

DOCUMENTATION

DASHBOARD ADMINISTRATEUR DE L'APP LA REHAB

PABLO GUINARD – LOUIS CHARNAY – REMY ROUSSEL

<https://apprehab.000webhostapp.com/>

Table des matières

CONNEXION	2
BASE DE DONNEES	3
LEXIQUE.....	6
COMMENTAIRES	7

CONNEXION

Connexion

Nom d'utilisateur

Mot de passe

Se connecter

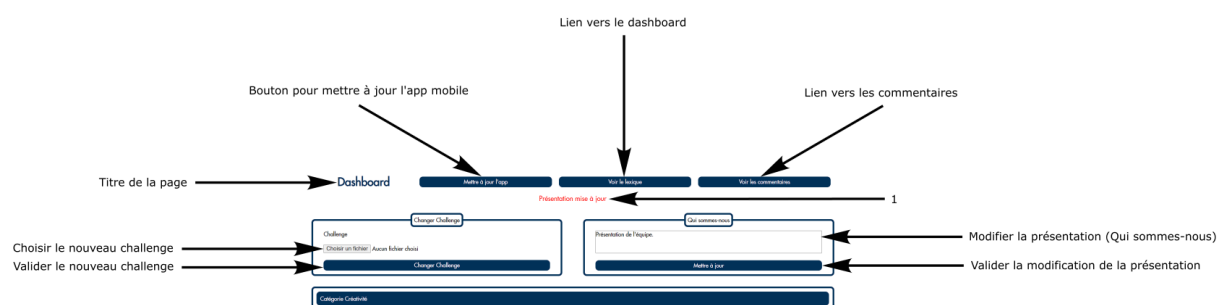
Pour pouvoir accéder au dashboard, il est nécessaire de s'identifier à chaque session pour des questions évidentes de sécurité.

Nom d'utilisateur : team-laRehab

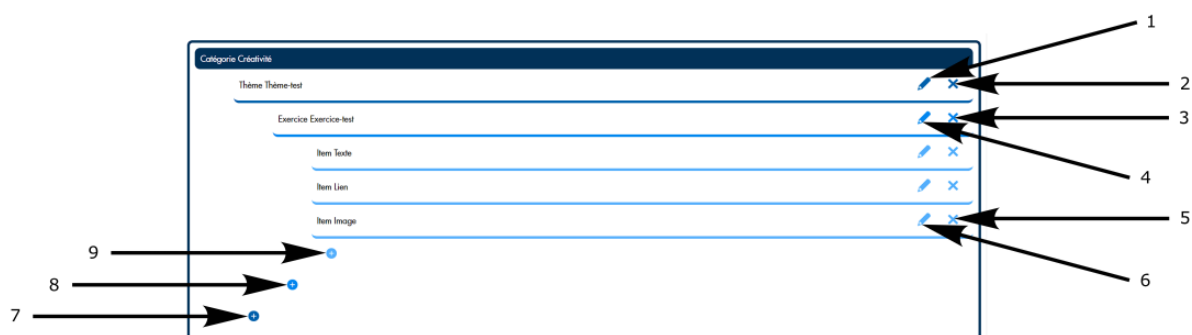
Mot de passe : CPA01

Les majuscules et le tiret sont importants !

BASE DE DONNEES



1 : Message d'alerte (Ajout, suppression, modification, erreur...)



1 : **Modifier le titre du thème.** Fait apparaître cette fenêtre :

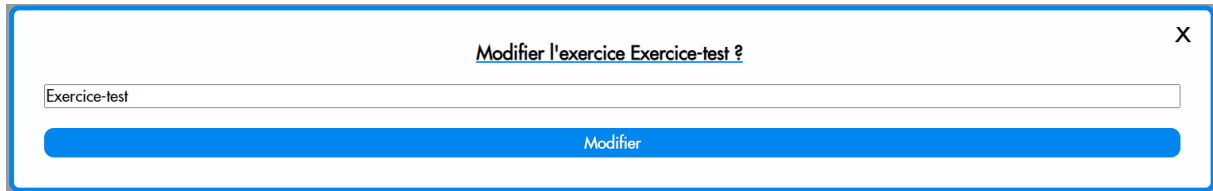
Modal window titled **Modifier le thème Thème-test ?** with a close button (X) in the top right corner. The window contains a text input field with the value **Thème-test** and a **Modifier** button at the bottom.

