

VR Raum Designer/Planer

X- Alltag
Gruppe 3

Stand der Forschung

Toward The New Mixed Reality Environment for Interior Design

- Design3R als plattformübergreifende Software
- mit Hilfe von VR und AR Räume gestalten
- ermöglicht die Integration von HTC Vive und Google Tango
- Raumerkennungssystem von Google Tango



<https://iopscience.iop.org/article/10.1088/1757-899X/471/10/102065/meta>

Konzept: Umsetzung

- Raum einscannen, digital nachbauen oder modellieren
- Modellierung
 - 3D Modelle für Raum und individuelle Objekte
- Funktionen programmiert in C#, Unity
- API framework für Onlineshops als mögliche Option

Wie realistisch ist die Umsetzung?

- heutzutage durchaus realistisch
 - notwendigen Technologien und Entwicklungsplattformen verfügbar
 - Unity
 - VR-Brillen
 - Leistungsstarke Computer

Interaktion

- VR Headset
 - 3D Raum
 - Bewegen/Umsehen
- VR Controller
 - Objekte greifen, schieben, drehen, versetzen, löschen, Farben ändern
 - Raum verändern und Objekte hinzufügen

Quellen

<https://iopscience.iop.org/article/10.1088/1757-899X/471/10/102065/meta>