

AR Haustiereignung

Konzept

- prüft, ob Wohnung für ein bestimmtes Haustier geeignet ist.
- in Form einer App mit AR-Eigenschaften
- Zielgruppe: zukünftige Haustierbesitzer*in
- Anfangs kann man auswählen, auf welches Tier geprüft werden soll
- die eigene Wohnung mit dem Handy einscannen und bekommt gesagt, ob der Platz etc. geeignet ist für das gewünschte Haustier
- Fragebogen zu persönlichen Daten, wie z.B. wie oft man zu Hause wäre, um sich um das Tier zu kümmern
- Am Ende soll der Nutzer eine ausführliche Evaluation bekommen

Projekt: Polycam (App)

3D-Scans von Objekten und Räumen

mithilfe von Smartphone-Kamera (Android/iOS)

spezielle XR-Features:

- XR → Erhöhung Genauigkeit des Scans (Live-Vorschau, mehrere Sensoren usw.)

- AR → visuelle Hinweise

- VR → Betrachtung 3D-Scan

→ Immersives & interaktives Nutzererlebnis

Räume

- Räume werden durch App gescannt (Größe, Licht,..)
- Sind die Räume geeignet für Haustiere?

Smartphone Sensoren nutzen

Informationen, die wichtig für Haustiere sind, können über Smartphone Sensoren gesammelt werden

z.B. Lautstärke, Lichtverhältnisse, Temperatur

Parameter können als Widgets in die AR eingebaut werden, wie gut sich der jeweilige Raum eignet. z.B. Punktesystem



Fragenkatalog

- Ressourcen
 - Zeit
 - Geld
- Bedingungen
 - andere Haustiere
 - Kinder
 - Wohnsituation
 - Zukunftspläne
- Einbindung in AR?

