

HERRERA GUADARRAMA JUAN PABLO

Soy una persona activa y organizada, actualmente en los últimos semestres de mis estudios en sistemas computacionales. Tengo una fuerte ética de trabajo, con énfasis en la puntualidad, el respeto y la capacidad para trabajar en equipo.

• CONTACTO



(56)20952219



pablo.herrera.guadarrama@gmail.com



Calle Santa Maria #34, Col.
Paraje Zacatepec, CP: 09560

• FORMACIÓN ACADÉMICA

Técnico en sistemas digitales. Instituto Politécnico Nacional (CECyT 1), Ciudad de México, 2014 -2018.

Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales. Instituto Politécnico Nacional (ESCOM), Ciudad de México, 2019 - En curso

• APTITUDES

- JavaScript
- Node.js
- C
- Java
- Bootstrap
- MySQL
- Git
- Python
- CSS
- Comandos básicos de Linux

• EXPERIENCIA

Sistema de Riego con Arduino para Control de Humedad (Junio 2018)

Desarrollador de hardware y software. Diseñador y constructor del sistema de riego automatizado utilizando Arduino. Responsable de la programación para medir la humedad del suelo y ajustar el riego según la hora del día.

Desarrollo de Programa para Codificación y Decodificación del Algoritmo de Huffman en C - (Enero 2021)

Responsable del diseño y desarrollo. Creación de un programa en lenguaje C exclusivamente mediante el uso de estructuras de datos y funciones nativas del lenguaje para la implementación de la codificación y decodificación del algoritmo de Huffman.

ECOESCOM - Plataforma de Reciclaje (Septiembre 2022)

Desarrollador Full Stack. Encargado del diseño y desarrollo del front-end utilizando Flutter, JavaScript, HTML y CSS. Responsable de la creación de pantallas, diagramas y documentación del proyecto.

Sistema de Gestión para Pastelería con Administrador y Plataforma Cliente (Enero 2023)

Desarrollador Front-end y Back-end. Responsable del diseño e implementación de las interfaces de usuario utilizando HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, y Java para la lógica del lado del servidor