5) Ir al boton "Add Directories" y sumar el directorio "src", en mi caso se encuentra en la ruta:

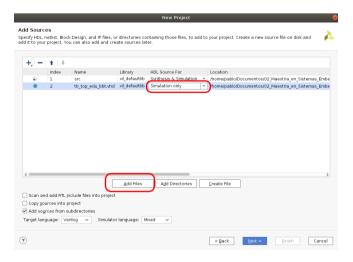
/home/pablo/Documentos/02\_Maestria\_en\_Sistemas\_Embebidos/
21\_Sistemas\_Digitales\_para\_las\_Comunicaciones/Repositorio/MSE-SDC6Co2021/modem/src

y hacer click en **Next**.



6) Ir a boton "Add Files" y agregamos un solo testbench "tb\_top\_edu\_bbt", y marcarlo como "Simulation Only".

y hacer click en Next.

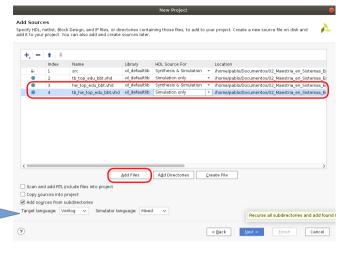


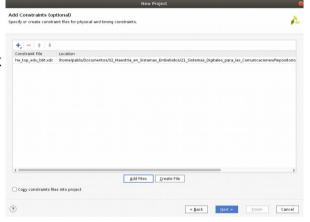
7) Ir a boton "Add Files" ir a la carpeta de "/HW/artyz7-10/edu\_bbt"y agregamos los archivos "hw\_top\_edu\_bbt.vhd", y "tb\_hw\_top\_edu\_bbt.vhd", este último lo marcamos como sólo simulación ...
y hacer click en Next.

y hacer click en **Next**.

Verificar que el **Target**sea VHDL

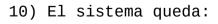
8) Ir al boton "Add Files" y
agregar el constraints
"hw\_top\_edu\_bbt.xdc",y hacer click
en Next.



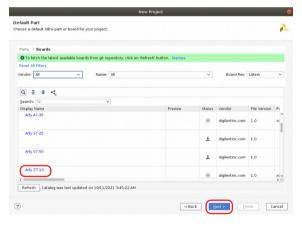


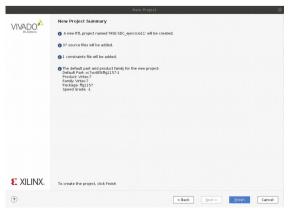
9) Agregamos la placa "Arty Z7-10"

y hacer click en **Next**.

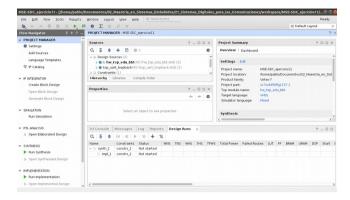


y hacer click en **Next**.

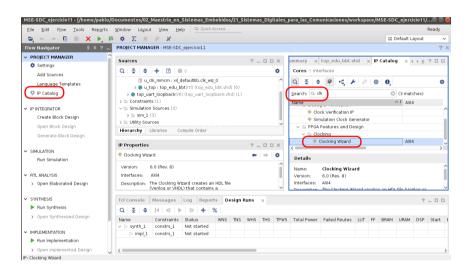




11) Se explica en el video *"Clase5\_SDC.mp4"* a las 2 hs y 21 minutos.

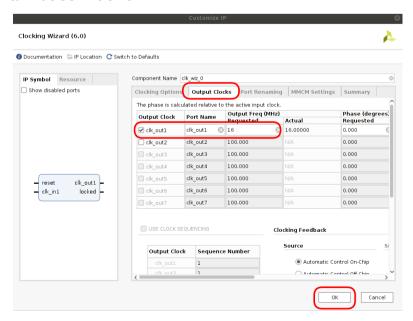


12) Se va a "IP Catalog", en "Search" se escribe clk, y se elije "Clocking Wizard".



