

MÓDULO 1: INGENIERÍA DEL SOFTWARE

CONCLUSIONES

CICLO DE VIDA DEL
DESARROLLO DE SOFTWARE

BIG school

GENERAMOS
NEGOCIO

BIGSEO

Qué Aprendimos

El desarrollo sigue distintas fases

Existen varios modelos para organizar las fases

COMPARATIVA

BIG school

BIGSEIO

GENERAMOS
NEGOCIO

Conclusiones

Comparativa Rápida

- **Cascada:** Secuencial y documentado; bueno con requisitos fijos.
- **Iterativo:** Mejoras en ciclos; bueno cuando hay incertidumbre.
- **Incremental:** Entregas por partes; valor temprano.
- **Espiral:** Iterativo con foco en riesgos; ideal en proyectos críticos.
- **Ágil:** Iteraciones cortas + feedback; cambios bienvenidos.
- **DevOps:** Automatización y despliegues frecuentes; calidad continua.



ANTI-PATRONES A EVITAR

BIG school

BIGSEIO

GENERAMOS
NEGOCIO

Conclusiones

Anti-patrones

- **"Cascada disfrazada de Ágil"**: sprints sin feedback real ni entregables.
- **"Incremental sin integración"**: módulos que no encajan al final.
- **"DevOps sin cultura"**: pipelines sin observabilidad ni ownership.
- **"Documentación cero"**: dificulta mantenimiento y calidad.

MÉTRICAS Y KPI

BIG school

BIGSEIO

GENERAMOS
NEGOCIO

Conclusiones

Métricas útiles

- **Lead Time (Idea a Producción)**
- **Frecuencia de despliegue**
- **Tasa de fallos en producción**
- **Tiempo medio de recuperación (MTTR) (Median Time to Recover)**
- **Cobertura de tests**



RECOMENDACIONES

BIG school

BIGSEIO

GENERAMOS
NEGOCIO

Empieza simple

Empieza con el modelo más sencillo (e.g. Incremental) y añade prácticas ágiles y automatización de forma progresiva.

No fuerces el proceso

Ajusta el proceso al contexto, no al revés.