



# PABLO GROSSI GARCÍA

## INGENIERÍA EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS



### PERFIL PERSONAL

- Programador centrado en programación orientada a objetos y con conocimiento de múltiples lenguajes de programación como Java, C#, C++, Python y JavaScript.
- Ingeniero informático especializado en programación, diseño y producción de videojuegos para diferentes plataformas y sistemas operativos.
- Versado en el desarrollo de comportamientos inteligentes y programación de inteligencias artificiales.
- Experiencia en el desarrollo de productos y programación para consolas.
- Alto nivel en el uso de Unity.
- Nivel C1 en inglés y español nativo.

### HITOS PROFESIONALES

- Premio en el FIMP de Gijón 2019 a mejor videojuego por parte del público (District Dance Battle).
- Experiencia en trabajo en equipo con gente de múltiple nacionalidad en estancia Erasmus en Noruega.
- Becado en el Colegio Mayor Ximénez de Cisneros de la Universidad Complutense de Madrid.
- Desarrollo de un sistema multidisciplinar de matchmaking.
- Colaboración con el Ontology Engineering Group de la Universidad politécnica de Madrid en el proyecto de Drugs4Covid.

### OTRAS ACTIVIDADES Y HOBBIES

- Cinturón negro 1er DAN en Judo.
- Desarrollo en proceso de un proyecto de Pokémon (Pokémon Bizarre) que trata de simular la estructura clásica de la franquicia pero dándole un toque personal.

### EDUCACIÓN PREVIA

#### Universidad Complutense de Madrid

*Grado en Desarrollo de Videojuegos, 2021*

#### Universidad politécnica de Madrid

*Master universitario en Inteligencia Artificial, 2022*

#### Colegio Santo Domingo de Guzmán, Oviedo

*Diploma de bachillerato, promoción de 2017*

### INFORMACIÓN DE CONTACTO

Móvil: 684 68 01 26

Teléfono: 985 08 93 97

Correo electrónico: pablogarciagrossi@gmail.com

Dirección: Calle Santa Susana, 1, 4ºD, Oviedo

### MIS REFERENCIAS

**Github:** <https://github.com/PabloGarciaGrossi>

**Portfolio:** <https://pablogarciagrossi.github.io/portfolio/>