

ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA DE OVIEDO

Fundamentos de Computadores Y Redes

Curso 2024-2025

Trabajo Grupal - Fase II

Díaz Mendaña, Diego - UO301887

García Pernas, Pablo - UO300167

Gota Ortín, Jorge - UO301023

Suárez Fernández, Fernando - UO300028

Grupo de prácticas: PL.3 - A

Titulación: PCEO Informática y Matemáticas

Índice

1. Introducción	2
2. Desarrollo del análisis de las palabras clave	2
2.1. Primera etapa	3
2.1.1. Obtención de la cadena	3
2.2. Segunda etapa	5
2.2.1. Condiciones para los valores introducidos	5
2.3. Tercera etapa	7
2.3.1. Condiciones para los valores introducidos	8
2.4. Cuarta etapa	9
2.4.1. Condiciones para la cadena introducida	10
3. Como desactivar la bomba (y no morir en el intento)	12
4. Modificación del ejecutable	13
4.1. Primera llamada	13
4.2. Segunda llamada	14
4.3. Tercera llamada	15
4.4. Cuarta llamada	15
5. Distribución del trabajo	16
5.1. Estrategia de trabajo	16
5.2. Distribución de tareas	16
5.3. Tiempos de desarrollo	17

1. Introducción

La presente memoria tiene por objetivo documentar de manera exhaustiva el desarrollo de la Fase II del trabajo práctico correspondiente a la asignatura **Fundamentos de Computadores y Redes**. El propósito fundamental de esta fase consiste en profundizar en los conceptos generales abordados previamente en los laboratorios de la materia, aplicándolos en un contexto de análisis práctico.

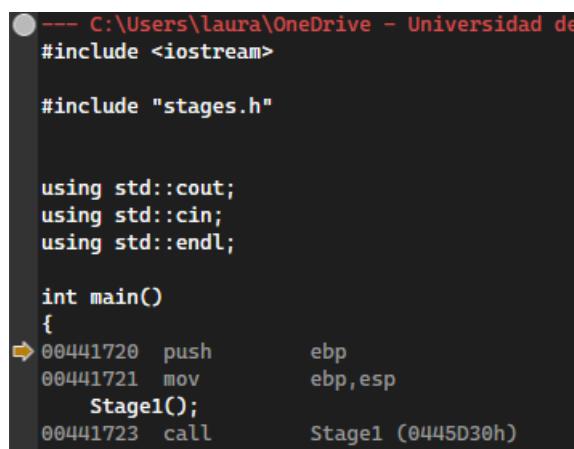
En particular, la práctica propuesta requiere llevar a cabo el análisis detallado del código fuente de un programa, utilizando para ello las herramientas de depuración que proporciona el entorno de desarrollo **Visual Studio**. A través de este análisis, se pretende identificar las palabras clave necesarias para la desactivación de una “bomba binaria”. Como actividad final, se procederá a modificar el código de manera que la bomba no explote independientemente de las entradas proporcionadas por el usuario.

2. Desarrollo del análisis de las palabras clave

El programa objeto de análisis ha sido suministrado por el profesor de la asignatura y se encuentra ubicado en la carpeta denominada *bomba* de este repositorio, concretamente en el archivo ejecutable `main.exe`. Este ejecutable, diseñado para el sistema operativo Windows, solicita durante su ejecución una serie de entradas por parte del usuario. En caso de que dichas entradas sean correctas, el programa continúa su ejecución sin incidentes, en caso contrario, la “bomba” programada explota (la demostración de este comportamiento queda fuera del alcance de la presente memoria).

El programa en cuestión se encuentra estructurado en cuatro etapas, cuya ejecución secuencial condiciona la desactivación segura de la bomba. En los apartados siguientes, se describirá detalladamente el comportamiento observado en cada una de estas fases.

Para llevar a cabo el análisis de cada etapa, se han empleado las herramientas de depuración integradas en Visual Studio, tales como el **depurador**, el **desensamblador** y el **analizador de memoria**. Al iniciar la depuración del programa, se realiza el desensamblado inicial del código, obteniendo el siguiente resultado:



The screenshot shows the Microsoft Visual Studio debugger interface. The assembly window displays the following code and assembly dump:

```
--- C:\Users\laura\OneDrive - Universidad de
#include <iostream>

#include "stages.h"

using std::cout;
using std::cin;
using std::endl;

int main()
{
    00441720  push      ebp
    00441721  mov       ebp,esp
    Stage1();
    00441723  call      Stage1 (0445D30h)
```

En este fragmento desensamblado puede observarse que, en la tercera línea de código, mediante la instrucción `call`, se invoca al procedimiento `Stage1`. Para analizar el comportamiento de dicho procedimiento, se procede a avanzar la ejecución con dos pulsaciones de F10 (para ejecutar las instrucciones línea a línea) y, a continuación, con F11 para ingresar dentro del procedimiento y examinar su contenido en profundidad.

2.1. Primera etapa

Una vez que se accede al procedimiento `Stage1`, se observa el siguiente fragmento de código desensamblado:

```
00445D30 push    ebp      ≤ 1 ms transcurridos
00445D31 mov     ebp,esp
00445D33 sub     esp,3ECh
00445D39 mov     dword ptr [ebp-4],3E8h
00445D40 push    0
00445D42 push    3E8h
00445D47 lea     eax,[ebp-3ECh]
00445D4D push    eax
00445D4E mov     ecx,offset std::cin (0551BA8h)
00445D53 call    std::basic_istream<char, std::char_traits<char> >::getline (0449AA0h)
00445D58 push    522A80h
00445D5D lea     ecx,[ebp-3ECh]
00445D63 push    ecx
00445D64 call    strcmp (04A7320h)
00445D69 add     esp,8
00445D6C test   eax,eax
00445D6E je     Stage1+47h (0445D77h)
00445D70 call    Explode (0445CD0h)
00445D75 jmp     Stage1+4Ch (0445D7Ch)
00445D77 call    Defuse (0445D00h)
00445D7C mov     esp,ebp
00445D7E pop     ebp
00445D7F ret
```

De forma resumida, puede apreciarse que el procedimiento inicialmente reserva espacio en la pila con el propósito de almacenar una cadena de gran tamaño. Posteriormente, emplea la función `std::getline` para leer una línea completa de texto ingresada por el usuario a través de `std::cin`. A continuación, el contenido introducido se compara con una cadena predefinida mediante la función `strcmp`:

- Si la comparación resulta exitosa, el programa invoca el procedimiento `Defuse`, que desactiva la fase correspondiente.
- En caso contrario, se llama a `Explode`, desencadenando un fallo catastrófico.

