PRODUCTOS AL SERVICIO DE XALAPA

García Tejeda Juan Pablo, Jiménez Cabrera Guadalupe, Márquez Zamora Cesar, López Poseros Eduardo Jared

UNIVERSIDAD VERACRUZANA Lic. Em Tecnologías Computacionales

Tabla de contenido

Introducción	2
Contexto	2
Objetivos	2
Planteamiento adecuado	2
Requerimientos de uso para el usuario cliente	3
Requerimientos de uso para el usuario Administrador	3
Herramientas utilizadas para el desarrollo del sistema	4
Desarrollo de prototipado de nuestro proyecto	7
Página en su etapa final	11

Introducción

La contingencia por la cual pasa el mundo entero es algo realmente desastroso, con la propagación del virus (COVID-19), el cual ha dejado alrededor del mundo muchas muertes en los países, por lo cual los diferentes gobiernos buscan evitar los contagios a medida que no se haga más grande la propagación y pueda acabarse con el virus, principalmente ataca a los niños pequeños y a los adultos de edades más avanzada. La medida más eficiente de seguridad para esto es quedarnos en casa y cuidar a nuestras familias, pero que pasa cuando necesitamos algo para realizar la comida o productos de limpieza, en casos como este si es necesario salir de casa a comprar los productos. Como parte del trabajo final para la materia Sistemas web, se decidió desarrollar una tienda en línea, la cual haga entrega de los artículos en la puerta de su casa sin que usted se ponga en riesgo y pueda adquirir de una forma fácil y eficiente los productos que desee.

Contexto

Debido a la contingencia por la cual está pasando el mundo entero surgió la idea de crear una tienda en línea, en la cual se busca una forma segura de realizar compras. Dando lugar a las medidas de seguridad del país, con esto evitando el esparcimiento del virus (COVID-19). Dentro del contexto de la tienda en línea se planea primeramente sea una página web de uso en un medio de escritorio. Mediante una pequeña encuesta logramos recabar diferentes datos y revisando diferentes paginas ya creadas recabamos información necesaria para poner en marcha el prototipo. Gracias a esto pudimos identificar algunas tiendas conocidas mundialmente como lo son Mercado libre y Amazon. Con los resultados obtenidos optamos por revisar estas páginas y tomar algunas de sus características principales con las que cuenta cada una.

Objetivos

- Solucionar los problemas de compras con la contingencia actual.
- Evitar que las personas se expongan.
- Vender productos a cada uno de los usuarios que tengas acceso a nuestro sistema de una forma rápida y segura.

Planteamiento adecuado

- Crear una aplicación web de compras en línea, mejorando el funcionamiento establecido para los usuarios finales y tomando en cuenta sistemas ya existentes.
- Se plantea primeramente que la entrega sea mediante personal capacitado con las suficientes medidas de seguridad para realizarlos.
- No se recomiendan artículos de mucho peso, ya que un dron tiene un límite de cuánto puede cargar.

Requerimientos de uso para el usuario cliente.

Requerimiento 1: Registro en el sistema

Especificación: El sistema deberá de contar con un apartado en el cual un usuario o cliente nuevo podrá registrase al sistema, en él se le pedirán algunos datos personales que servirán para su registro.

Requerimiento 2: Inicio de sesión

Especificación: Una vez dados de alta en el sistema los usuarios podrán iniciar sesión en este por medio de un apartado llamado login, se les solicitaran datos personales como lo son el correo electrónico y la contraseña y posterior mente pueda acceder a nuestra página principal con un mensaje de bienvenida.

Requerimiento 3: Ver productos

Especificación: Los usuarios podrán dirigirse a un apartado en la parte inferior de nuestra página principal en la cual se encontrará un catálogo con los productos que se encuentran disponibles en ese momento en nuestra página web.

Requerimiento 4: Ver detalle del producto

Especificación: El usuario podrá ver los detalles del producto que desea comprar como lo son el nombre del producto, la descripción de este, el precio y su imagen.