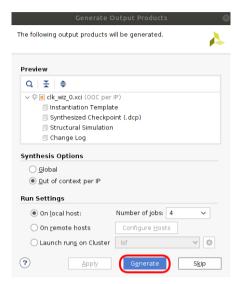
Se hace doble click.

13) Se va ala solapa "Output Clocks" y se pone **16MHz** en clk\_out1, presaionar al boton de **OK**.



Importante para la Arty Z7: En la solapa Clock Options cambiar la frecuencia del clock primario de 100MHz a 125MHz.Si se usa la Arty A35 dejarlo en 100MHz.

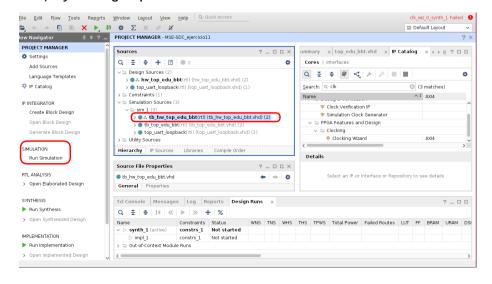
14) Aparece el siguiente cartel, y presionar el boton de "Generate".



15) Verificar que en la pantalla de Sourse quede así:

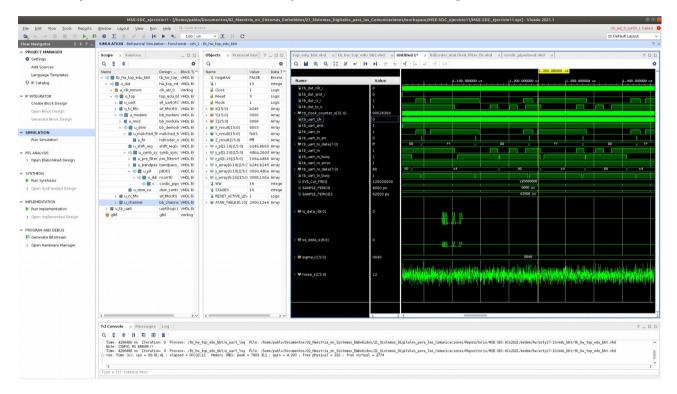


16) Para simular se puede ir a "Simulation Sourse" y posicionarse en el archivo "tb\_hw\_top\_edu\_bbt.vhd", ir al menu a la izquierda "SIMULATION", y luego presionar "Run Simulation".

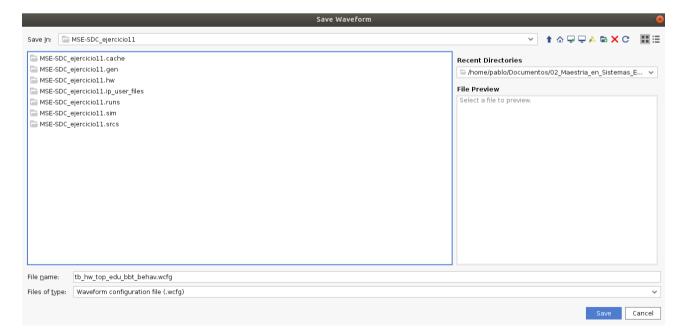


17) Agrego por ejemplo las señales del canal, y simulo de nuevo.

Importante: para ver la señales analógicas, posicionaese en la señal con el boton derecho del mouse seleccioner el menú "Waveform Style" y luego seleccionar "Analog". IR nuevamente al menú y seleccionar "Radix" y seleccionar "Signed Decimal".



18) Si se presiona "CTRL+S" se puede guardar las señales



19) Cerramos la simulación con la "x" de la esquina superior derecha.



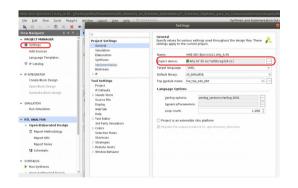
- 20) Generar el Bitstream
- a.Seleccionar el directorio de trabajo:

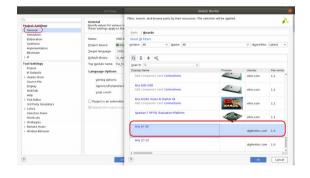
/home/pablo/Documentos/02\_Maestria\_en\_Sistemas\_Embebidos/ 21\_Sistemas\_Digitales\_para\_las\_Comunicaciones/workspace

21) Como tengo otra placa la ARTY A-35, copio el proyecto.

Para eso se debe ir al menú "File", luego a "Proyect" y "Save as", escribir en Proyect Name: "MSE-SDC-Ejercicio11-Arty\_A-35", y en Project Location: "/home/pablo/Documentos/02\_Maestria\_en\_Sistemas\_ Embebidos/21\_Sistemas\_Digitales\_para\_las\_Comunicaciones/workspace"

22) Voy a "Settings" y cambio la placa:



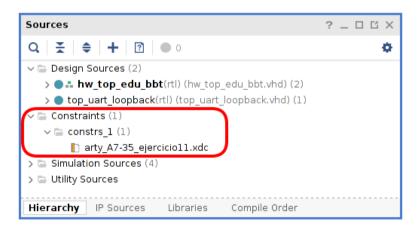


22) Mirando el Constraints original lo adapto para la nueva placa, a continuación se muestran las líneas utilizadas:

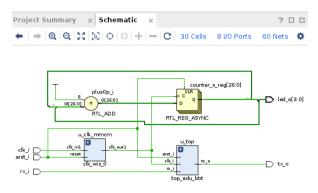
```
## Clock signal
set_property -dict { PACKAGE_PIN E3
                                       IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { clk_i }]; #IO_L12P_T1_MRCC_35
Sch=gclk[100]
## LEDs
set_property -dict { PACKAGE_PIN H5
                                       IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { led_o[0] }]; #IO_L24N_T3_35 Sch=led[4]
set_property -dict { PACKAGE_PIN J5
                                       IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { led_o[1] }]; #IO_25_35 Sch=led[5]
set_property -dict { PACKAGE_PIN T9
                                       IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { led_o[2] }]; #IO_L24P_T3_A01_D17_14
Sch=led[6]
set_property -dict { PACKAGE_PIN T10
                                       IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { led_o[3] }]; #IO_L24N_T3_A00_D16_14
Sch=led[7]
## Buttons
set_property -dict { PACKAGE_PIN D9
                                       IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { arst_i }]; #IO_L6N_T0_VREF_16 Sch=btn[0]
## USB-UART Interface
set_property -dict { PACKAGE_PIN D10
                                       IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { tx_o }]; #IO_L19N_T3_VREF_16
Sch=uart_rxd_out
set_property -dict { PACKAGE_PIN A9
                                       IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { rx_i }]; #IO_L14N_T2_SRCC_16
Sch=uart_txd_in
```

se lo guarda en un archivo "arty\_A7-35\_ejercicio11.xdc".

- 23) A continuación descargar el viejo Constraints "hw\_top\_edu\_bbt.xdc", y cargar el nuevo archivo Constraints "arty\_A7-35\_ejercicio11.xdc".
- El "Sourse" debe quedar:



- 24) Verificar todo, eso implica:
  - a. Correr la simulación
  - b. Correr el análisis RTL, que debe dar:

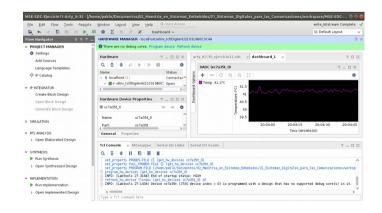


- c. Sintetizar, y verificar que no haya errores.
- d. Correr la implementación, y verificar los recursos.
- e. Generar el Bitstream.
- f. Programar la placa Arty A-35.

Importante: cuando se hace todo esto abrir el "Monitor de Sistema" de Ubuntu, y verificar la Memoria de Intercambio, si esta se llena el sistema operativo se tilda.

Para programar la placa ir al directorio "/workspace/MSE-SDC-Ejercicio11-Arty\_A-35/MSE-SDC-Ejercicio11-Arty\_A-35.runs/impl\_1", y bucar el archivo "hw\_top\_edu\_bbt.bit".