En este punto, resulta de gran interés determinar cuál es la cadena correcta que debe ser ingresada para evitar la detonación, preservando así la integridad del programa y, metafóricamente, del “mundo”.

2.1.1. Obtención de la cadena

Para identificar la cadena correcta, es crucial examinar la instrucción:

1 PUSH 522A80h

Dicha instrucción revela la dirección de memoria (522A80h) en la cual se encuentra almacenada la cadena predefinida con la que se realizará la comparación. Por tanto, resulta fundamental acceder al contenido de dicha dirección para obtener la secuencia exacta que debe introducirse. Para ello, se hace uso del analizador de memoria de Visual Studio, introduciendo la dirección mencionada. El resultado del análisis es el siguiente:

The screenshot shows the 'Memoria 1' (Memory 1) window in Visual Studio. The address is set to 0x00522A80. The content pane displays the following byte sequence:

```

    Dirección: 0x00522A80
    0x00522A80 37 68 2e 55 63 52 6e 4d 00 00 00 00 00 69
    0x00522AB9 4d 69 63 72 6f 73 6f 66 74 20 56 69 73
    0x00522AF2 38 2e 33 33 31 33 30 5c 69 6e 63 6c 75
    0x00522B2B 00 65 00 73 00 5c 00 4d 00 69 00 63 00
    0x00522B64 30 00 32 00 32 00 5c 00 43 00 6f 00 6d
    0x00522B9D 00 34 00 2e 00 33 00 38 00 2e 00 33 00
  
```

The status bar at the bottom indicates the file is 'main.cpp' and the tab is 'Desensamblado'.

En el análisis de memoria se observa que la secuencia de bytes correspondiente es 37 68 2e 55 63 52 6e 4d 00. Cabe destacar que en C++ las cadenas de caracteres finalizan con el byte 00, indicando el carácter nulo de terminación (\0). A partir de la interpretación de estos valores, se concluye que la cadena correcta que debe ser introducida es: 7h.UcRnM.

Una vez introducida dicha cadena durante la ejecución del programa, si se continúa la depuración avanzando con F10, el procedimiento culminará invocando a `Defuse` y, posteriormente, ejecutará una instrucción `ret` para regresar al `main`, mostrando el siguiente código en pantalla:

```

int main()
{
    00441720 push      ebp
    00441721 mov       ebp,esp
    Stage1();
    00441723 call      Stage1 (0445D30h)

    cout << "Stage 1 disabled" << endl;
    00441728 push      offset std::endl<char, std::char_traits<char> > (0442470h)
    0044172D push      5222A0h
    00441732 push      offset std::cout (0551C20h)
    00441737 call      std::operator<<(std::char_traits<char> > (04418C0h)
    0044173C add       esp,8
    0044173F mov       ecx,eax
    00441741 call      std::basic_ostream<char, std::char_traits<char> >::operator<< (04437F0h)
  
```

Asimismo, la consola presentará el siguiente aspecto:

The terminal window displays the following text:

```

7h.UcRnM
Continue
Stage 1 disabled
  
```

2.2. Segunda etapa

A continuación, en el flujo de ejecución del procedimiento `main`, puede observarse una invocación a la segunda etapa mediante la instrucción `call Stage2`. Siguiendo la misma metodología previamente establecida, se accede al procedimiento `Stage2` utilizando F11, y se procede a desensamblar su contenido, obteniéndose el siguiente resultado:

```
00445D80 push    ebp      ≤ 1 ms transcurridos
00445D81 mov     ebp,esp
00445D83 sub    esp,18h
00445D86 push    ebx
00445D87 mov     dword ptr [ebp-0Ch],3
00445D8E mov     dword ptr [ebp-4],0
00445D95 jmp     Stage2+20h (0445DA0h)
00445D97 mov     eax,dword ptr [ebp-4]
00445D9A add     eax,1
00445D9D mov     dword ptr [ebp-4],eax
00445DA0 cmp     dword ptr [ebp-4],3
00445DA4 jge     Stage2+3Ah (0445DBAh)
00445DA6 mov     ecx,dword ptr [ebp-4]
00445DA9 lea     edx,[ebp+ecx*4-18h]
00445DAD push    edx
00445DAE mov     ecx,offset std::cin (0551BA8h)
00445DB3 call    std::basic_istream<char, std::char_traits<char> >::operator>> (04482F0h)
00445DB8 jmp     Stage2+17h (0445D97h)
00445DBA mov     dword ptr [ebp-8],1
00445DC1 lea     ebx,[ebp-18h]
00445DC4 mov     eax,dword ptr [ebx+8]
00445DC7 add     eax,dword ptr [ebx+4]
00445DCA cmp     eax,0FFFFFFFAh
00445DCD jne     Stage2+56h (0445DD6h)
00445DCF mov     dword ptr [ebp-8],0
00445DD6 cmp     dword ptr [ebp-8],0
00445DDA je      Stage2+63h (0445DE3h)
00445DDC call    Explode (0445CD0h)
00445DE1 jmp     Stage2+68h (0445DE8h)
00445DE3 call    Defuse (0445D00h)
00445DE8 pop    ebx
00445DE9 mov     esp,ebp
00445DEB pop    ebp
00445DEC ret
```

El código resultante presenta una estructura similar a la observada en la primera etapa: reserva espacio en la pila y configura algunas variables locales necesarias para el control del flujo de ejecución. Posteriormente, se lleva a cabo la siguiente secuencia de operaciones:

1. Se establece un bucle que se repite exactamente tres veces, en el cual se solicita al usuario la introducción de un valor numérico a través de `std::cin`.
2. Se realizan comprobaciones y operaciones específicas sobre los números ingresados para verificar ciertas condiciones.
3. Si todas las verificaciones son satisfactorias, se invoca el procedimiento `Defuse`; en caso contrario, se llama a `Explode`.