Modifier le champ puis valider pour modifier le titre du thème.

2 : **Supprimer le thème.** Fait apparaître une fenêtre de confirmation. Supprimer un thème supprimera tous ses descendants (exercices et items lui appartenant).

3 : **Supprimer l'exercice.** Fait apparaître une fenêtre de confirmation. Supprimer un exercice supprimera tous ses descendants (items lui appartenant).

4 : **Modifier le titre de l'exercice.** Fait apparaître cette fenêtre :

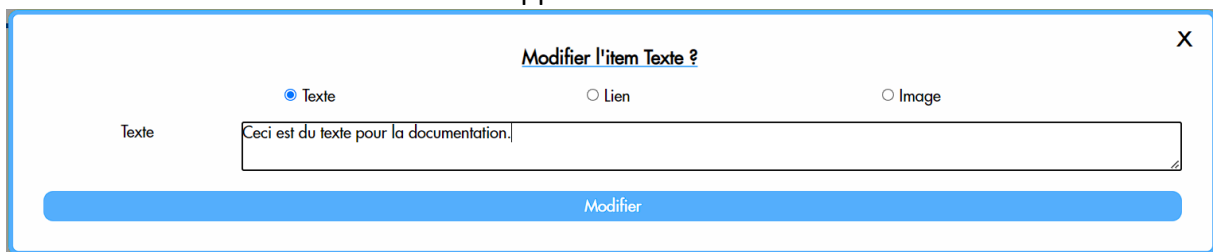


A modal window titled "Modifier l'exercice Exercice-test ?" with a close button (X) in the top right corner. It contains a text input field with the placeholder text "Exercice-test" and a blue button labeled "Modifier" at the bottom.

Modifier le champ puis valider pour modifier le titre de l'exercice.

5 : **Supprimer l'item.** Fait apparaître une fenêtre de confirmation.

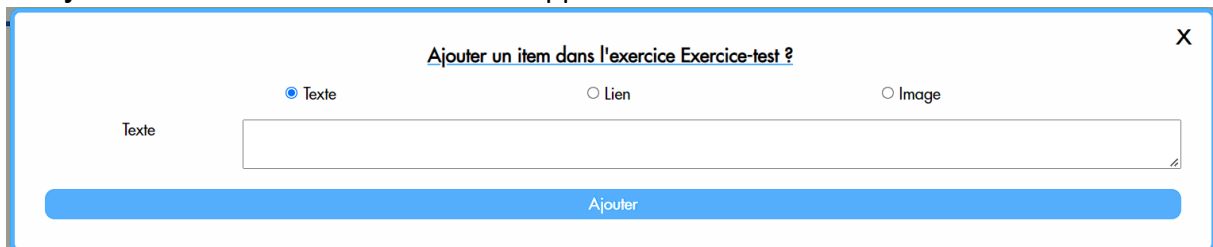
6 : **Modifier le contenu de l'item.** Fait apparaître cette fenêtre :



A modal window titled "Modifier l'item Texte ?" with a close button (X) in the top right corner. It features three radio buttons: "Texte" (selected), "Lien", and "Image". Below the radio buttons is a text input field with the placeholder text "Ceci est du texte pour la documentation." and a blue button labeled "Modifier" at the bottom.

Sélectionner le type d'item voulu (texte, lien ou image) pour adapter le champ, le modifier puis valider pour modifier le contenu de l'item.

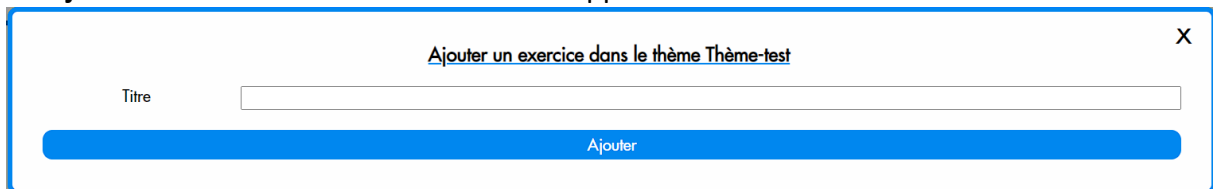
7 : **Ajouter un item dans l'exercice.** Fait apparaître cette fenêtre :



A modal window titled "Ajouter un item dans l'exercice Exercice-test ?" with a close button (X) in the top right corner. It features three radio buttons: "Texte" (selected), "Lien", and "Image". Below the radio buttons is a text input field and a blue button labeled "Ajouter" at the bottom.

Sélectionner le type d'item voulu (texte, lien ou image) pour adapter le champ, le remplir puis valider pour ajouter un item dans l'exercice.

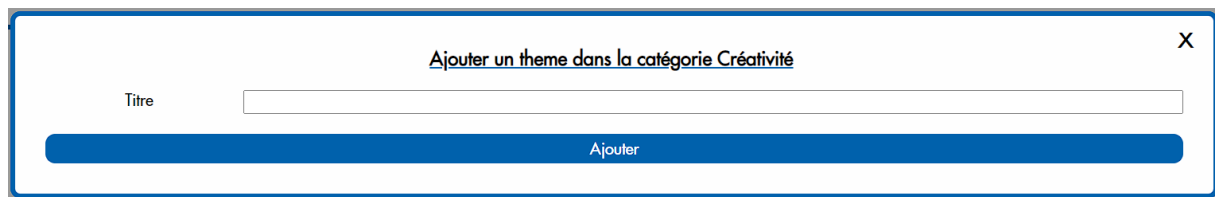
8 : **Ajouter un exercice dans le thème.** Fait apparaître cette fenêtre :



A modal window titled "Ajouter un exercice dans le thème Thème-test" with a close button (X) in the top right corner. It contains a text input field with the placeholder text "Titre" and a blue button labeled "Ajouter" at the bottom.

Remplir le champ « Titre » puis valider pour ajouter un exercice dans le thème.

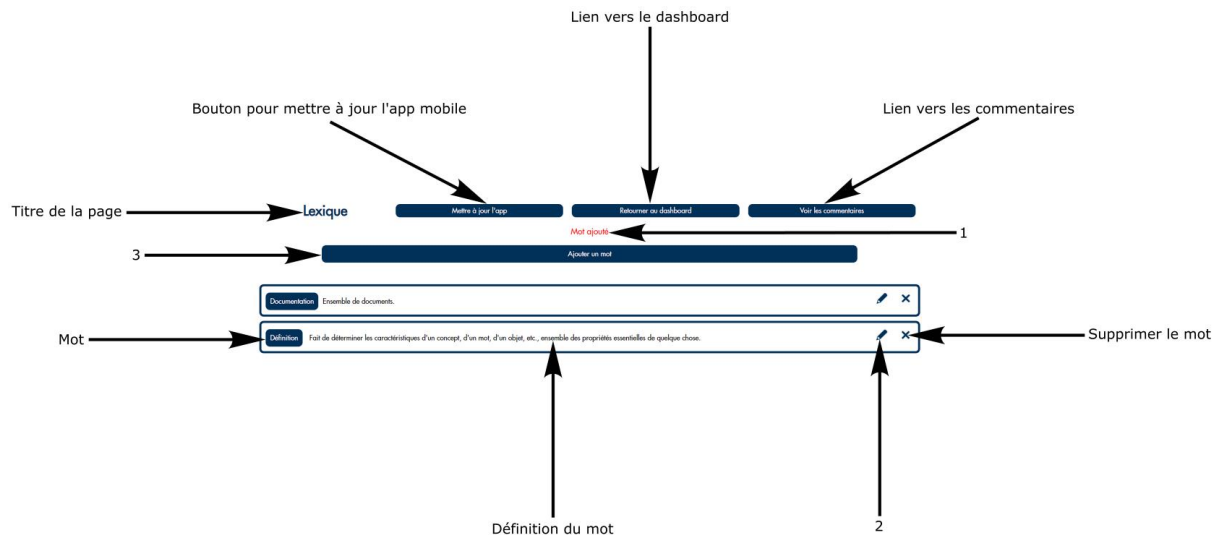
9 : **Ajouter un thème dans la catégorie.** Fait apparaître cette fenêtre :



