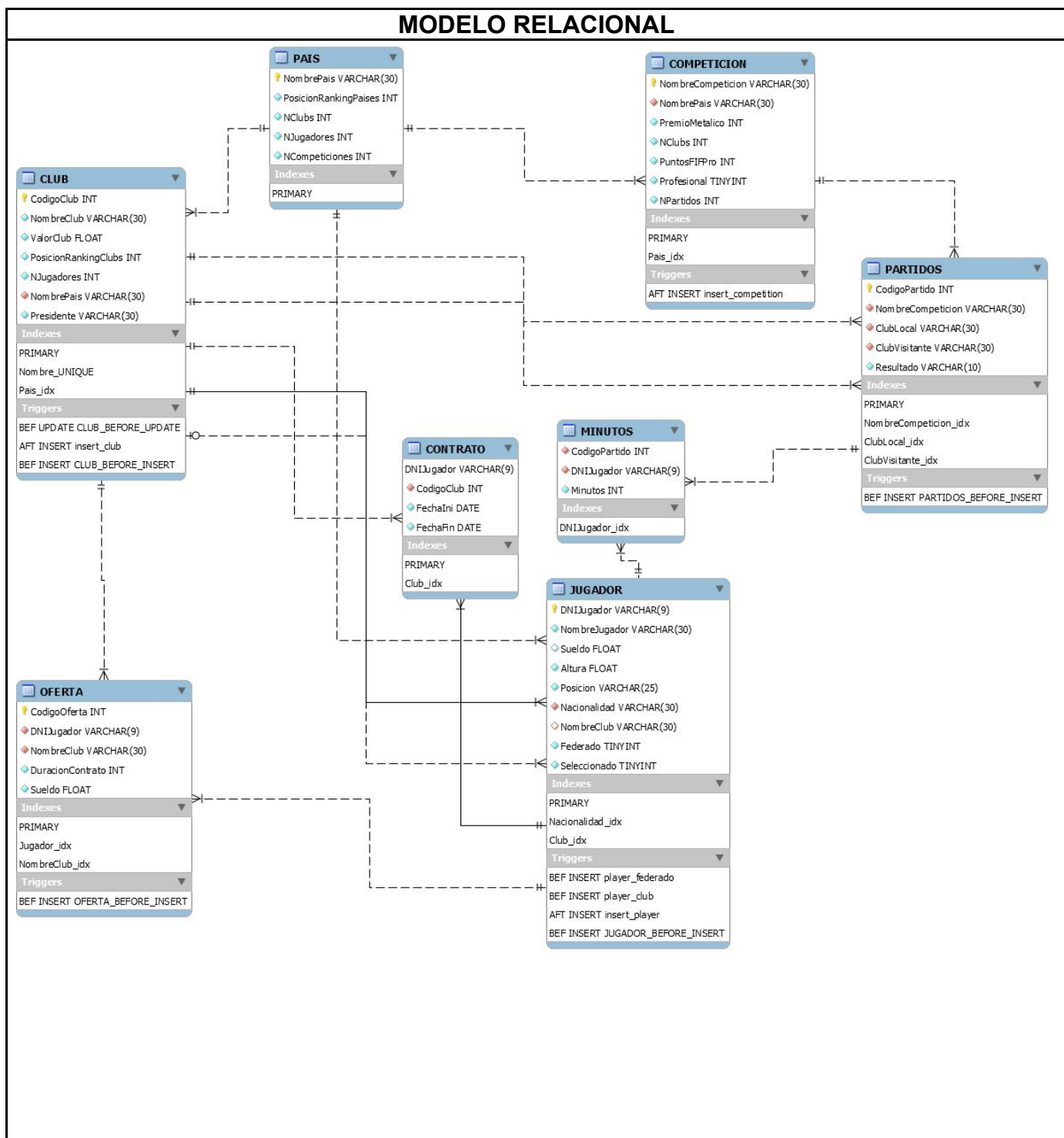




 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI) PROYECTO: Registro FIFPro	BASES DE DATOS Elaboración del ML
	Autores: Gabriel Melián Hernández. Pablo González González. María Candelaria Fariña Rodríguez. Daniel Abréu García	ALUs: alu0100819786 alu0100887037 alu0101029801 alu0100898385
Versión: 1.0	Ref: 1	Tiempo invertido:10 horas
		Fecha : 2/1/21