2.2.1. Condiciones para los valores introducidos

Al analizar en detalle la estructura del procedimiento, destacan los siguientes aspectos:

1. **Inicialización de variables:** Se inicializa una variable local con el valor 3 para controlar el número de iteraciones:

1 00445D0F MOV dword ptr [ebp-0Ch], 3

Seguidamente, se inicializa otra variable local con el valor 0, la cual actuará como contador:

```
1 00445D16 MOV dword ptr [ebp-4], 0
```

2. **Inicio del bucle:** Se efectúa un salto al control del bucle mediante:

```
1 00445D1D JMP Stage2+20h (00445D0Ah)
```

3. **Cuerpo del bucle:** En cada iteración, se incrementa el contador con:

```
1 00445D9A MOV eax, 1
2 00445D9F ADD dword ptr [ebp-4], eax
```

Una vez que el contador alcanza el valor 3, se abandona el bucle:

```
1 00445DA2 CMP dword ptr [ebp-4], 3
2 00445DA6 JGE Stage2+3Ah (00445DBAh)
```

Durante las iteraciones, se leen los números ingresados por el usuario:

```
1 00445DA8 MOV ecx, dword ptr [ebp-4]
2 00445DAB LEA edx, [ebp+ecx*4-18h]
3 00445DAF PUSH edx
4 00445DB0 MOV ecx, offset std::cin
5 00445DB5 CALL std::basic_istream<char>::operator>>
```

Cada número leído se almacena en una dirección diferente dentro de la pila ([ebp-18h], [ebp-14h] y [ebp-10h]).

4. **Comprobaciones:** Finalizada la lectura de los tres números, se procede a verificar que la suma de los dos últimos ([ebp-14h] y [ebp-10h]) sea igual a -6. Si esta condición se cumple, se invoca **Defuse**; de lo contrario, se llama a **Explode**:

```
1 00445DBA MOV dword ptr [ebp-8], 1 ; Variable de estado
2 00445DC1 LEA ebx,[ebp-18h] ; Dirección de los números
3 00445DC4 MOV eax,dword ptr [ebx+8] ; Carga el tercer número
4 00445DC7 ADD eax,dword ptr [ebx+4] ; Suma con el segundo número
5 00445DCA CMP eax,0FFFFFFFAh ; Compara con -6
6 00445DCD JNE Stage2+56h (0445DD6h) ; Si no son iguales, salta
7 00445DCF MOV dword ptr [ebp-8],0
8 00445DD6 CMP dword ptr [ebp-8],0
9 00445DDA JE Stage2+63h (0445DE3h)
10 00445DDC CALL Explode (0445CD0h)
11 00445DE1 JMP Stage2+68h (0445DE8h)
12 00445DE3 CALL Defuse (0445D00h)
```

5. **Finalización:** Tras completar la verificación y realizar la llamada pertinente a **Defuse** o **Explode**, el procedimiento finaliza y retorna el control al **main** mediante la instrucción **ret**.

Por consiguiente, para superar esta segunda etapa con éxito, el usuario deberá introducir tres valores numéricos de los cuales la suma de los dos últimos sea igual a -6 . Tras la ejecución correcta, el resultado en Visual Studio será el siguiente:

```
Stage2();
00441746 call      Stage2 (0445D80h)

    cout << "Stage 2 disabled" << endl;
0044174B push      offset std::endl<char, std::char_traits<char> > (0442470h)
00441750 push      5222B4h
00441755 push      offset std::cout (0551C20h)
0044175A call      std::operator<<<std::char_traits<char> > (04418C0h)
0044175F add       esp,8
00441762 mov        ecx, eax
00441764 call      std::basic_ostream<char, std::char_traits<char> >::operator<< (04437F0h)
```

Y la consola mostrará el siguiente estado:

```
7h.UcRnM
Continue
Stage 1 disabled
1
-3
-3
Continue
Stage 2 disabled|
```

2.3. Tercera etapa

El procedimiento `main` realiza una llamada a `Stage3` mediante la instrucción `call Stage3`. Procediendo de manera análoga a las etapas anteriores, accedemos al procedimiento utilizando F11 y desensamblamos su contenido, obteniendo el siguiente resultado:

```
00445DF0 push      ebp      ≤ 1 ms transcurridos
00445DF1 mov       ebp,esp
00445DF3 sub       esp,14h
00445DF6 lea       eax,[ebp-4]
00445DF9 push      eax
00445DFA lea       ecx,[ebp-8]
00445DFD push      ecx
00445DFE mov       ecx,offset std::cin (0551BA8h)
00445E03 call      std::basic_istream<char, std::char_traits<char> >::operator>> (04482F0h)
00445E08 mov       ecx, eax
00445E0A call      std::basic_istream<char, std::char_traits<char> >::operator>> (04482F0h)
00445E0F mov       edx, dword ptr [ebp-4]
00445E12 and       edx,8
00445E15 sar       edx,3
00445E18 mov       dword ptr [ebp-0Ch], edx
00445E1B mov       eax, dword ptr [ebp-8]
00445E1E and       eax, 8000h
00445E23 sar       eax, 0Fh
00445E26 mov       dword ptr [ebp-10h], eax
00445E29 mov       ecx, dword ptr [ebp-4]
00445E2C and       ecx, 800h
00445E32 sar       ecx, 0Bh
00445E35 mov       dword ptr [ebp-14h], ecx
00445E38 mov       edx, dword ptr [ebp-0Ch]
00445E3B cmp       edx, dword ptr [ebp-10h]
00445E3E jne       Stage3+56h (0445E46h)
00445E40 cmp       dword ptr [ebp-14h], 0
00445E44 jne       Stage3+5Dh (0445E4Dh)
00445E46 call     Explode (0445CD0h)
00445E4B jmp     Stage3+62h (0445E52h)
00445E4D call     Defuse (0445D00h)
00445E52 mov       esp,ebp
00445E54 pop       ebp
00445E55 ret
```

En esta ocasión, el procedimiento consiste en la lectura de dos valores numéricos introducidos por el usuario, para posteriormente analizar y comparar ciertos bits específicos de estos números a fin de verificar condiciones precisas.