Requerimiento 5: Comprar producto

Especificación: El usuario podrá comprar el producto que desee dando clic en un botón que aparece en "detalle producto" el cual lo rediccionara a una nueva página en la cual ingresar datos de su tarjeta principal para lograr hacer su compra con éxito.

Requerimiento 6: Contactar al administrador

Especificación: En caso de tener algún problema en el sistema los usuarios tendrán la opción de contactar al administrador de la página por medio de un apartado llamado "Contáctanos" en el cual el usuario cliente con datos como su nombre y correo electrónico podrá enviar un mensaje con el problema presentado.

Requerimiento 7: Cierre de sesión

Especificación: Los usuarios tendrán la opción de cerrar sesión en el sistema una vez que ya no deseen utilizarlo y ser redirigidos de nuevo a la página principal.

Requerimientos de uso para el usuario Administrador.

Requerimiento 1: Inicio de sesión como administrador

Especificación: El usuario administrador será único el cual deberá de ingresar su cuenta de correo electrónico y su contraseña para poder acceder al sistema como administrador de este.

Requerimiento 2: agregar producto

Especificación: El usuario administrador tendrá la opción de poder agregar productos al sistema, este deberá de llenar los datos solicitados de cada producto como lo son; el nombre, el precio, la descripción e imagen del producto a agregar.

Requerimiento 3: Eliminar Producto

Especificación: El usuario administrador podrá eliminar los productos de la base de datos que ya no desee, buscando a estos por medio de un método el cual buscará la llave primaria de cada producto que en este caso será su nombre para eliminar todos los datos de este.

Requerimiento 4: Visualizar mensajes enviados por los usuarios clientes.

Especificación: El usuario tendrá un apartado en el cual podrá visualizar cada uno de los mensajes enviados por sus clientes con los percances que hayan tenido.

Requerimiento 3: Cierre de sesión del administrador

Especificación: El usuario administrador podrá cerrar sesión el momento que lo desee, en la parte superior de la página el podrá visualizar un botón llamado "Cerrar sesión" en el cual al darle clic lo rediccionara de nuevo a la página de login.

Herramientas utilizadas para el desarrollo del sistema.

Visual studio code

Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.

Esta aplicación de escritorio nos ayudó a desarrollar nuestra aplicación web Xalapa a tu servicio. Aquí creamos todos los archivos con extensión .java .hmtl .vm para su buen funcionamiento, además de aquí también se conecta a la base de datos.

My SQL

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual: Licencia pública general/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base de datos de código abierto más popular del mundo y una de las más populares en general junto a Oracle y Microsoft SQL Server, todo para entornos de desarrollo web.

En esta aplicación realizamos una base de datos local donde establecieron las pruebas de recuperación de datos dentro de ella, mandar datos y eliminar los mismos.

Draw.io

Esta aplicación es una excelente herramienta para generar diferentes tipos de diagramas. Nos ayudó en la realización de los mockups que fueron la base para desarrollar nuestro sistema.



Trello

Trello es un software de administración de proyectos con interfaz web y con cliente para iOS y Android para organizar proyectos. En esta aplicación llevamos un control de las actividades que realizaríamos en el proyecto, dividida en las



diferentes funcionalidades. Es un tablero que nos ayudó a saber que actividades se realizaban y así poder organizar un control con las que están pendientes o las que ya terminaron y las que están en proceso.

Github

Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando éstas tienen un gran número de archivos de código fuente. Se subieron los archivos que lleva la aplicación web, es un repositorio de acceso mediante invitación o por medio enlace, aquí se actualizaba el proyecto cada vez que había una mejora o se realizaba otra funcionalidad.



