¿Qué es un array?

Es una estructura de datos de tipo objeto.

2.

¿Qué resultado podría esperar de ésta validación?

4 == “4”

TRUE

3.

¿Es correcta la siguiente sentencia ?

**switch** (**false**) {

**case** **false**: console.log("Soy falso :( ")

**case** **true**: console.log("Soy verdadero!")

}

No

4.

¿Cuáles son los tipos de scope tenemos?

Scope global y Scope local.

5.

¿Qué resultado podría esperar de ésta validación?

1 = “1”

Syntax Error

6.

¿Qué es una variable?

Es la representación de un espacio en memoria.

7.

¿Qué podemos esperar al llamar al método .pop(); ?

Borrar el último elemento de mi array.

8.

¿Qué resultado podría esperar de ésta validación?

6 === “6”

FALSE

9.

¿Qué método llamaríamos para saber el index de un elemento de mi array?

indexOf()

10.

¿Cómo se le conoce a la siguiente sentencia?

**var** nombre;

Declarar una variable.

11.

¿Por qué decimos que JavaScript es un lenguaje dinámico?

Porque es un lenguaje que corre en tiempo de ejecución

12.

¿Cómo se le llama al siguiente ejemplo de funciones?

**function** **myfunction**() {

...

}

Función declarativa.

13.

¿Cómo podemos crear notas o comentarios en nuestro JavaScript?

// …

14.

¿Cómo se llama al siguiente ejemplo de funciones?

var myFunction = **function**() {

...

}

Función expresiva

15.

¿Cómo se le conoce a la siguiente sentencia?

nombre = “Diego”

Iniciar una variable

16.

¿Qué significa Coerción en JS?

Es el proceso de convertir el valor de un tipo a otro.

17.

¿Qué es el hoisting en Javascript?

Es cuando las declaraciones de variables y funciones se procesan antes de ejecutar cualquier código.