ELABORACIÓN DEL MODELO LÓGICO DE DATOS



	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Registro FIFPro	Elaboración del ML
	Autores: Gabriel Melián Hernández. Pablo González González. María Candelaria Fariña Rodríguez. Daniel Abréu García	ALUs: alu0100819786 alu0100887037 alu0101029801 alu0100898385
Versión: 1.0	Ref: 1	Tiempo invertido:10 horas
		Fecha : 2/1/21

RELACIONES
<ul style="list-style-type: none"> - PAIS(<u>NombrePais</u>, PosicionRankingPaises, NClubs, NJugadores, NCompeticiones) - CLUB(<u>CodigoClub</u>, NombreClub, ValorClub, PosicionRankingClubs, NJugadores, NombrePais, Presidente) NombrePais -> PAIS.NombrePais - COMPETICION(<u>NombreCompeticion</u>, NombrePais, PremioMetalico, NClubs, PuntosFIFPro, Profesional, NPartidos) NombrePais -> PAIS.NombrePais - PARTIDOS(<u>CodigoPartido</u>, NombreCompeticion, ClubLocal, ClubVisitante, Resultado) NombreCompeticion -> COMPETICION.NombreCompeticion ClubLocal -> CLUB.NombreClub ClubVisitante -> CLUB.NombreClub - MINUTOS(CodigoPartido, DNIJugador, Minutos) CodigoPartido -> PARTIDOS.CodigoPartido DNIJugador -> JUGADOR.DNIJugador - CONTRATO(DNIJugador, CodigoClub, FechaIni, FechaFin) DNIJugador -> JUGADOR.DNIJugador CodigoClub -> Club.CodigoClub - JUGADOR(<u>DNIJugador</u>, NombreJugador, Sueldo, Altura, Posicion, Nacionalidad, NombreClub, Federado, Seleccionado) Nacionalidad -> PAIS.NombrePais NombreClub -> CLUB.NombreClub - OFERTA(<u>CodigoOferta</u>, DNIJugador, NombreClub, DuracionContrato, Sueldo) DNIJugador -> JUGADOR.DNIJugador NombreClub -> CLUB.NombreClub <p>_____ : claves primarias negrita: claves ajenas</p>

	DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (DSI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Registro FIFPro	Elaboración del ML
	Autores: Gabriel Melián Hernández. Pablo González González. María Candelaria Fariña Rodríguez. Daniel Abréu García	ALUs: alu0100819786 alu0100887037 alu0101029801 alu0100898385
Versión: 1.0	Ref: 1	Tiempo invertido:10 horas
		Fecha : 2/1/21

RESTRICCIONES SEMÁNTICAS ADICIONALES

- Cada jugador sólo puede estar en un equipo a la vez (contrato en vigor), pero puede haber pasado por varios equipos en el pasado.
- No se contemplan competiciones internacionales.
- Un jugador puede recibir ofertas de otros equipos, pero siempre y cuando su contrato con el club actual haya finalizado.
- Los jugadores que compiten profesionalmente no pueden jugar en competiciones amateur.
- Es necesario que todos los jugadores estén federados y abonen el seguro.
- El valor de un club no puede superar el límite establecido por su posición en el ranking FIFA.
- El código de cada club es único para dicha entidad.
- Los jugadores que compiten con una selección deberán pertenecer a un club.
- Un club no puede jugar más partidos de una determinada competición que el número de partidos de dicha competición.