



Universidad Central del Ecuador
Facultad de Filosofía, Letras y Ciencias de la Educación



ENTORNOS VIRTUALES DEL APRENDIZAJE

GRUPO 2

INTEGRANTES: CACUANGO DAVID
HIDALGO PABLO
LAVERDE ANDRÉS
LOOR EVELYN
NARANJO KEYSON
PONCE WILMER
VALLEJO ANDRÉS



Con el uso de las herramientas tecnológicas y digitales en la educación, se puede lograr despertar el interés en los estudiantes por la investigación científica y posibilitar el mejoramiento de las habilidades creativas, la imaginación, habilidades comunicativas, pudiendo acceder a mayor cantidad de información y proporcionando los medios de comunicación para un mejor desarrollo integral.

**ANÁLISIS DE LAS
HERRAMIENTAS
TECNOLÓGICAS QUE SE
PUEDE UTILIZAR EN EL
AULA FÍSICA Y EN EL EVA**

TABLET O MÓVIL:

con la que utilizar aplicaciones destinadas a la educación y hacer las actividades más divertidas.

ORDENADOR:

de uso individual o colectivo para la realización de trabajos, recopilar datos e información sobre el temario o, incluso, crear un blog de aula en el que plasmar los conocimientos trabajados.

CÁMARAS:

para grabar y poder observar y analizar con detenimiento ciertos ejercicios.

PIZARRA DIGITAL:

utilizada en las sesiones teóricas.

ANÁLISIS DE LAS HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS QUE SE UTILIZAN EN LA EDUCACIÓN

MICROSOFT OFFICE

Es un paquete de programas informáticos para oficina o educación, desarrollado por la firma Microsoft.

Se trata de un conjunto de aplicaciones que realizan tareas habituales; es decir, que permiten automatizar y perfeccionar las actividades habituales ya sea académicas o de trabajo.

Es una de las herramientas más populares, versátiles y completas en el cual podremos encontrar aplicaciones entre las más reconocidas como Word, Excel, Power Point.