Heroku

Heroku es una plataforma como servicio de computación en la Nube que soporta distintos lenguajes de programación.



db4free

db4free.net es un servicio para pruebas, no para hosting. Las bases de datos que almacenan más de 200 MB de datos se borrarán a intervalos irregulares y sin notificación, elimine los datos que ya no necesite, o borre su cuenta si ya no es necesaria. Esto hace que sea más fácil de recuperar si se produce una caída del servidor. Aquí creamos una cuenta con php myadmin para ocupar



el servicio.

Velocity

Es un generador de plantillas para html con tecnología spark

Traducción del inglés-Velocity es una biblioteca de JavaScript multiplataforma diseñada para simplificar las secuencias de comandos del lado del cliente de la animación del sitio web. Velocity es un software



gratuito de código abierto licenciado bajo la Licencia MIT. Es el motor de animación web de código abierto más popular

Java

Es un lenguaje de programación muy famoso, lo utilizamos en cuestiones de funcionalidades de la página y para la conexión de la base de datos con la misma, aparte de que nos permite realizar ajustes.



Publisher

Microsoft Publisher es la aplicación de maquetación de Microsoft. A menudo es considerado como un programa para principiantes o de «nivel de entrada», que difiere del procesador de textos Microsoft Word en que se hace hincapié en el diseño de páginas, más que en el proceso y corrección de textos. Esta aplicación nos sirvió para crear las funcionalidades e historias de usuario que tendría nuestra aplicación, y así las dividimos en usuarios o administrador.



Word

Microsoft Word es un programa informático orientado al procesamiento de textos. Fue creado por la empresa Microsoft, y viene integrado de manera predeterminada en el paquete ofimático denominado Microsoft Office.



Esta herramienta es la que usamos para el manual y la documentación del sistema que estamos haciendo.

Boostrap

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Es un proveedor de hojas de estilo y JavaScript. Utilizamos algunas de sus herramientas para mejorar la vista de los elementos



de la página.

Html

"HTML es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de las siglas que corresponden a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto"

En este lenguaje de programación se crearon todas las páginas que tiene nuestro sistema, es la base de este.



Maven

Maven es una herramienta de software para la gestión y construcción de proyectos Java creada por Jason van Zyl, de Sonatype, en 2002. Es similar en funcionalidad a Apache Ant, pero tiene un modelo de configuración de más simple, basado en un formato XML.

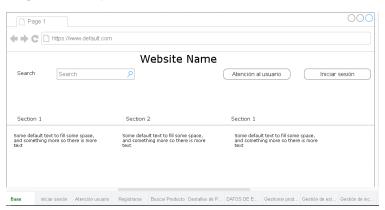


Desarrollo de prototipado de nuestro proyecto.

Con el avance obtenido en las dos fases anteriores procedemos a lo que sería nuestro prototipado o dicho de una manera más orientada al desarrollo "Sketchs" de nuestro proyecto. La finalidad de desarrollar nuestros Sketchs de la página web nos ayudaran a tener una visualización de lo que queremos conseguir al finalizarlo, nos ayuda a encontrar algunos errores en el diseño antes de llevarlo a cabo consiguiendo ahorrar tiempo y esfuerzo a la hora de implementarlo.

A continuación, se muestran algunos de los prototipados desarrollados:

Página Principal:



Login:



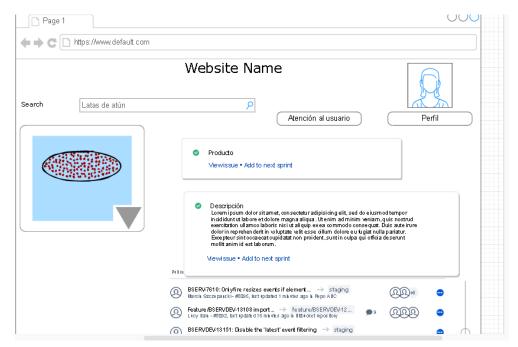
Atencion al Usuario:



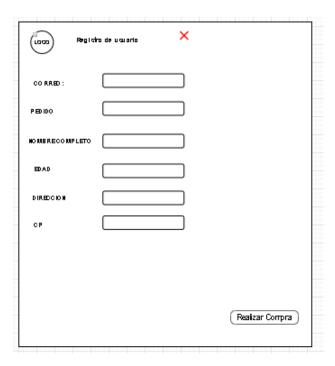
Atencion al usuario cliente:



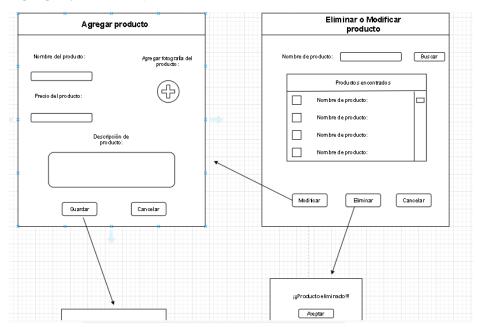
Detalles del Produto:



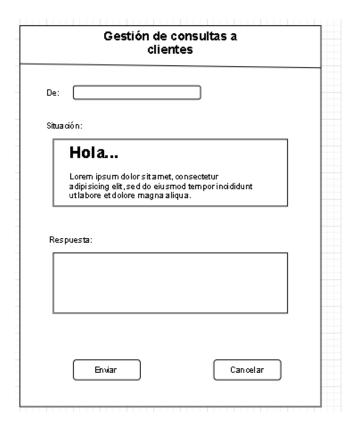
Registro de usuario cliente:



Agregar y eliminar producto:



Gestión de atención los clientes:



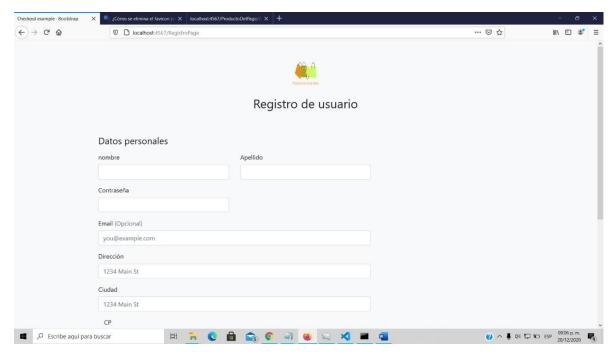
Página en su etapa final.

Este es el resultado final de nuestra página web, en ella logramos alcanzar varios de los objetivos deseados, a continuación, se muestran algunas imágenes de nuestro sistema de tienda en línea "Productos al servicio de Xalapa".

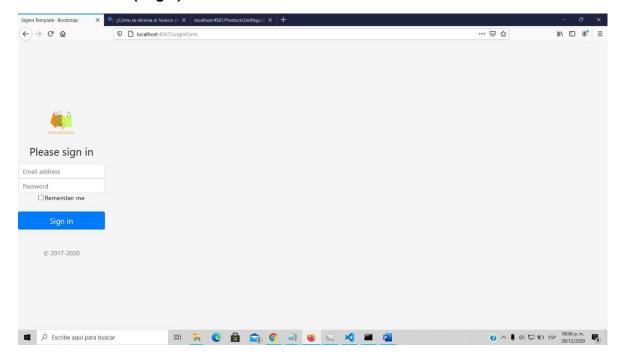
Página principal:



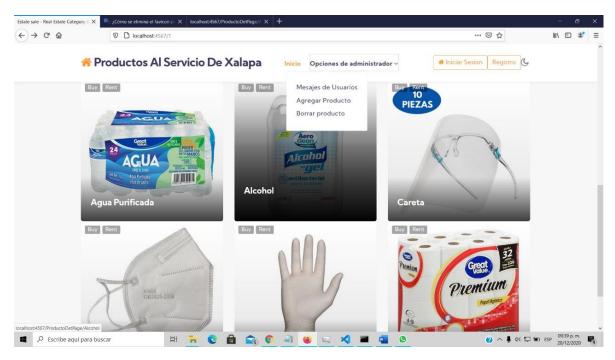
Registro de usuarios clientes:



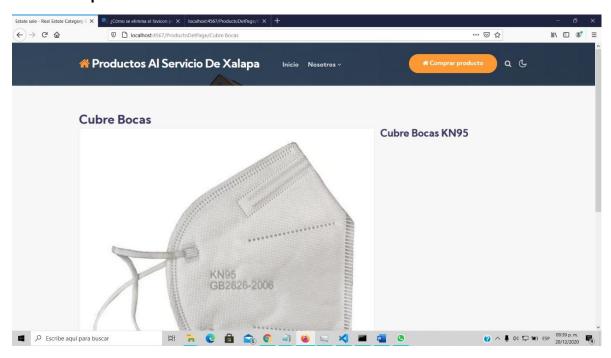
Inicio de sesión (Login):



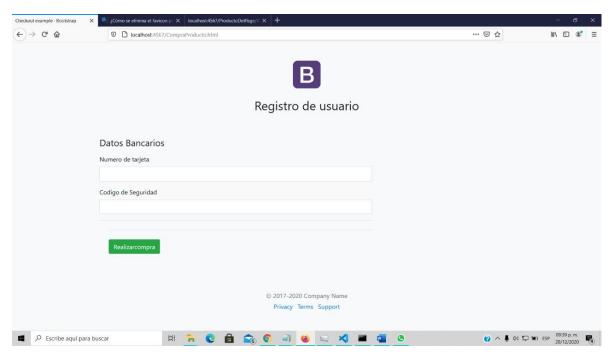
Ver catalogo producto:



Ver detalle producto:



Comprar producto:

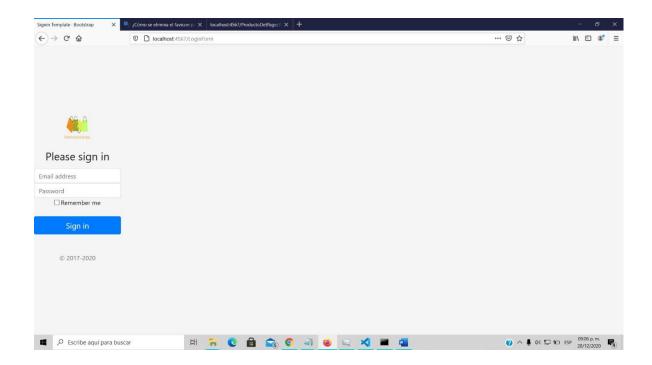


Contactar al administrador:

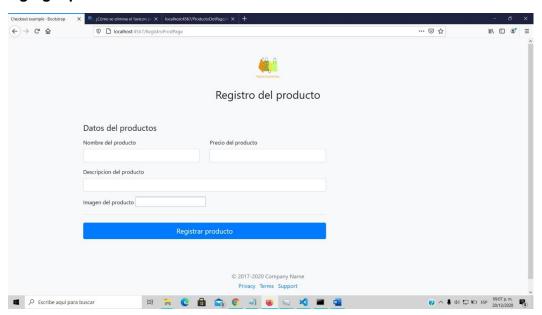


Usuario Administrador

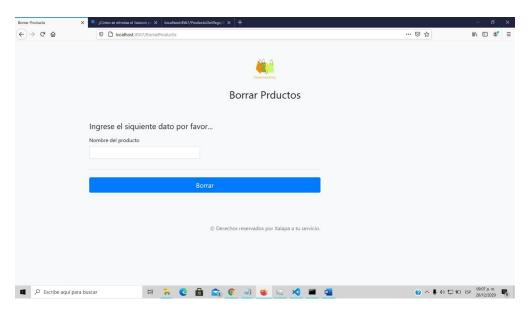
Inicio de sesión (Login):



Agregar producto:



Eliminar producto:



Visualizar mensajes de usuarios clientes:



