

DISEÑO Y PROTOTIPO-MARKETPLACE NAVAGA IMPORTACIONES

1. Diseño de la interfaz gráfica.

- Etiqueta top nav

correo teléfono símbolos de redes sociales

- Etiqueta main navbar.

logo

categoría categoría categoría categoría categoría

- Sección slider (compondrá 3 diapositivas, cada una con imagen y temporizador).

Título

Texto

botón / botón

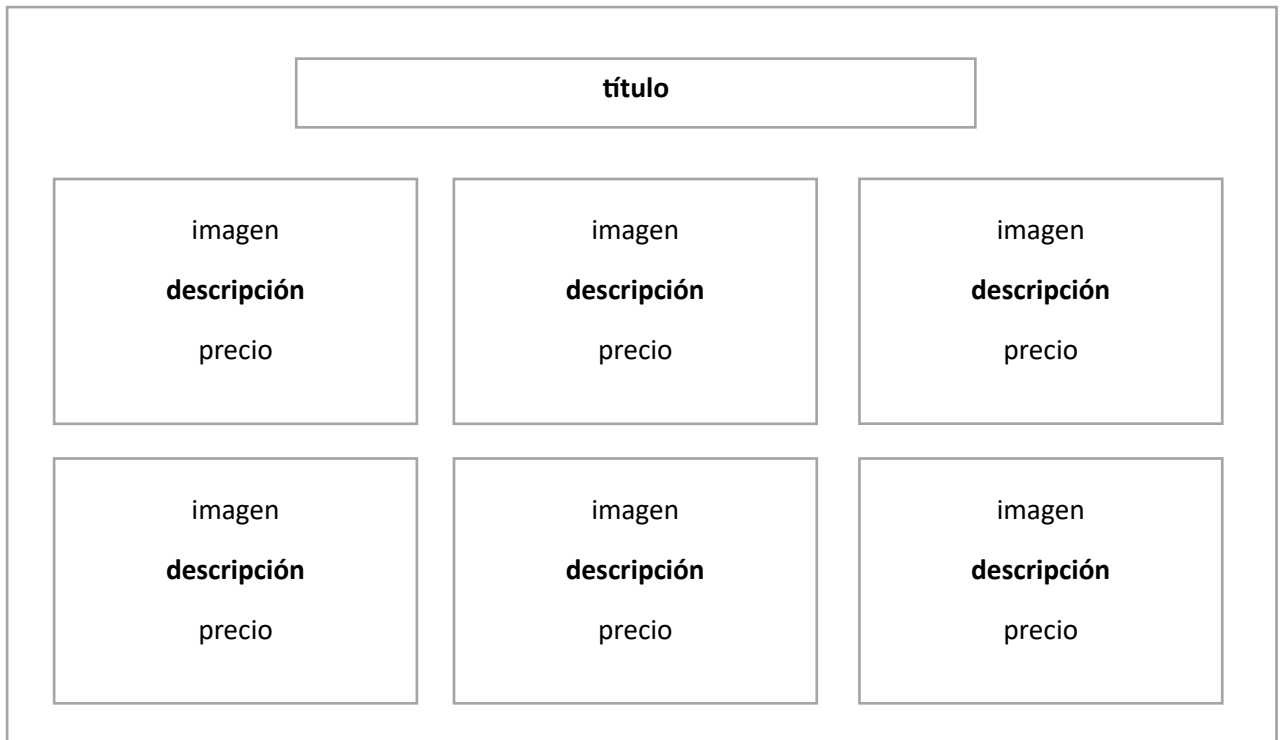
Título

botón / botón

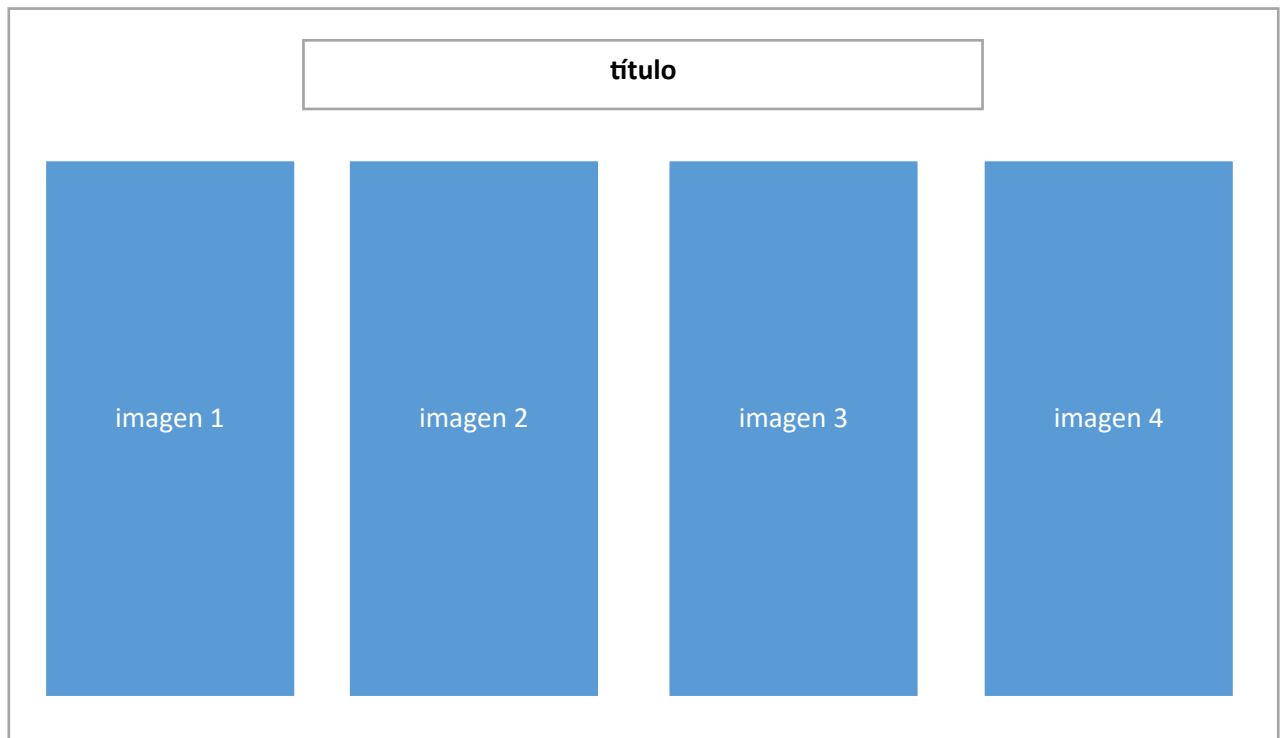
Título

botón / botón

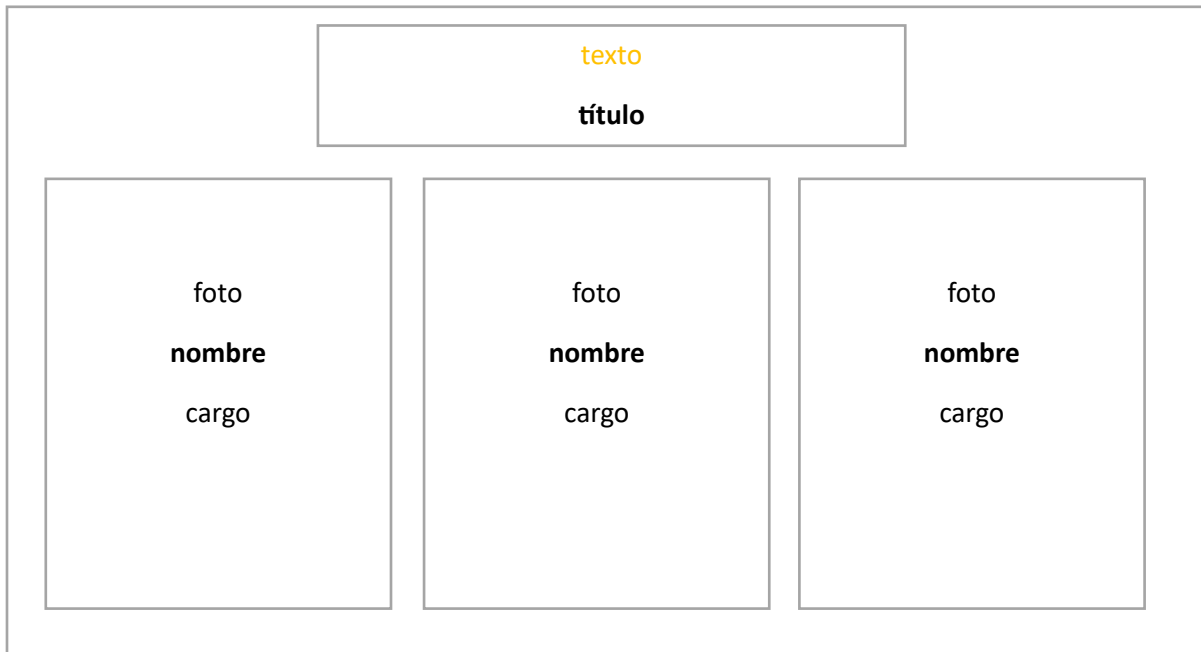
- Sección de productos (6 tarjetas, cada una con descripción y precio)



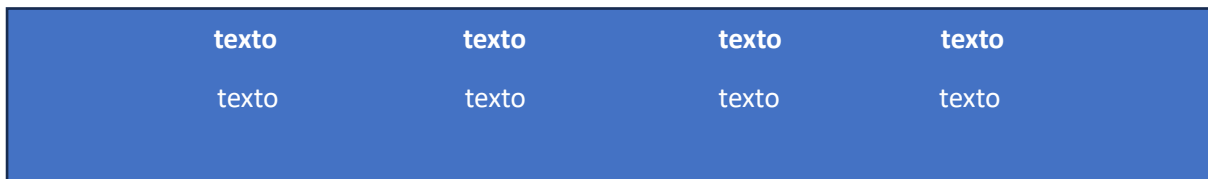
- Sección de productos (4 imágenes con temporizador).



- Sección de equipo de trabajo (3 imágenes, cada una con nombre y cargo).