25) Abrir una terminal como por ejemplo GtkTerm configurar en **115200** baudios y mandar algunos caracteres.



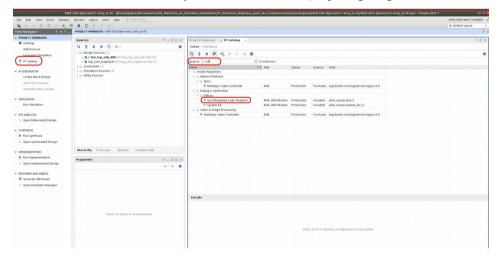
### Configurar el ILA (Integrated Logic Analyzer)

En el archivo "top\_edu\_bbt.vhd", ya se tiene un ILA precargado:

```
Project Summary x top edu bbt.vhd x hw top edu bbt.vhd
/home/pablo/Documentos/02_Maestria_en_Sistemas_Embebidos/21_Sistem
106
107 🖨
108
         -- ILA
109 🖨
110 🖯
        u_ilaO : ila_O
PORT MAP (
111
112
            clk => clk i,
113
            probeO => mod os data s,
            probed => mod_os_data_s,
probel => chan_os_data_s,
probe2 => rx_fifo_os_data_s,
114
115
116
            probe3(0) => tx_s
117 🖨
118
119
120
       tx_0 <= tx_s;
121
122 🖨
123
        -- Generate synchronous reset
124 🖨
125
        arst_n_s <= not(arst_i);
126 🖯
        u_srst : process(clk_i)
127
128 🖨
          if rising edge(clk i) then
```

Faltaría agregar el en el **IP Catalog** el módulo de referencia, respetando la señales declaradas:

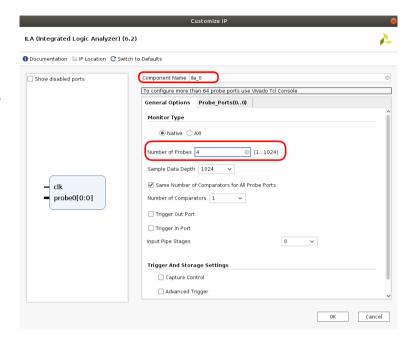
1) Ir al manú izquierdo de la aplicación a la opción "IP Catalog", poner en el vbuscadir la palabra "ILA", y agregar el módulo:



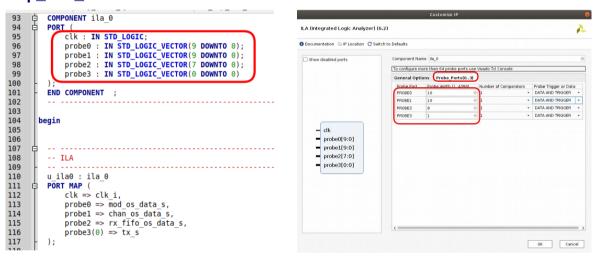
2) Al hacer doble click sobre se abre la siguiente pantalla:

F ILA (Integrated Logic Analyzer)

Verificar que el nombre del módulo sea ila\_0 , y que el número de pruebas sea 4.



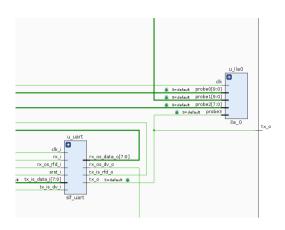
3) Pasar a la siguente solapa "Probe\_Ports", y haer coincidir cada punto de prueba con la longitud de la variable del archibo "top\_edu\_bbt.vhd".



4) Al hacer click en el boton "OK", se abre el siguiente cuadro y clickear en el botón "Generate".



5) Si se corre el análisis RTL, verificar que el módulo ILA este conectado:



- 6) Generar el Bitstream, progamar la FPGA y verificar que el ILA anda funcionando.
- a. Acordarse de cambiar la frecuencia de refresco, que debe ser menor que la mitad de los 16MHz. En este caso se puso 6MHz.
- b. Configurar el disparo, que para este caso se lo configuró con flanco descendente de  ${\sf tx}\ {\sf s}.$

