

HOJA TÉCNICA PROTOBOARD.

GRÁFICA.



¿QUE ES UN PROTOBOARD?

Es una tablilla de plástico con orificios, esta divididas en filas horizontales y columnas verticales, donde se puede conectar cualquier elemento electrónico.

FUNCIONES

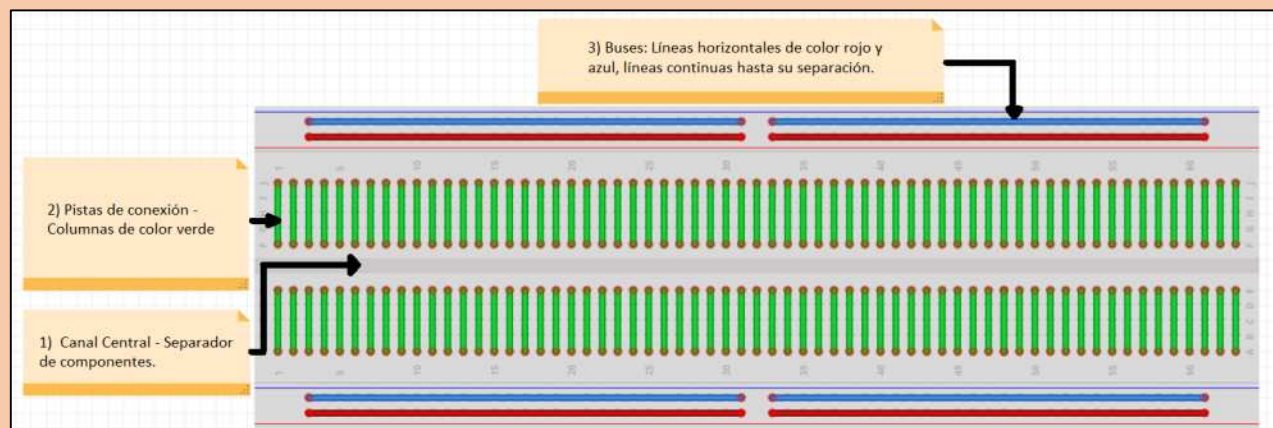
Se puede realizar cualquier tipo de proyecto electrónico, generalmente se utiliza en proyectos de control, compuertas lógicas, robótica, utilización con las placas de desarrollo Arduino, etc.

RECOMENDACIONES

Se debe partir de un diagrama esquemático, ya que se define todos los componentes que se utilizaran y como estarán conectados entre sí, igual se define los componentes con sus símbolos para identificar el nombre, y además si tienen polaridad o no.

Una protoboard se divide en 3 regiones:

- 1) Canal central:** Es la región localizada en medio del protoboard, se utiliza para colocar de manera adecuada circuitos integrados.
- 2) Pistas de conexión:** Las pistas se localizan en la parte central del protoboard ahí se puede conectar el circuito considerando que son columnas verticales de manera lineal.
- 3) Buses:** Los buses se localizan en ambos extremos del protoboard, se representan por las líneas rojas (buses positivos o de voltaje) y azules (buses negativos o de tierra) y conducen de acuerdo a estas, no existe conexión física entre ellas. La fuente de alimentación generalmente se conecta aquí.



Hecho por Pablo Gualotuña