



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Facultade de Informática

Grao en Intelixencia Artificial

PRÁCTICAS EN EMPRESA

Memoria de prácticas

Estudante:

Nome estudante

Titorización na empresa:

Nome da persoa titora na empresa

Titorización académica:

Nome da persoa titora no centro

Departamento da persoa titora no centro

A Coruña, marzo de 2025.

Índice Xeral

1	Introdución	1
1.1	Datos da práctica	1
1.2	Obxectivos	2
1.2.1	Obxectivos xerais	2
1.2.2	Obxectivos concretos	2
2	Ferramentas e tecnoloxías	3
2.1	Ferramentas e tecnoloxías	3
2.1.1	Tecnoloxía 1	3
3	Desenvolvemento da práctica	5
3.1	Actividades realizadas	5
3.1.1	Descrición da actividade 1	5
4	Conclusións	7
4.1	Relacións coa titulación	7
4.2	Valoracións da práctica	7
	Bibliografía	9

Índice de Figuras

2.1	Todas as imaxes teñen que levar un pé descritivo	3
2.2	Exemplos de uso para as figuras	4

Índice de Táboas

2.1	Lenda da táboa que se localiza na parte inferior	4
-----	--	---

Introdución

No primeiro capítulo espérase que o estudantado inclúa os datos básicos da práctica, unha descrición xeral da súa temática e os obxectivos principais e secundarios da mesma.

A continuación amosamos un exemplo de como facer referencia a unha sección en concreto do documento, como pode ser a de obxectivos da práctica. No presente documento, esta sección é a Sección 1.2, que podemos ver na páxina 2. Para incluír citas bibliográficas ao longo do documento debe facelo deste xeito [1, 2, 3].

Un erro frecuente vén da escritura das comiñas. A forma correcta é “exemplo de uso das comiñas”.

É importante que a memoria estea ben escrita, empregando un vocabulario técnico e preciso, sen erros gramaticais nin ortográficos. Expoña as ideas de xeito claro e ordenado, demostrando a súa capacidade de análise e síntese.

A extensión máxima deste documento, SEN INCLUÍR A PORTADA NIN OS ÍNDICES, é de 10 páxinas.

1.1 Datos da práctica

- **Empresa:** Nome da empresa.
- **Duración:** Data inicio-Data fin da práctica.
- **Lugar de realización:** Lugar de realización da práctica.
- **Tipo:** Modalidade presencial, online ou híbrida.
- **Remuneración económica:** X euros brutos/netos mensuais/totais.
- **Departamento/equipo:** Denominación do departamento ou equipo da empresa no que se integra o/a estudante para facer as prácticas.

- **Tamaño departamento/equipo:** Número de persoas do departamento ou equipo da empresa no que se integra o/a estudante para facer as prácticas.
- **Cargo responsable de práctica:** Cargo da persoa titora na empresa.

1.2 Obxectivos

Explique aquí a temática da práctica e, a continuación, describa os obxectivos xerais e concretos da mesma.

1.2.1 Obxectivos xerais

1. Primeiro obxectivo xeral da práctica.
2. Segundo obxectivo xeral da práctica.
3. Os seguintes, se os hai ...

1.2.2 Obxectivos concretos

1. Primeiro obxectivo concreto da práctica.
2. Segundo obxectivo concreto da práctica.
3. Os seguintes, se os hai ...

Ferramentas e tecnoloxías

NESTE capítulo espérase que o estudantado explique as ferramentas e tecnoloxías empregadas para o desenvolvemento da práctica, introducindo citas bibliográficas, e imaxes e táboas que aporten valor ao texto. Pode facerse algunha aclaración como nota ao pé de páxina (véxase nota ao pé ¹), pero nunca as citas deben aparecer como nota ao pé.

2.1 Ferramentas e tecnoloxías

É importante que, despois do título dunha sección ou subsección, se presente o tema do que se vai falar nesa sección ou subsección, respectivamente. Sempre se poden incluír subseccións dentro dunha sección do seguinte xeito.

2.1.1 Tecnoloxía 1

Para a súa explicación, pode ser necesario introducir imaxes que apoien a explicación do texto dun xeito visual, como se pode ver na figura 2.1.



Figura 2.1: Todas as imaxes teñen que levar un pé descriptivo

Como orientación xeral, convén gardar todos estes arquivos no cartafol 04_imaxes.

Pode ser necesario incluír subfiguras, é dicir, máis dunha imaxe nunha figura, como pode verse na figura 2.2. Podemos facer referencia a cada unha das subfiguras: á imaxe da esquerda (figura 2.2a) e á da dereita (figura 2.2b).

Tamén pode ser necesario introducir unha táboa, como pode verse na Táboa 2.1 na páxina 4).

¹ Exemplo de nota ao pé.