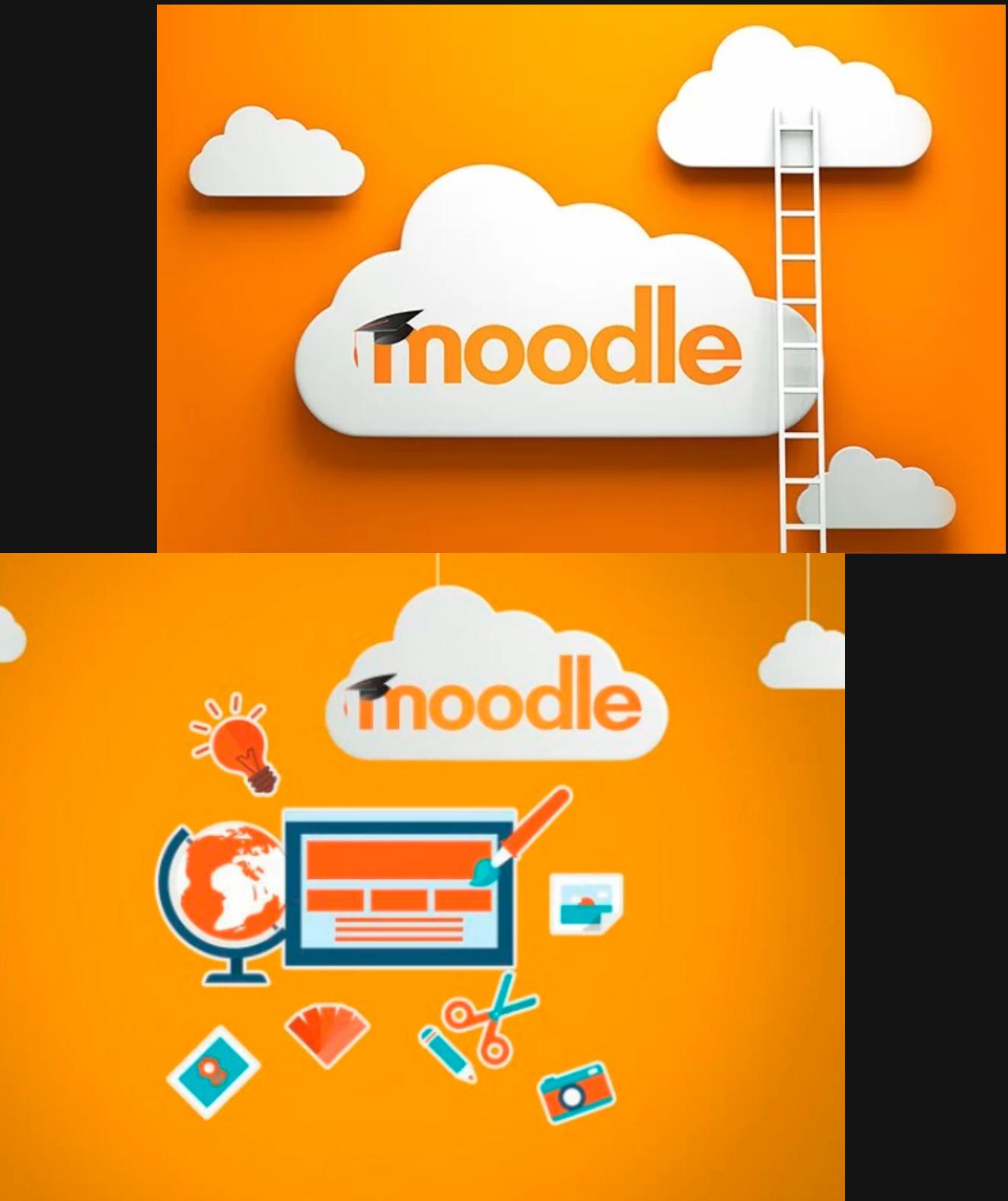
MOODLE

Moodle es una aplicación web de gestión de aprendizaje (LMS Learning Management System) desarrollada con tecnología PHP, bases de datos MySQL y con licencia pública GNU GPL. Esto se traduce en que puede ser instalada en casi cualquier servidor web.



MOODLE CARACTERÍSTICAS

- Facilita la comunicación de los docentes y los estudiantes fuera de los horarios de clases, pudiendo hacer un seguimiento exhaustivo de los estudiantes.
- Ayuda a mejorar el aprendizaje cooperativo, ya que permite la comunicación a distancia mediante foros, chat o correos.
- Traducido a mas de 70 idiomas.
- Lleva registro de acceso de los estudiantes y un historial de las actividades de cada uno.
- Trabaja en cualquier ordenador que tenga instalado un navegador que pueda funcionar con PHP.



KAHOOT



QUÉ ES!

Kahoot! es el nombre que recibe este servicio web de educación social y gamificada, es decir, que se comporta como un juego, recompensando a quienes progresan en las respuestas con una mayor puntuación que les catapulta a lo más alto del ranking.

PARA QUÉ SIRVE!

una herramienta de refuerzo, pues la naturaleza de las preguntas son demasiado cortas como para entrar en demasiado detalle. Aquí lo bueno es que el profesor -o aquel que está controlando la partida- puede controlar con precisión cuándo se pasa a la siguiente pregunta, de modo que puede hacer pausas para añadir las explicaciones necesarias.

3 HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS ACTUALES Y QUÉ ACCIONES PERMITEN REALIZAR EN UN EVA

1 REALIDAD VIRTUAL



La realidad virtual es un entorno digital, creado a través de la tecnología, para simular la realidad. Las escenas, objetos o figuras que componen estos escenarios de realidad virtual parecen reales y el usuario disfruta de una experiencia inmersiva.

Viajar y explorar sin límites

Nos permite explorar nuevos lugares con una experiencia única

Explorar el cuerpo humano

Aprender de una forma innovadora las funciones y características del cuerpo humano con la realidad aumentada

2 CANVA



Es un software y sitio web de herramientas de diseño gráfico simplificado

Ofrece herramientas online para crear tus propios diseños, tanto si son para ocio como si son profesionales

Entre los diseños que se puede crear con Canva tenemos logos, posters, tarjetas de visita, presentaciones, infografías, entre varios de ejemplos más.

3

POWTOON

Sirve para realizar presentaciones animadas en video.

Tiene una gran variedad de herramientas para animar y hacer videos y presentaciones dinámicas.

En un EVA se puede utilizar como herramienta de apoyo.



La inclusión de los recursos tecnológicos, las herramientas TIC y la Internet en la educación, se ha convertido en una realidad, que obliga a los docentes adaptarse a estos nuevos cambios, apropiarse de ellos, con el fin de poder entregar mejores conocimientos, y ser parte de la Cultura y Alfabetización Digital