2.3.1. Condiciones para los valores introducidos

El procedimiento Stage3 se desarrolla de la siguiente manera:

1. **Preparación inicial:** Se guarda el valor actual de `ebp` y se reserva espacio en la pila para variables locales:

```
1 00445DF0  PUSH ebp
2 00445DF1  MOV ebp, esp
3 00445DF3  SUB esp, 14h
```

2. **Lectura de números:** Se solicitan dos valores al usuario mediante `std::cin`:

- El primer número se almacena en `[ebp-8]`:

```
1 00445DF6  LEA eax, [ebp-4]
2 00445DF9  PUSH eax
3 00445DFA  LEA ecx, [ebp-8]
4 00445DFD  PUSH ecx
5 00445DFE  MOV ecx, offset std::cin
6 00445E03  CALL std::basic_istream<char>::operator>>
```

- El segundo número se almacena en `[ebp-4]`:

```
1 00445E08  MOV ecx, eax
2 00445E0A  CALL std::basic_istream<char>::operator>>
```

3. **Procesamiento:** Se realizan operaciones de enmascaramiento y desplazamiento de bits sobre los números ingresados:

- Al segundo número leído (`[ebp-4]`), se le aplica una máscara `0x8` (seleccionando el bit 3) y se desplaza tres posiciones a la derecha, almacenándose el resultado en `[ebp-0Ch]`:

```
1 00445EOF  MOV edx, dword ptr [ebp-4]
2 00445E12  AND edx, 8
3 00445E15  SAR edx, 3
4 00445E18  MOV dword ptr [ebp-0Ch], edx
```

- Al primer número leído (`[ebp-8]`), se le aplica una máscara `0x8000` para aislar el bit 15, desplazándolo posteriormente 15 posiciones hacia la derecha y almacenando el resultado en `[ebp-10h]`.
- Igualmente, al segundo número leído (`[ebp-4]`) se le aplica una máscara `0x800` (bit 11) y se desplaza once posiciones a la derecha, almacenándose en `[ebp-14h]`.

4. Comprobaciones: Se realizan verificaciones específicas sobre los bits procesados:

- Si el valor almacenado en [ebp-0Ch] (bit 15 del primer número) difiere del valor de **edx** (que almacena el bit 3 del primer número), se activa la bomba:

```
1 00445E38  CMP dword ptr [ebp-0Ch], edx
2 00445E3B  JNE Stage3+56h (00445E4Eh)
```

- Si no, continua y si el bit 11 del segundo número ([ebp-14h]) es igual a 0, el programa igualmente explota.

5. Finalización: Si todas las condiciones son satisfechas correctamente, el procedimiento invoca a **Defuse** y retorna al **main** utilizando la instrucción **ret**, de manera análoga a las fases anteriores.

Tras la correcta introducción de los valores y la verificación exitosa de las condiciones, se invoca **Defuse** y, al regresar al procedimiento principal, se observará el siguiente estado en Visual Studio:

```
Stage3();
00441769 call      Stage3 (0445DF0h)

    cout << "Stage 3 disabled" << endl;
0044176E push      offset std::endl<char, std::char_traits<char> > (0442470h)
00441773 push      5222C8h
00441778 push      offset std::cout (0551C20h)
0044177D call      std::operator<<<std::char_traits<char> > (04418C0h)
00441782 add       esp,8
00441785 mov        ecx,eax
00441787 call      std::basic_ostream<char, std::char_traits<char> >::operator<< (04437F0h)
```

Y la consola presentará el siguiente aspecto:

```
7h.UcRnM
Continue
Stage 1 disabled
1
-3
-3
Continue
Stage 2 disabled
0
2048
Continue
Stage 3 disabled
```

2.4. Cuarta etapa

Finalmente, en el procedimiento **main**, se realiza una llamada a la cuarta etapa mediante **call Stage4**. Procediendo de manera análoga a los casos anteriores, accedemos al procedimiento utilizando F11 y desensamblamos su contenido, obteniendo el siguiente resultado:

```

00445E60 push    ebp      ≤ 1 ms transcurridos
00445E61 mov     ebp,esp
00445E63 sub     esp,3ECh
00445E69 push    0Ah
00445E6B call    std::numeric_limits<_int64>::max (0449EC0h)
00445E70 push    edx
00445E71 push    eax
00445E72 mov     ecx,offset std::cin (0551BA8h)
00445E77 call    std::basic_istream<char,std::char_traits<char> >::ignore (0449D30h)
00445E7C mov     dword ptr [ebp-4],3E8h
00445E83 push    0
00445E85 push    3E8h
00445E8A lea     eax,[ebp-3ECh]
00445E90 push    eax
00445E91 mov     ecx,offset std::cin (0551BA8h)
00445E96 call    std::basic_istream<char,std::char_traits<char> >::getline (0449AA0h)
00445E9B mov     ecx,1
00445EA0 shl     ecx,0
00445EA3 movsx  edx,byte ptr [ebp+ecx-3ECh]
00445EB0 mov     eax,1
00445EB2 shl     eax,2
00445EB3 movsx  ecx,byte ptr [ebp+eax-3ECh]
00445EBB cmp     edx,ecx
00445EBD je     Stage4+83h (0445EE3h)
00445EBF mov     edx,1
00445EC4 imul   eax,edx,5
00445EC7 movsx  ecx,byte ptr [ebp+eax-3ECh]
00445ECF mov     edx,1
00445ED4 imul   eax,edx,3
00445ED7 movsx  edx,byte ptr [ebp+eax-3ECh]
00445EDF cmp     ecx,edx
00445EE1 je     Stage4+8Ah (0445EEAh)
00445EE3 call    Explode (0445CD0h)
00445EE8 jmp    Stage4+8Fh (0445EEFh)
00445EEA call    Defuse (0445D00h)
00445EEF mov     esp,ebp
00445EF1 pop    ebp
00445EF2 ret

```

En esta fase, el programa solicita al usuario la introducción de una línea completa de texto, para posteriormente realizar diversas comprobaciones entre caracteres específicos de la cadena.

2.4.1. Condiciones para la cadena introducida

El procedimiento **Stage4** se desarrolla de la siguiente manera:

- Preparación inicial:** Se guarda el registro **ebp** y se reserva espacio en la pila para el almacenamiento de datos:

```

1 00445E60 PUSH ebp
2 00445E61 MOV ebp, esp
3 00445E63 SUB esp, 3ECh

```

- Lectura de datos:** Se solicita al usuario una línea completa mediante la función **std::getline**:

```

1 00445E7C MOV eax, [ebp-4]
2 00445E83 PUSH 3E8h
3 00445E88 LEA eax, [ebp-3ECh]
4 00445E8B PUSH eax
5 00445E8C MOV ecx, offset std::cin
6 00445E91 CALL std::getline

```

- 3. Procesamiento de caracteres:** Se accede inicialmente al segundo carácter de la cadena:

```

1 00445E98 MOV ecx, 1
2 00445E9D SHL ecx, 0
3 00445EA0 MOVSX edx, byte ptr [ebp+ecx-3ECh]

```

De manera similar, se extrae el tercer carácter para su posterior comparación.

- 4. Comprobación:** Se realizan dos comprobaciones principales:

- En primer lugar, si el segundo y el tercer carácter de la cadena son idénticos, se invoca inmediatamente al procedimiento **Explode**:

```

1 00445EAE CMP ecx, edx
2 00445EB0 JE Stage4+83h (00445EE3h)

```

- Si esta condición no se cumple, el programa continúa y compara el cuarto carácter con el sexto. Si estos dos caracteres son iguales, se invoca el procedimiento **Defuse**:

```

1 00445EB2 MOV edx, 1
2 00445EB7 IMUL eax, edx, 5
3 00445EBC MOVSX ecx, byte ptr [ebp+eax-3ECh]
4 00445EBF MOV edx, 1
5 00445EC4 IMUL eax, edx, 3
6 00445EC9 MOVSX edx, byte ptr [ebp+eax-3ECh]
7 00445ECC CMP ecx, edx

```

- 5. Finalización:** Si las condiciones de comprobación son correctas y la bomba no detona, el procedimiento se finaliza adecuadamente retornando al **main** mediante la instrucción **ret**, tal como sucedió en las etapas anteriores.

Tras la correcta ejecución de esta cuarta etapa, el control retorna al procedimiento principal, observándose el siguiente estado en la consola:

```

7h.UcRnM
Continue
Stage 1 disabled
1
-3
-3
Continue
Stage 2 disabled
0
2048
Continue
Stage 3 disabled
iaiiiii
Continue
Stage 4 disabled
Wow, you've just saved the Earth!
Press Enter to exit...

```

Esto es debido a que se han desactivado exitosamente todas las etapas de la bomba y, por ello, se muestra el mensaje de “*Wow, you’ve saved the Earth*”. Posteriormente, al presionar la tecla **Enter**, el programa se cierra retornando el valor 1 en el procedimiento **main**.

Y en este caso, el código de Visual Studio presentará el siguiente aspecto:

```
Stage4();
0044178C call      Stage4 (0445E60h)

    cout << "Stage 4 disabled" << endl;
00441791 push      offset std::endl<char,std::char_traits<char> > (0442470h)
00441796 push      5222DCh
0044179B push      offset std::cout (0551C20h)
004417A0 call      std::operator<<<std::char_traits<char> > (04418C0h)
004417A5 add       esp,8
004417A8 mov       ecx, eax
004417AA call      std::basic_ostream<char,std::char_traits<char> >::operator<< (04437F0h)

    cout << "Wow, you've just saved the Earth!" << endl;
004417AF push      offset std::endl<char,std::char_traits<char> > (0442470h)
004417B4 push      5222F0h
004417B9 push      offset std::cout (0551C20h)
004417BE call      std::operator<<<std::char_traits<char> > (04418C0h)
004417C3 add       esp,8
004417C6 mov       ecx, eax
004417C8 call      std::basic_ostream<char,std::char_traits<char> >::operator<< (04437F0h)

    cout << "Press Enter to exit..." << endl;
004417CD push      offset std::endl<char,std::char_traits<char> > (0442470h)
004417D2 push      522314h
004417D7 push      offset std::cout (0551C20h)
004417DC call      std::operator<<<std::char_traits<char> > (04418C0h)
004417E1 add       esp,8
004417E4 mov       ecx, eax
004417E6 call      std::basic_ostream<char,std::char_traits<char> >::operator<< (04437F0h)
    cin.get();
004417EB mov       ecx,offset std::cin (0551BA8h)
004417F0 call      std::basic_istream<char,std::char_traits<char> >::get (04453C0h)

    return 1;
004417F5 mov       eax,1
}
```

3. Como desactivar la bomba (y no morir en el intento)

Como hemos visto previamente, para la correcta desactivación de la bomba, algunas posibles entradas válidas son:

1. 7h.UcRnM para la primera etapa.
2. 1, -3, -3 para la segunda etapa.
3. 0, 2048
4. iaaaaa para la cuarta etapa.

De forma similar, se pueden plantear cadenas que romperían el programa, como por ejemplo:

1. UwU para la primera etapa.
2. 6, 6, 6 para la segunda etapa.
3. 314159, 271828 para la tercera etapa.
4. hespaña para la cuarta etapa.

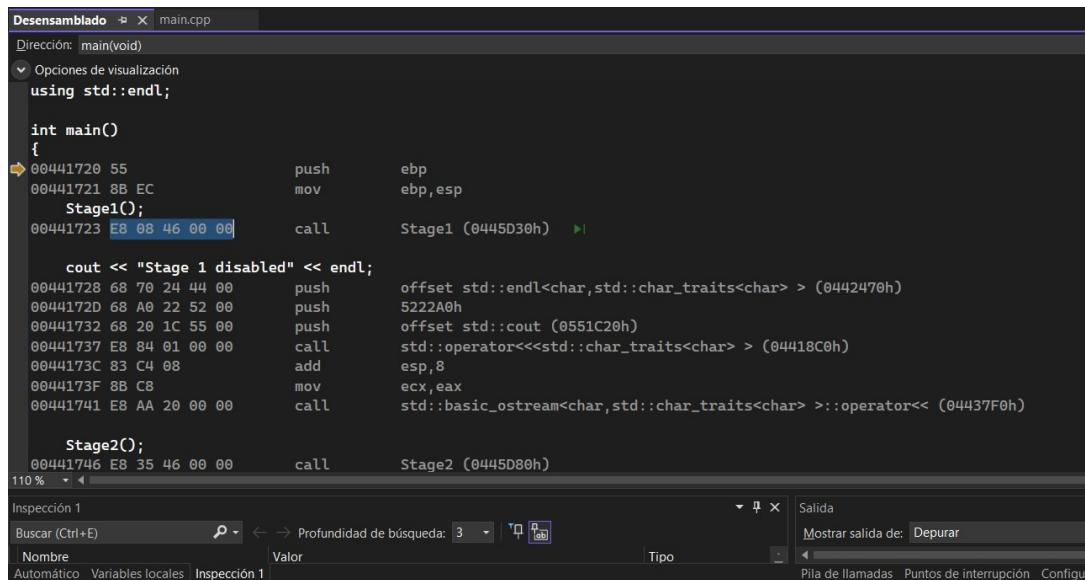
4. Modificación del ejecutable

El procedimiento llevado a cabo para modificar el ejecutable ha seguido una metodología similar a la aplicada durante las fases de análisis anteriores. Se ha empleado el desensamblador integrado en Visual Studio para examinar el código binario de la bomba, el cual, como se ha descrito previamente, está estructurado en cuatro etapas, invocadas mediante instrucciones `call`.

Con el objetivo de evitar la ejecución de las distintas etapas sin alterar las entradas, se procedió a modificar las instrucciones de llamada (`call`) sustituyéndolas por instrucciones de no operación (`nop`), empleando para ello el editor hexadecimal HxD.

4.1. Primera llamada

En el desensamblado, la llamada al procedimiento `Stage1` se observa de la siguiente forma:



```
Desensamblado main.cpp
Dirección: main(void)
Opciones de visualización
using std::endl;

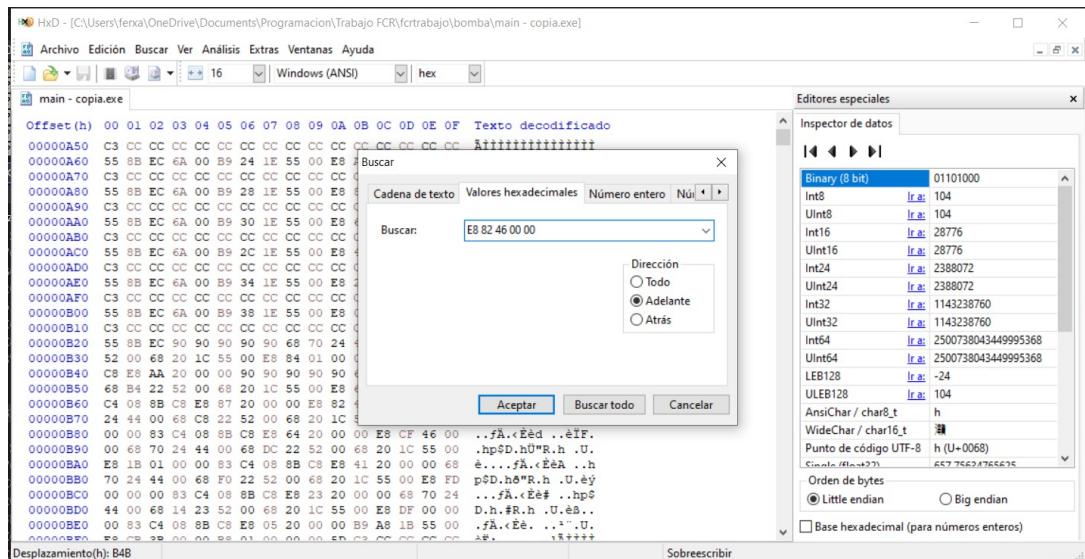
int main()
{
    00441720 55      push    ebp
    00441721 8B EC    mov     ebp,esp
    Stage1();
    00441723 E8 08 46 00 00  call    Stage1 (00445D30h) ►|  

        cout << "Stage 1 disabled" << endl;
    00441728 68 70 24 40 00  push   offset std::endl<char,std::char_traits<char> > (00442470h)
    0044172D 68 A0 22 52 00  push   5222A0h
    00441732 68 20 1C 55 00  push   offset std::cout (00551C20h)
    00441737 E8 84 01 00 00  call   std::operator<<<std::char_traits<char> > (004418C0h)
    0044173C 83 C4 08  add    esp,8
    0044173F 8B C8    mov     ecx,eax
    00441741 E8 AA 20 00 00  call   std::basic_ostream<char,std::char_traits<char> >::operator<< (004437F0h)

    Stage2();
    00441746 E8 35 46 00 00  call    Stage2 (00445D80h)
110% - < |>

Inspección 1
Buscar (Ctrl+E) ↗ Profundidad de búsqueda: 3 Tab
Nombre Valor Tipo
Automático Variables locales Inspección 1 Salida
Mostrar salida de: Depurar
Pila de llamadas Puntos de interrupción Configuración
```

Posteriormente, utilizando la herramienta HxD, se localizó la secuencia de bytes `E8 82 46 00 00`, correspondiente a la instrucción de llamada al procedimiento `Stage1`:



Esta secuencia fue reemplazada por:

```

Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Texto decodificado
00000A50 C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000A60 55 BB EC 6A 00 B9 24 1E 55 00 E8 A1 EB 00 00 5D Ucij.*.U.é;k.-]
00000A70 C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000A80 55 BB EC 6A 00 B9 28 1E 55 00 E8 81 EB 00 00 5D Ucij.*.U.é;k.-]
00000A90 C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000AA0 55 BB EC 6A 00 B9 30 1E 55 00 E8 61 EB 00 00 5D Ucij.*.U.é;k.-]
00000ABA C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000AC0 55 BB EC 6A 00 B9 2C 1E 55 00 E8 41 EB 00 00 5D Ucij.*.U.é;k.-]
00000ADE C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000AE0 55 BB EC 6A 00 B9 34 1E 55 00 E8 21 EB 00 00 5D Ucij.*.U.é;k.-]
00000AF0 C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000B00 55 BB EC 6A 00 B9 38 1E 55 00 E8 01 EB 00 00 5D Ucij.*.U.é;k.-]
00000B10 C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000B20 55 BB EC 90 90 90 90 90 68 70 24 44 00 68 A0 22 Ucij....hpSD.h "
00000B30 S2 00 68 20 1C 55 00 E8 84 00 00 83 C4 08 8B R.h..U.é...fA.
00000B40 C8 E8 AA 20 00 00 90 90 90 90 68 70 24 44 00 É* .....hpSD.
00000B50 68 44 22 52 00 68 20 1C 55 00 E8 61 01 00 83 h*R.h..U.é...f
00000B60 C4 08 8B C8 E8 87 20 00 00 E8 02 46 00 00 68 70 A.<É* ..F. hp
00000B70 24 44 00 68 C8 22 52 00 68 20 1C 55 00 E8 01 SD.h*R.h..U.é>
00000B80 00 00 83 C4 08 8B C8 E8 64 20 00 00 E8 CF 46 00 ..fA.<É* ..éIF.
00000B90 00 68 70 24 44 00 68 DC 22 52 00 68 20 1C 55 00 .hpSD.h*R.h U.
00000BA0 E8 1B 01 00 00 83 C4 08 8B C8 E8 41 20 00 00 68 é...fA.<É* ..h
00000BB0 70 24 44 00 68 F0 22 52 00 68 20 1C 55 00 E8 FD pSD.h*R.h U.éý
00000BC0 00 00 00 83 C4 08 8B C8 E8 23 20 00 00 68 70 24 ..fA.<É* ..hp§
00000BD0 68 44 22 52 00 68 20 1C 55 00 E8 01 00 00 D0 D.h#.R.h..U.é...
00000BE0 00 00 83 C4 08 8B C8 E8 05 20 00 00 B8 A8 1B 00 00 ..fA.<É* ..'..U.
00000BF0 E8 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ..fA.<É* ..'..U.

```

y posteriormente modificada a 90 90 90 90 90, donde cada 90 corresponde a una instrucción `nop`:

```

Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Texto decodificado
00000A50 C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000A60 55 BB EC 6A 00 B9 24 1E 55 00 E8 A1 EB 00 00 5D Ucij.*.U.é;k.-]
00000A70 C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000A80 55 BB EC 6A 00 B9 28 1E 55 00 E8 81 EB 00 00 5D Ucij.*.U.é;k.-]
00000A90 C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000AA0 55 BB EC 6A 00 B9 30 1E 55 00 E8 61 EB 00 00 5D Ucij.*.U.é;k.-]
00000ABA C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000AC0 55 BB EC 6A 00 B9 2C 1E 55 00 E8 41 EB 00 00 5D Ucij.*.U.é;k.-]
00000ADE C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000AE0 55 BB EC 6A 00 B9 34 1E 55 00 E8 21 EB 00 00 5D Ucij.*.U.é;k.-]
00000AF0 C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000B00 55 BB EC 6A 00 B9 38 1E 55 00 E8 01 EB 00 00 5D Ucij.*.U.é;k.-]
00000B10 C3 CC Aaaaaaaaaaaaaa
00000B20 55 BB EC 90 90 90 90 90 68 70 24 44 00 68 A0 22 Ucij....hpSD.h "
00000B30 S2 00 68 20 1C 55 00 E8 84 00 00 83 C4 08 8B R.h..U.é...fA.
00000B40 C8 E8 AA 20 00 00 90 90 90 90 68 70 24 44 00 É* .....hpSD.
00000B50 68 44 22 52 00 68 20 1C 55 00 E8 61 01 00 83 h*R.h..U.é...f
00000B60 C4 08 8B C8 E8 87 20 00 00 E8 02 46 00 00 68 70 A.<É* ..F. hp
00000B70 24 44 00 68 C8 22 52 00 68 20 1C 55 00 E8 01 SD.h*R.h..U.é>
00000B80 00 00 83 C4 08 8B C8 E8 64 20 00 00 E8 CF 46 00 ..fA.<É* ..éIF.
00000B90 00 68 70 24 44 00 68 DC 22 52 00 68 20 1C 55 00 .hpSD.h*R.h U.
00000BA0 E8 1B 01 00 00 83 C4 08 8B C8 E8 41 20 00 00 68 é...fA.<É* ..h
00000BB0 70 24 44 00 68 F0 22 52 00 68 20 1C 55 00 E8 FD pSD.h*R.h U.éý
00000BC0 00 00 00 83 C4 08 8B C8 E8 23 20 00 00 68 70 24 ..fA.<É* ..hp§
00000BD0 68 44 22 52 00 68 20 1C 55 00 E8 01 00 00 D0 D.h#.R.h..U.é...
00000BE0 00 00 83 C4 08 8B C8 E8 05 20 00 00 B8 A8 1B 00 00 ..fA.<É* ..'..U.
00000BF0 E8 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ..fA.<É* ..'..U.

```

De este modo, al ejecutarse el programa, en lugar de realizar la llamada al procedimiento `Stage1`, simplemente se ejecutan instrucciones `nop`, que no alteran el flujo del programa, permitiendo así avanzar a la siguiente instrucción de forma segura.

4.2. Segunda llamada

Aplicando el mismo procedimiento, se localizó la llamada correspondiente a la segunda etapa, cuya secuencia de bytes es `E8 35 46 00 00`:

```

Dirección: main(void)
Opciones de visualización
0044173F 8B C8      mov    ecx, eax
00441741 E8 AA 20 00 00  call   std::basic_ostream<char, std::char_traits<char> >::operator<< (04437F0h)

Stage2();
00441746 E8 35 46 00 00  call   Stage2 (0445080h)

cout << "Stage 2 disabled" << endl;
0044174B 68 70 24 44 00  push   offset std::endl<char, std::char_traits<char> > (0442470h)
00441750 68 B4 22 52 00  push   522B8h
00441755 68 20 1C 55 00  push   offset std::cout (0551C20h)
0044175A E8 61 01 00 00  call   std::operator<<std::char_traits<char> > (04418C0h)
0044175F 83 C4 08      add    esp, 8
00441762 8B C8      mov    ecx, eax
00441764 E8 87 20 00 00  call   std::basic_ostream<char, std::char_traits<char> >::operator<< (04437F0h)

Stage3();
00441769 E8 87 1C 00 00  call   Stage3 (0445080h)

```

Esta instrucción también fue reemplazada por instrucciones `nop`, inhabilitando así la ejecución de `Stage2`.

