

MÓDULO 1: INGENIERÍA DEL SOFTWARE

CONCLUSIONES

PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN

BIG school

GENERAMOS
NEGOCIO

BIGSEO

Tabla Comparativa

Paradigma	Filosofía	Mejor para	Limitaciones
Imperativo	"Cómo hacer" paso a paso	Algoritmos, control de flujo	Estado mutable, complejidad
OO	Objetos que colaboran	Dominios complejos, equipos grandes	Sobrecarga, jerarquías rígidas
Funcional	Transformaciones puras	Lógica de negocio, pipelines	Curva de aprendizaje, overhead
Declarativo	"Qué quiero", no "cómo"	Consultas, vistas, configuración	Menos control, dependiente del motor