
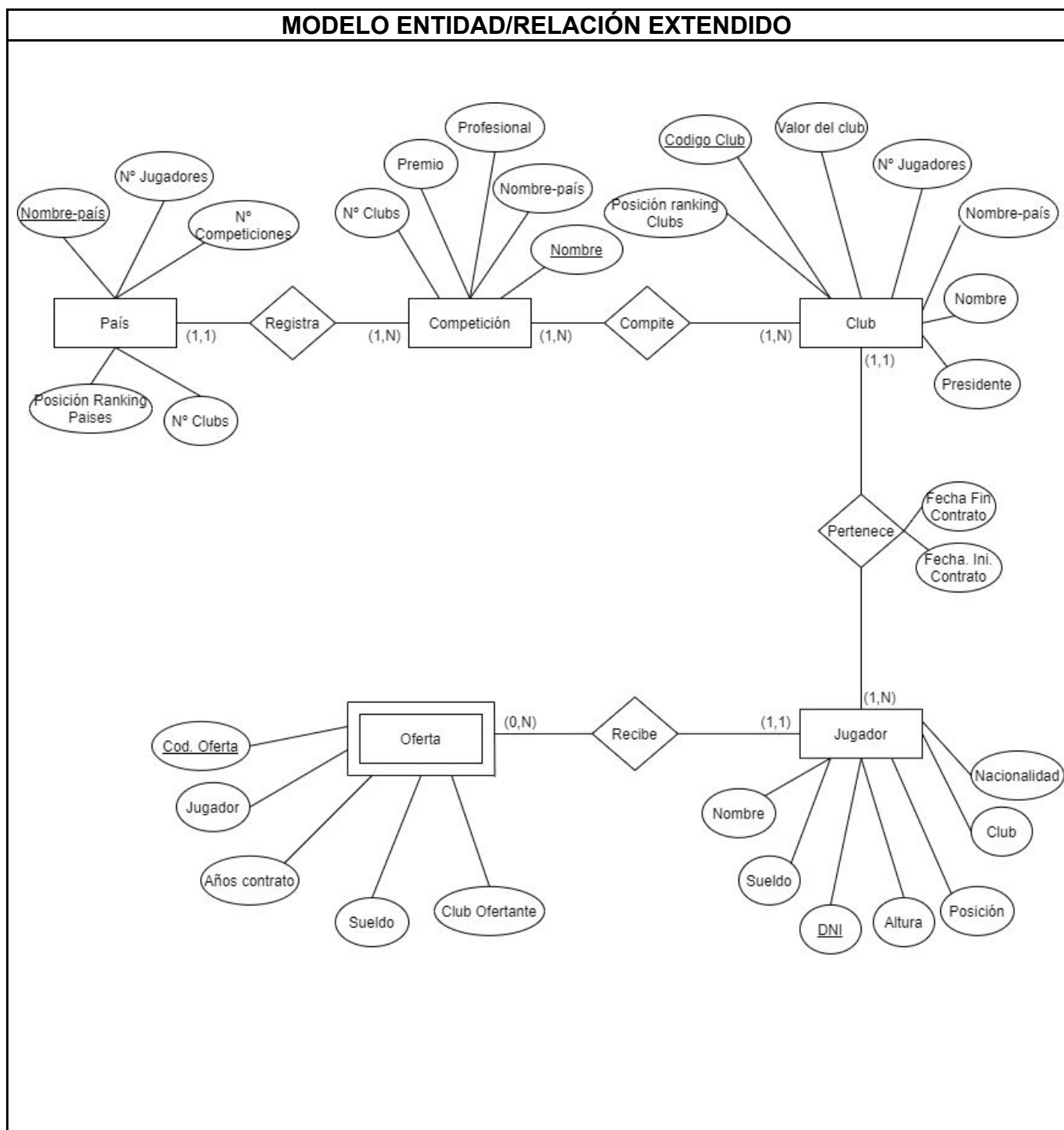



	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
	PROYECTO: Registro FIFPro	Modelo de Datos
	Autores: Gabriel Melián Hernández. Pablo González González. María Candelaria Fariña Rodríguez. Daniel Abréu García	ALUs: alu0100819786 alu0100887037 alu0101029801 alu0100898385
Versión: 1.0		Tiempo invertido: 4,5 horas
		Fecha : 16/12/20

ELABORACIÓN DEL MODELO CONCEPTUAL DE DATOS (ASI-6.1)



	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Registro FIFPro	Modelo de Datos
	Autores: Gabriel Melián Hernández. Pablo González González. María Candelaria Fariña Rodríguez. Daniel Abréu García	ALUs: alu0100819786 alu0100887037 alu0101029801 alu0100898385
Versión: 1.0		Tiempo invertido: 4,5 horas
		Fecha : 16/12/20

IDENTIFICACIÓN Y DEFINICIÓN DE ENTIDADES

País: lugar geolocalizado al que se adscribe una competición. Esta tabla contendrá un recuento de los principales datos de interés de la base de datos.

- ☐ Nombre: - Varchar (30)
- ☐ N° Competiciones: - Int
- ☐ N° Jugadores: - Int
- ☐ N° Clubs: - Int
- ☐ Posición Ranking Países: - Int

Competición: torneo organizado en un país concreto en el que una serie de clubs deportivos se apuntan y compiten por el primer puesto. Dependiendo de el proyecto y los premios, tanto en metálico como en puntos FIFPro, las competiciones podrán ser profesionales o amateurs.


- ☐ Nombre: - Varchar (30)
- ☐ País: - Varchar (20)
- ☐ Premio Metálico: - Int
- ☐ Puntos FIFPro: - Int
- ☐ N° Clubs: - Int
- ☐ Profesional: - Boolean

Club: entidad adscrita a alguna competición con una financiación determinada y con un proyecto deportivo bien definido, del que forman parte los jugadores.

- ☐ Código Club: - Varchar (15)
- ☐ Nombre: - Varchar (30)
- ☐ Valor del club: - Float
- ☐ Posición Ranking Clubs: - Int
- ☐ N° Jugadores: - Int
- ☐ País: - Varchar (30) ajena de 'Nombre' de la tabla 'País'
- ☐ Presidente: - Varchar (30)

Jugador: es la persona que se dedica a jugar a fútbol. Un jugador es profesional o amateur dependiendo de cómo esté categorizado el club al que pertenece. Un agente libre no tiene categoría.

- ☐ DNI: - Varchar (9)

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Registro FIFPro	Modelo de Datos
	Autores: Gabriel Melián Hernández. Pablo González González. María Candelaria Fariña Rodríguez. Daniel Abréu García	ALUs: alu0100819786 alu0100887037 alu0101029801 alu0100898385
Versión: 1.0		Tiempo invertido: 4,5 horas
		Fecha : 16/12/20

- ☐ Nombre: - Varchar (30)
- ☐ Sueldo: - Float
- ☐ Altura: - Float
- ☐ Posición: - Varchar (25)
- ☐ Nacionalidad: - Varchar (30) ajena de 'Nombre' de la tabla 'País'
- ☐ Club: - Varchar (15) ajena de 'Código Club' de la tabla 'Club'
- ☐ Federado: - Boolean

Oferta: débil en existencia con Jugador. Es la oferta que recibe un jugador de un club para pertenecer a éste último. Consta tanto de sueldo como de duración del contrato.


- ☐ Código Oferta: - Varchar (12)
- ☐ Jugador: - Varchar (9) ajena de 'DNI' de tabla 'Jugador'
- ☐ Club Ofertante: - Varchar (15) ajena de 'Código Club' de tabla 'Club'
- ☐ Duración Contrato: - Int (días totales)
- ☐ Sueldo: - Float

IDENTIFICACIÓN Y DEFINICIÓN DE INTERRELACIONES

- Una competición (1,N) ESTÁ REGISTRADA EN (1,1) un país.
- Un club (1,N) COMPITE EN (1,N) una competición.
- Un jugador (1,N) PERTENECE A (1,1) un club.
 - ☐ Fecha Inicio Contrato: - Date
 - ☐ Fecha Final Contrato: - Date
- Un jugador (1,1) RECIBE (0,N) una oferta.

RESTRICCIONES SEMÁNTICAS ADICIONALES

- Un equipo puede estar en varias competiciones, pero nunca dos veces en la misma.
- Cada jugador sólo puede estar en un equipo a la vez (contrato en vigor), pero puede haber pasado por varios equipos en el pasado.
- No se contemplan competiciones internacionales.
- Un jugador puede recibir ofertas de otros equipos, pero siempre y cuando su contrato con el club actual haya finalizado.
- Los jugadores que compiten profesionalmente no pueden jugar en competiciones amateur.

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: Registro FIFPro	Modelo de Datos
	Autores: Gabriel Melián Hernández. Pablo González González. María Candelaria Fariña Rodríguez. Daniel Abréu García	ALUs: alu0100819786 alu0100887037 alu0101029801 alu0100898385
Versión: 1.0		Tiempo invertido: 4,5 horas
		Fecha : 16/12/20

- Es necesario que todos los jugadores estén federados y abonen el seguro.
- Un club ofertante no puede hacer dos ofertas a un mismo jugador sin que haya pasado una semana de por medio entre cada una de ellas.
- El valor de un club no puede superar el límite establecido por su posición en el ranking FIFA.
- El código de cada club es único para dicha entidad.