



Instituto Politécnico Nacional
Centro de Estudios Científicos y
Tecnológicos No.9 “Juan de Dios Bátiz”



Alumno: Granados Martínez Pablo Daniel

Profesor: Gutiérrez Castillo Jesús

Grupo: 5IV7

Materia: Introducción a los Sistemas Distribuidos

Fecha de entrega: 18/10/2021

Unidad II

Tabla de métodos más utilizados en NODE de Sockets

Socket	Descripción	Función
SocketCluster	<p>Es un framework opensource para Node.js. Soporta comunicaciones cliente-servidor, y también comunicaciones grupales vía canales pub/sub. Una herramienta ideal para desarrollar sistemas de chat. Diseñado para escalar cualquier número de procesos. Está optimizado para ejecutarse y auto-escalarsse en Kubernetes.</p> <p>Se destaca por escalar linealmente mientras se añaden cores de CPU y workers, es resiliente en el lado del cliente y en el backend, los sockets en el lado del cliente se vuelven a conectar automáticamente si pierden la conexión, y además el motor de autenticación es compatible con JWT.</p>	<p>Sistemas de chat y a los Chatbots, apps single-page que necesiten renderizar datos en tiempo real, aplicaciones financieras, criptomonedas u otras aplicaciones de blockchain, dispositivos IoT, juegos online multijugador, o aplicaciones móviles desarrolladas con React Native o Ionic.</p>
Feathers	<p>Es un framework para el desarrollo web, y microservicio para Node.js, permite controlar los datos vía recursos RESTful, y sockets. Se auto-define como “capa de API REST y en tiempo real para Node.js, React Native y el navegador”. Crear aplicaciones, o prototipos con Feathers es fácil. Con el plugin socket.io de Feathers se puede hacer llamadas a los métodos CRUD de los Servicios y recibir eventos en tiempo real vía Socket.io.</p>	<p>Métodos CRUD, el framework está desarrollado 100% en JavaScript, con las características ES6, compatible con Express y Socket.io.</p>
Socket.io	<p>Socket.io es muy popular en el sector. Se define como “el motor en tiempo real más fiable y más rápido” y consiste de un servidor Node.js y una biblioteca de Javascript en el lado del cliente. Es popular al proporcionar fiabilidad para el lidiar con proxies y balanceadores de carga, así como firewalls y antivirus. Admite transmisiones binarias.</p>	<p>Habilita la comunicación basada en eventos, la comunicación en tiempo real y bidireccional, y funciona en todas las plataformas, navegadores y dispositivos conocidos hasta la fecha. Ideal para generar logs, o gráficos en tiempo real, o permitir que tus usuarios editen un documento al mismo tiempo y vean los cambios de los demás.</p>