



MÓDULO 2: ARQUITECTURA DE SOFTWARE

INTRODUCCIÓN AL MÓDULO Y ASIGNATURA: OBJETIVOS

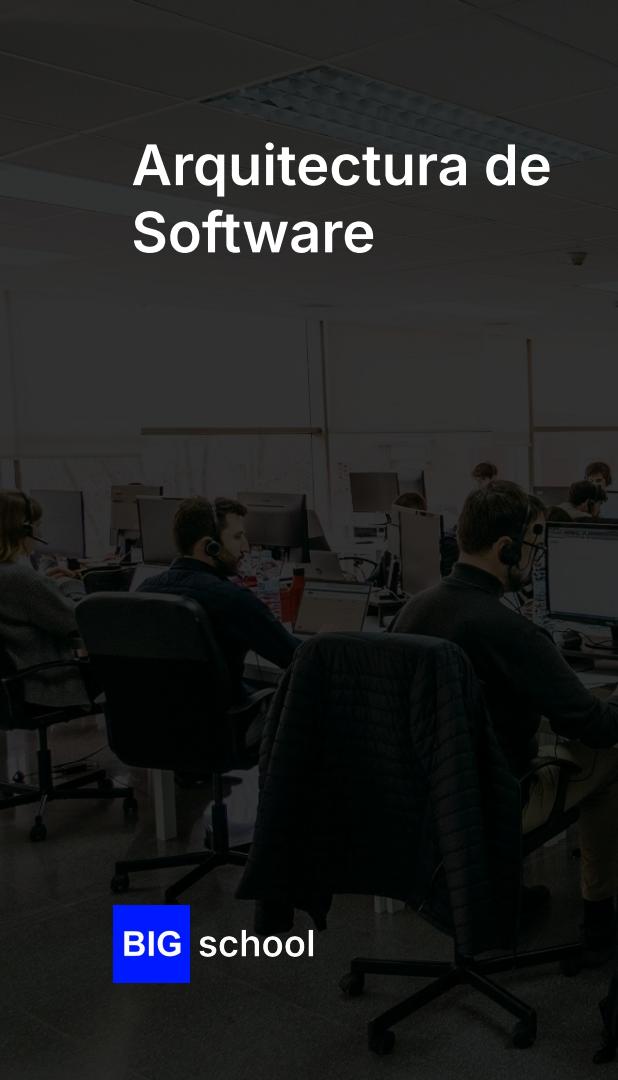
INTRODUCCIÓN A LA ARQUITECTURA DE SOFTWARE

Introducción al módulo: Arquitectura de Software

¿Por qué es clave para cualquier desarrollador?

Carlos Azaustre
Ingeniero de Software
Profesor Asociado Universidad Europea
Google Developer Expert (GDE)
Microsoft MVP - Most Valuable Professional

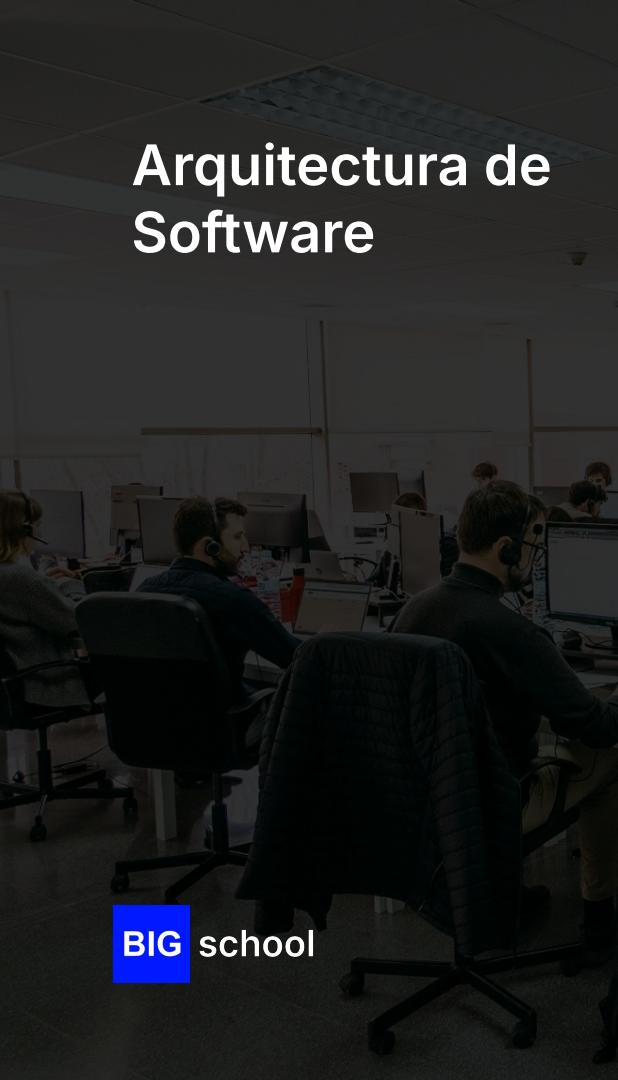
Arquitectura de Software



¿Qué aprenderás en esta asignatura?

- Qué es la arquitectura de software y su papel real en proyectos
- Decisiones clave: separación, modularidad, escalabilidad
- Estilos arquitectónicos: monolitos, microservicios, hexagonal, etc...
- Cómo usar la IA como herramienta

Arquitectura de Software



BIG school

Estructura completa del módulo

1. Introducción a la arquitectura de software
2. Aplicando Clean Architecture con TypeScript
3. Arquitecturas distribuidas y comunicación entre servicios

¿Por qué importa la arquitectura?

Con Arquitectura

- Mantenibilidad
- Escalabilidad
- Claridad

Sin Arquitectura

- Caos
- Deuda Técnica
- Cuellos de Botella

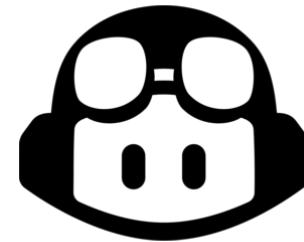
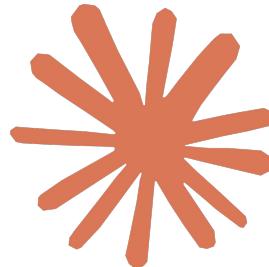


Preguntas que tendrás que resolver

- ¿Cómo organizo mi código?
- ¿Cómo escalo mi aplicación?
- ¿Cómo evito que mi app se vuelva inmanejable?
- ¿Cómo separo responsabilidades?
- ¿Qué pasa si quiero migrar a microservicios?

La IA como herramienta para arquitectos

- Comparar estilos arquitectónicos
- Proponer decisiones técnicas con contexto
- Generar esquemas y documentación
- Automatizar partes del diseño



¿Cómo será cada lección?

-  Teoría clara y al grano
-  Ejemplos reales con TypeScript / [Node.js](#)
-  Uso transversal de IA
-  Reflexiones prácticas

¡EMPEZAMOS!

Diseñar software no es solo escribir código, es construir soluciones que duren

BIG school