



Konzept: X-Alltag

Raumscanner

Stand der Forschung: AR Zuhause

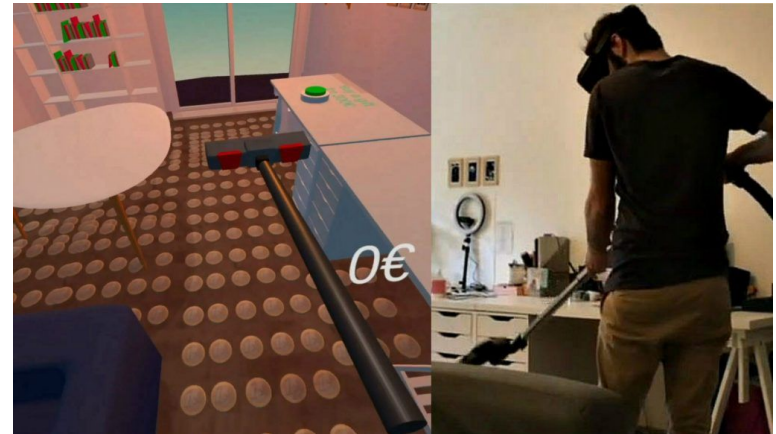
- Umfrage - AR in häuslicher Umgebung/ Alltag
- Kochen, Backen (messen), Wohnungseinrichtung, weniger Handynutzung, Einkaufshilfe, Soziale Aktivitäten + Koordination
- Privatsphäre = ständiges Erfassen von Umgebung, vertrauliche Informationen
- Informationsüberfluss = viele Reize → Überforderung

<https://www.unibw.de/usable-security-and-privacy/publikationen/pdf/knierim2019mobilehci.pdf>



Stand der Forschung: Gamification of Chores

- Staubsaugen als Minispiel mit VR
- 1:1 Modell von Wohnzimmer
- durch saugen virtuell Geld sammeln
- Vision: mit dem Geld virtuelle Deko kaufen können
- Probleme: auf speziellen Raum abgestimmt & wenn im Modell etwas übersehen wurde, hat man wegen VR keine Chance den Gegenstand im Spiel zu sehen



- AR in (VR) Brille integrieren



Unsere Konzeptidee

- Raum Scannen (statische Objekten):



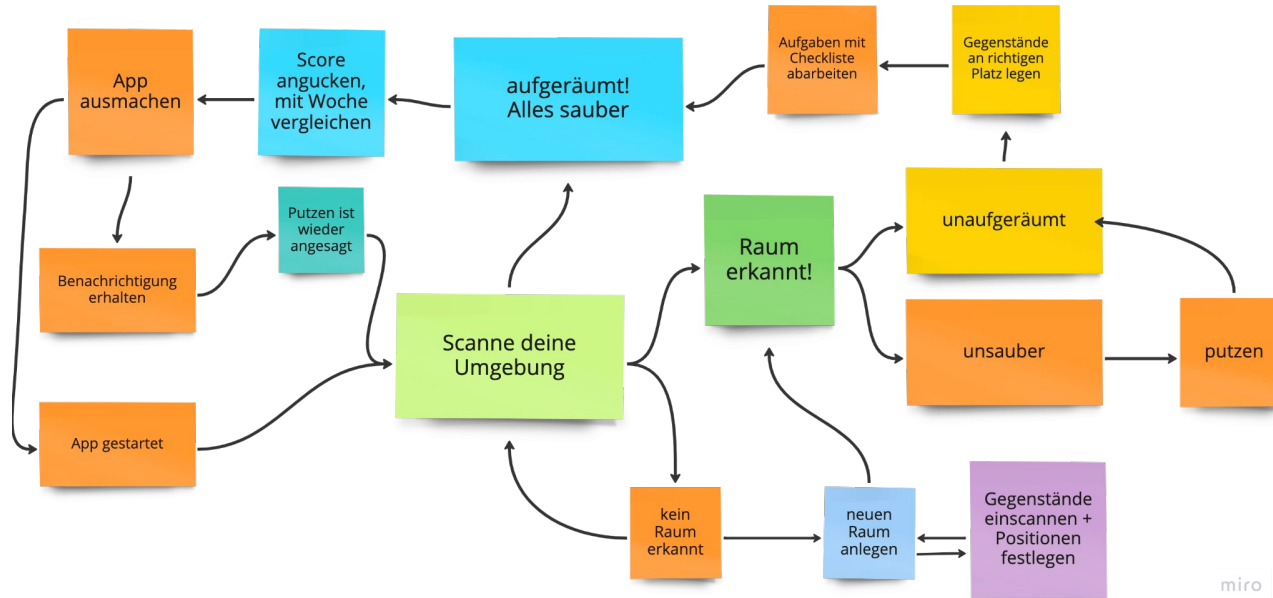
Quelle: [3D Raum Scannen](#)

- Raum Scannen (dynamische Objekten):



Quelle: Real Life

Wie verläuft die Interaktion?