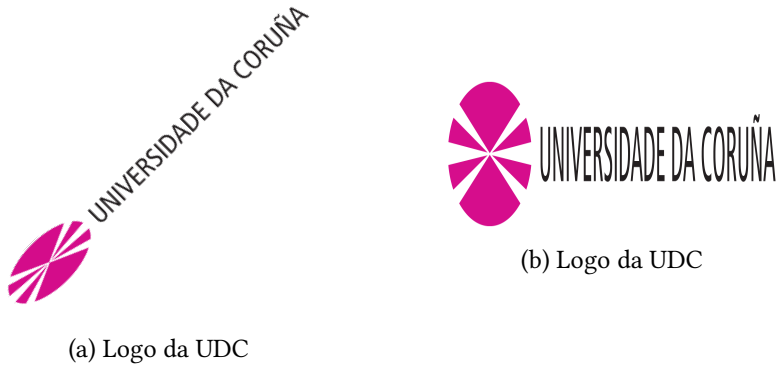


Figura 2.2: Exemplos de uso para as figuras

Cabeceira	Cabeceira Valores
<i>Fila de exemplo</i>	Valor asociado
<i>Fila de exemplo</i>	Valor asociado
<i>Fila de exemplo</i>	Valor asociado
<i>Fila de exemplo</i>	Valor asociado
Exemplo de combinación de columnas nunha soa	
<i>Fila de exemplo</i>	Valor asociado

Táboa 2.1: Lenda da táboa que se localiza na parte inferior

Desenvolvemento da práctica

NESTE capítulo o estudantado debe explicar detalladamente as actividades realizadas ao longo do período de prácticas, indicando o tempo dedicado, os problemas atopados e as solucións aos mesmos, se os houbo. É importante facer referencia ás ferramentas e tecnoloxías empregadas en cada actividade, e que foron introducidas no capítulo anterior.

3.1 Actividades realizadas

É importante que, despois do título dunha sección ou subsección, se presente o tema do que se vai falar nesa sección ou subsección, respectivamente. Sempre se poden incluír subseccións dentro dunha sección do seguinte xeito.

3.1.1 Descrición da actividade 1

Coma se mencionaba xa no capítulo anterior, é moi recomendable incluír figuras ou explicacións gráficas que aporten valor ao texto, fundamentalmente nesta sección e nas subseccións correspondentes, como se indicaba, a modo de exemplo de uso, coa figura 2.1 ou coa figura 2.2.

Este tipo de elementos serán preferiblemente de elaboración propia. En caso contrario, use imaxes libres de dereitos e respecte as licenzas de uso.

Como orientación xeral, convén gardar todos estes arquivos no cartafol 04_imaxes.

Tamén se recomenda a incorporación doutros elementos, como poden ser as táboas (véxase a Táboa 2.1 na páxina 4), que sexan de utilidade para a presentación da información e dos resultados das actividades realizadas.

A inclusión de código fonte no texto, se é o caso, pode facerse do seguinte xeito:

```
1  #include <stdio.h>
2  #define N 10
3
4  int main()
5  {
6      int i;
7
8      /*Exemplo de código que imprime 10 veces
9      a mensaxe máis famosa da informática
10     */
11
12     for (i = 0; i < N; i++)
13     {
14         printf("Ola mundo!");
15     }
16
17     return 0;
18 }
19 \label{code:code1}
```

```
1  def main():
2
3      #Mesmo programa que o anterior pero en Python
4      for _ in range(10)
5          print(f"Ola Mundo!")
6  }
7
8  if __name__ == '__main__':
9      main()
```

Conclusións

NESTE último capítulo o estudantado ten que incluír unha reflexión final sobre a práctica e os seus resultados.

Coma nos capítulos anteriores, poden incluírse explicacións gráficas que aporten valor ao texto, preferiblemente de elaboración propia. En caso contrario, use elementos libres de dereitos e respecte as licenzas de uso.

4.1 Relacións coa titulación

Nesta sección debe indicar a relación das actividades realizadas, descritas no capítulo anterior, coa titulación. Debe sinalar as materias da titulación que lle foron especialmente útiles para a realización das actividades da práctica, podendo mencionar tamén aquelas que lle gustaría ter cursado ou ter feito con máis profundidade para un mellor aproveitamento da súa práctica.

4.2 Valoracións da práctica

Nesta sección espérase unha reflexión final sobre o desenvolvemento da práctica, indicando as leccións aprendidas neste período, tanto técnicas coma de xestión. Inclúa a súa valoración persoal sobre a experiencia de prácticas e as contribucións da mesma ao seu desenvolvemento profesional.

Bibliografía

- [1] *Diccionario de la lengua española*, 23rd ed. Real Academia Española, 2014.
- [2] M. G. González, “Dicionario da real academia galega coruña: Real academia galega,” consultado o 2025-03-17. [En liña]. Disponible en: <https://academia.gal/diccionario>
- [3] M. Van den Berg and W. Hofman, “Student success in university education: A multi-measurement study of the impact of student and faculty factors on study progress,” *Higher education*, vol. 50, no. 3, pp. 413–446, 2005.