A modal window with a blue border. At the top center, the text "Ajouter un theme dans la catégorie Créativité" is displayed. In the top right corner, there is a close button labeled "X". Below the title, on the left, is the label "Titre". To the right of the label is a text input field. At the bottom of the modal, there is a wide blue button with the text "Ajouter" centered on it.

Remplir le champ « Titre » puis valider pour ajouter un thème dans la catégorie.

LEXIQUE



1 : Message d'alerte (mot ajouté, mot modifié, mot supprimé...)

2 : **Modifier le mot.** Fait apparaître cette fenêtre :

Modifier un mot

Mot

Définition

Définition

Fait de déterminer les caractéristiques d'un concept, d'un mot, d'un objet, etc., ensemble des propriétés essentielles de quelque chose

Modifier un mot

Modifier les champs puis valider pour modifier le mot.

3 : **Ajouter un mot.** Fait apparaître cette fenêtre :

Ajouter un mot

Mot

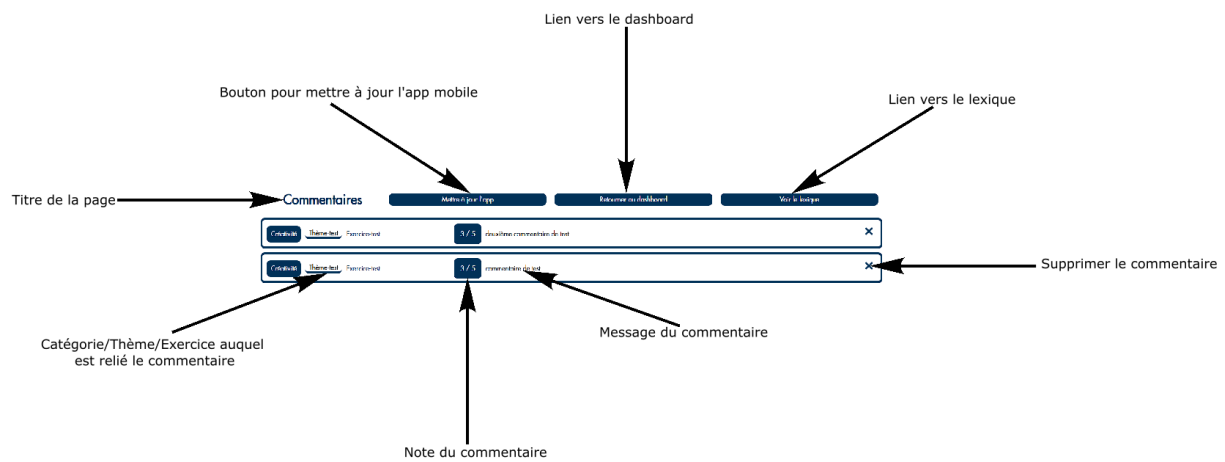
Définition

Ajouter Mot

Remplir les champs puis valider pour ajouter un mot.

Supprimer un mot fera apparaitre une fenêtre de confirmation.

COMMENTAIRES



Supprimer un commentaire fera apparaître une fenêtre de confirmation