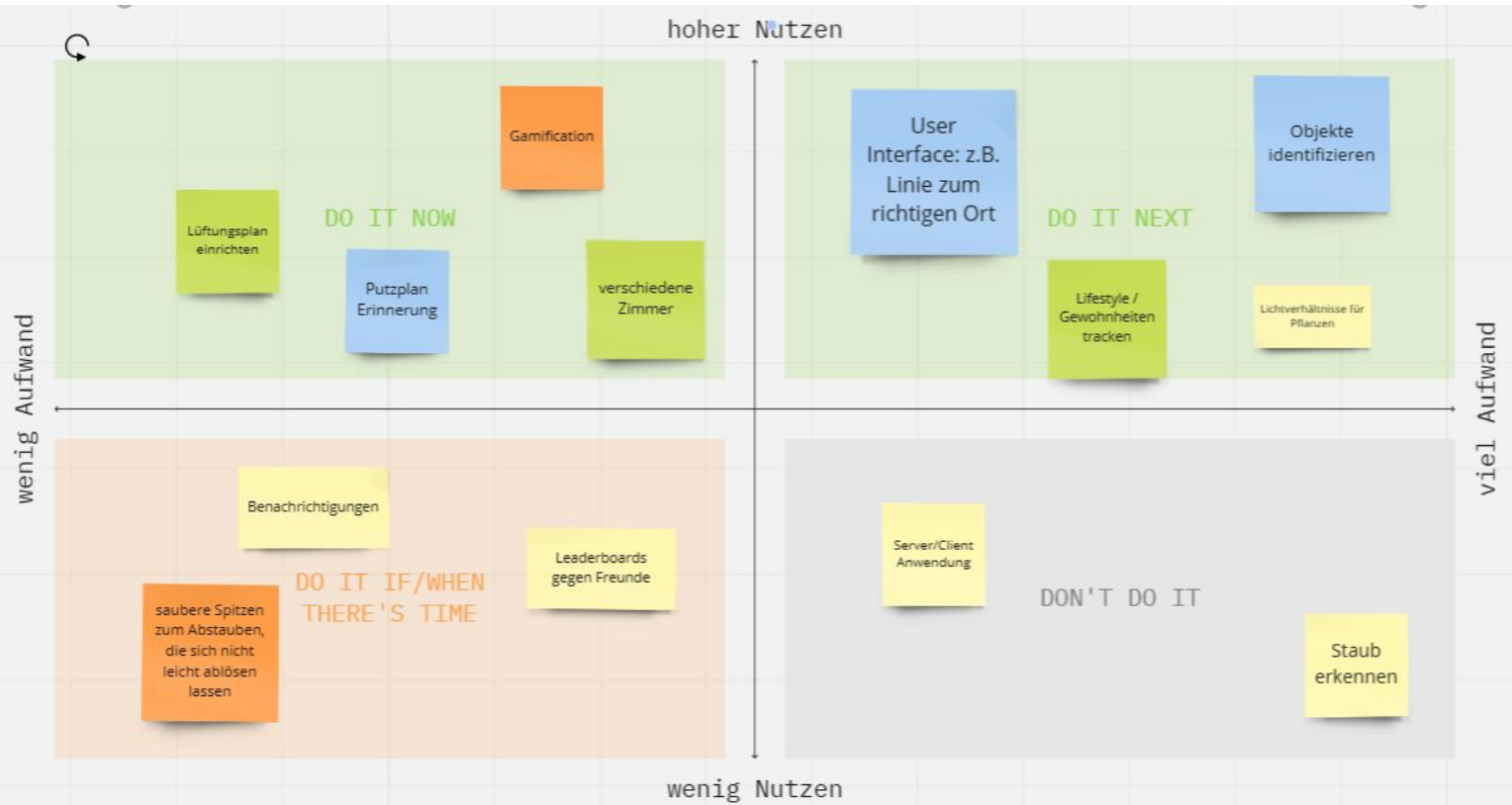
Quelle: vom
Autoren erstellt

Wie realistisch ist die Umsetzung?



Quelle: vom
Autoren erstellt

Die zu implementierenden Funktionen der App vs. den womöglichen Aufwand



Quelle: vom
Autoren erstellt



Das wars!