4.3. Tercera llamada

Del mismo modo, para el procedimiento Stage3, la llamada identificada fue:

```
cout << "Stage 2 disabled" << endl;
0044174B 68 70 24 44 00      push    offset std::endl<char,std::char_traits<char> > (0
00441750 68 B4 22 52 00      push    5222B4h
00441755 68 20 1C 55 00      push    offset std::cout (0551C20h)
0044175A E8 61 01 00 00      call    std::operator<<<std::char_traits<char> > (04418C0
0044175F 83 C4 08           add     esp,8
00441762 8B C8              mov     ecx,eax
00441764 E8 87 20 00 00      call    std::basic_ostream<char,std::char_traits<char> >:

Stage3();
00441769 E8 82 46 00 00      call    Stage3 (0445DF0h)

cout << "Stage 3 disabled" << endl;
0044176E 68 70 24 44 00      push    offset std::endl<char,std::char_traits<char> > (0
00441773 68 C8 22 52 00      push    5222C8h
00441778 68 20 1C 55 00      push    offset std::cout (0551C20h)
0044177D E8 3E 01 00 00      call    std::operator<<<std::char_traits<char> > (04418C0
00441782 83 C4 08           add     esp,8
```

La cual se corresponde igualmente con la secuencia de bytes E8 82 46 00 00, que fue sustituida por instrucciones `nop` para anular la llamada.

4.4. Cuarta llamada

Finalmente, la llamada al procedimiento Stage4 estaba representada por la secuencia de bytes E8 CF 46 00 00:

```
Opciones de visualización
cout << "Stage 3 disabled" << endl;
0044176E 68 70 24 44 00      push    offset std::endl<char,std::char_traits<char> > (04442470h)
00441773 68 C8 22 52 00      push    5222C8h
00441778 68 20 1C 55 00      push    offset std::cout (0551C20h)
0044177D E8 3E 01 00 00      call    std::operator<<<std::char_traits<char> > (04418C0h)
00441782 83 C4 08           add     esp,8
00441785 8B C8              mov     ecx,eax
00441787 E8 64 20 00 00      call    std::basic_ostream<char,std::char_traits<char> >::operator<< (044437F0h)

Stage4();
0044178C E8 CF 46 00 00      call    Stage4 (0445E60h)

cout << "Stage 4 disabled" << endl;
00441791 68 70 24 44 00      push    offset std::endl<char,std::char_traits<char> > (04442470h)
00441796 68 DC 22 52 00      push    5222DCh
0044179B 68 20 1C 55 00      push    offset std::cout (0551C20h)
004417A0 E8 1B 01 00 00      call    std::operator<<<std::char_traits<char> > (04418C0h)
004417A5 83 C4 08           add     esp,8
004417A8 8B C8              mov     ecx,eax
004417AA E8 41 20 00 00      call    std::basic_ostream<char,std::char_traits<char> >::operator<< (044437F0h)
```

Esta última llamada fue igualmente modificada para evitar su ejecución mediante la sustitución por instrucciones `nop`.

De esta manera, al ejecutar el programa modificado, todas las llamadas a las etapas son omitidas, avanzando directamente en el flujo de `main`. Como resultado, el programa muestra inmediatamente el mensaje que indica la desactivación exitosa de la bomba:

```
Stage 1 disabled
Stage 2 disabled
Stage 3 disabled
Stage 4 disabled
Wow, you've just saved the Earth!
Press Enter to exit ...
```

5. Distribución del trabajo

5.1. Estrategia de trabajo

La implementación del proyecto se ha organizado siguiendo una estrategia de trabajo colaborativo, basada en la asignación individual de cada una de las funciones principales descritas en el enunciado. Para el reparto del trabajo, en este caso fue algo más complejo que la última vez debido a que la división no era tan sencilla.

Como soporte para el trabajo en equipo, se ha utilizado el sistema de control de versiones distribuido *Git* en combinación con la plataforma *Github* como repositorio remoto centralizado. En este caso particular, dado que no se requería de implementaciones de código simultáneas, no se ha requerido un flujo de trabajo basado en *features branches*. En esta fase, otra herramienta empleada ha sido *Discord*, que es un servicio de mensajería instantánea y VoIP, que ha facilitado la comunicación entre los miembros del grupo.

Gracias a estas herramientas, se ha podido llevar a cabo un trabajo colaborativo eficiente, permitiendo a cada miembro del grupo realizar sus aportaciones de manera individual y realizar una propuesta en común de los resultados obtenidos.

El repositorio que ha servido como entorno de trabajo colaborativo se encuentra alojado en la plataforma *GitHub*, bajo el siguiente enlace: <https://github.com/PabloGarPe/fcrtrabajo>. A diferencia de la primera fase, para la entrega este repositorio ya se encontrará abierto públicamente.

5.2. Distribución de tareas

Tal como se ha expuesto anteriormente, la distribución de tareas se ha estructurado en torno a la asignación individual de las partes del trabajo a los distintos integrantes del grupo. Tras el análisis individual se realizó una puesta en común de los resultados obtenidos, con el fin de que todos los miembros del grupo tuvieran un conocimiento general de la práctica y de los resultados obtenidos, además de facilitar la realización de la memoria.

A continuación, se detalla la asignación específica de tareas realizada por cada miembro del equipo:

Integrante	Función implementada
Diego Díaz Mendaña	<i>Stage 2 y memoria</i>
Pablo García Pernas	<i>Stage 1 y Stage 3</i>
Fernando Suárez Fernández	<i>Modificación del exe</i>
Jorge Gota Ortín	<i>Stage 4</i>

5.3. Tiempos de desarrollo

A continuación, se especifica el tiempo estimado invertido por cada miembro, considerando tanto las tareas individuales como las actividades colaborativas de revisión y coordinación:

Integrante	Tiempo dedicado
Diego Díaz Mendaña	4 horas y 30 minutos
Pablo García Pernas	3 horas y 30 minutos
Fernando Suárez Fernández	3 horas y 30 minutos
Jorge Gota Ortín	3 horas y 30 minutos