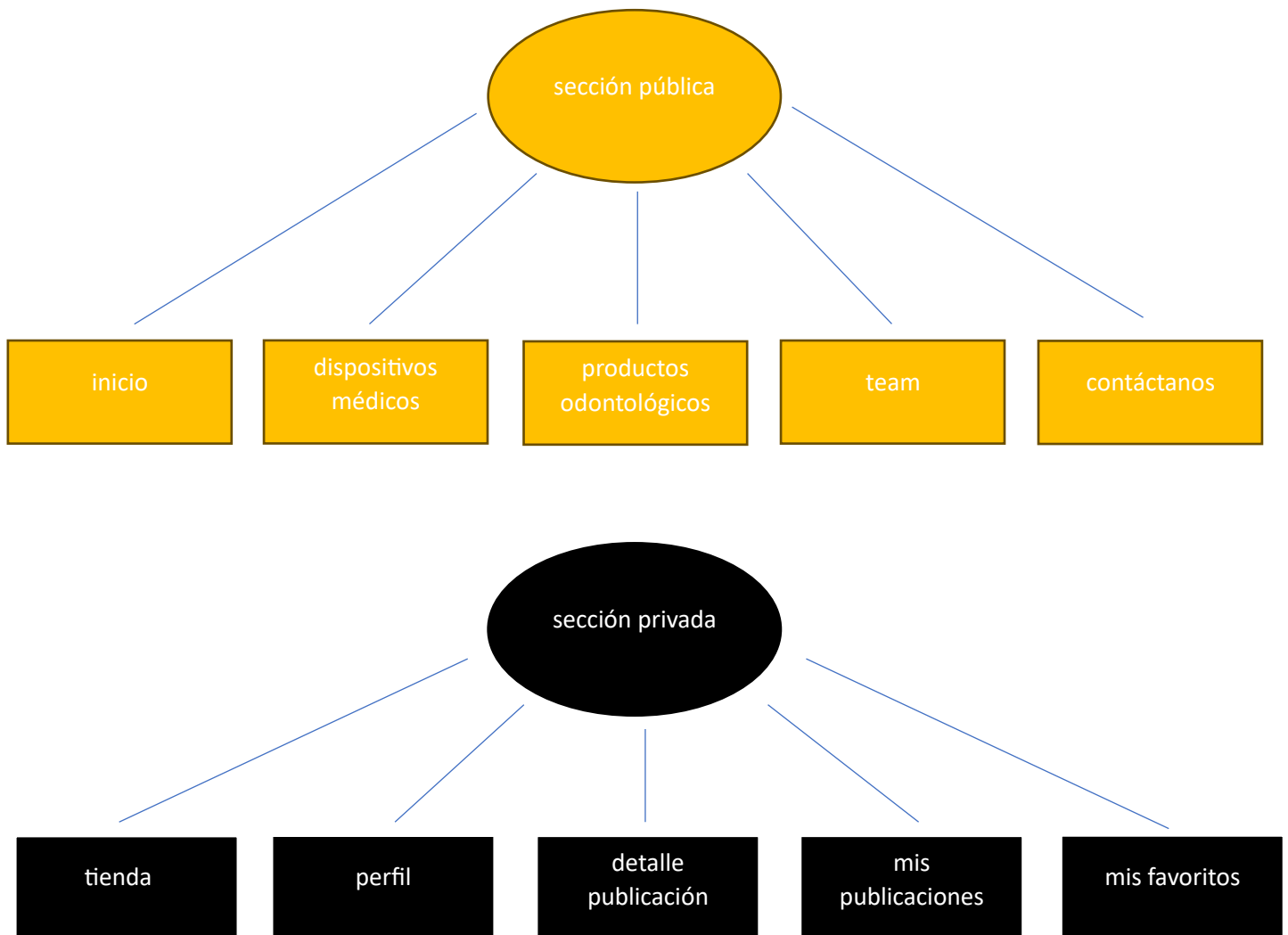
- Sección de milestone (contiene un banner de fondo con 4 textos informativos).



- Etiqueta footer (fondo negro con 2 textos y símbolos de redes sociales, además cada uno activo con dirección de cuenta).



2. Definición de la navegación entre las vistas.



Para lograr lo anterior deberás almacenar en el frontend una variable con los datos de sesión que consideres, como por ejemplo los datos del usuario logueado.

PENDIENTE pantallas de sección privada

3. Listado de dependencias a utilizar en el proyecto.

Dependencias en el Frontend

- React: biblioteca de Javascript para construir interfaces de usuario.
- React-Dom: permite que React se conecte al DOM del navegador.
- React Router Dom: maneja la navegación en aplicaciones React mediante el enrutamiento.
- React Bootstrap: implementación de Bootstrap en React, facilitando el uso de componentes estilizados.
- CSS: lenguaje de estilo utilizado para diseñar la presentación de documentos HTML.

Dependencias en el Backend

- Node: entorno de ejecución para Javascript en el servidor.
- Express: framework web para Node.js que favorece la creación de aplicaciones y APis.
- Cors: middleware para habilitar CORS en aplicaciones Express.
- Pg: cliente para conectarse a bases de datos PostgreSQL desde Node.js
- Nodemon: herramienta que reinicia automáticamente la aplicación Node.js cuando detecta cambios en los archivos.

4. Diseño las tablas de la base de datos y sus relaciones.
5. Diseñar el contrato de datos de la API REST.