

**IF:** Realiza el procesamiento condicional de los programas por lotes.

IF [NOT] ERRORLEVEL número comando

IF [NOT] cadena1==cadena2 comando

IF [NOT] EXIST archivo comando

NOT           Especifica que se debe llevar a cabo sólo si la condición es falsa.

ERRORLEVEL número Especifica una condición verdadera, si el último programa que se ejecutó devolvió un código de salida igual o mayor que el número especificado.

cadena1==cadena2 Especifica una condición verdadera, si las cadenas especificadas coinciden.

EXIST archivo   Especifica una condición verdadera, si el archivo especificado existe.

comando       Especifica el comando que se va a ejecutar si se cumple la condición. Comando puede ir seguido de la palabra clave ELSE, que especifica el comando a ejecutar tras las palabra clave ELSE si la condición especificada es FALSE.

La cláusula ELSE debe aparecer en la misma línea que la del comando que sigue a IF Por ejemplo:

```
IF EXIST archivo. (  
    del archivo.  
) ELSE (  
    echo archivo. no existente.  
)
```

Si desea mantenerlo todo en una misma línea, lo siguiente funcionaría:

```
IF EXIST archivo. (del archivo.) ELSE echo archivo. no existente
```

Si los comandos de extensión están habilitados, IF cambia así:

```
IF [/I] cadena1 op-de-comparación cadena2 comando  
IF CMDEXTVERSION número comando  
IF DEFINED variable comando
```

donde op-de-comparación puede ser:

```
EQU - igual  
NEQ - no igual  
LSS - menor que  
LEQ - menor que o igual  
GTR - mayor que  
GEQ - mayor que o igual
```

y el modificador /I, si se especifica, realiza comparaciones de cadena que no distinguen entre mayúsculas y minúsculas. El modificador /I también puede usarse en la forma cadena1==cadena2 de IF. Estas comparaciones son genéricas, por lo que si tanto cadena1 como cadena2 se constituyen únicamente por dígitos numéricos, entonces las cadenas se convierten a números y se realiza una comparación numérica.

%ERRORLEVEL% se expandirá a una representación de cadena del valor actual de ERRORLEVEL, siempre y cuando no exista ya una variable de entorno con el nombre ERRORLEVEL, en cuyo caso obtendrá su valor.

```
goto answer%ERRORLEVEL%
:answer0
echo El programa devolvió el código 0
:answer1
echo El programa devolvió el código 1
```

También puede usar las comparaciones numéricas anteriores:

```
IF %ERRORLEVEL% LEQ 1 goto okay
```

**CHOICE:** Esta herramienta permite que los usuarios seleccionen un elemento de una lista de opciones, y devuelve el índice de la opción seleccionada.

CHOICE [/C opciones] [/N] [/CS] [/T tiempo de espera /D opción] [/M texto]

Lista de parámetros:

- /C opciones      Especifica la lista de opciones que se va a crear. La lista predeterminada es "YN".
- /N              Oculta la lista de opciones en la pregunta. Se muestra el mensaje antes que la pregunta y las opciones están todavía habilitadas.
- /CS             Habilita las opciones que distinguen entre mayúsculas y minúsculas para que puedan seleccionarse. De manera predeterminada, la utilidad no distingue entre mayúsculas y minúsculas.
- /T              Tiempo de espera: Número de segundos de pausa antes de que se elija una opción predeterminada. Los valores permitidos están comprendidos entre 0 y 9999. Si se especifica 0, no habrá pausa y se seleccionará la opción predeterminada.
- /D opción      Especifica la opción predeterminada después de n segundos. El carácter debe estar en el conjunto especificado en la opción /C y también debe especificarse n con /T.
- /M texto        Especifica el mensaje que se mostrará antes de la pregunta. Si no se especifica, la utilidad muestra sólo una pregunta.

NOTA: La variable de entorno ERRORLEVEL está establecida como el índice de la clave que se seleccionó en el conjunto de opciones. La primera opción devuelve un valor de 1, la segunda un valor de 2 y así sucesivamente. Si el usuario presiona una clave que no sea una opción válida, la herramienta emite un sonido de advertencia. Si la herramienta detecta una condición de error, devuelve un valor ERRORLEVEL de 255. Si el usuario presiona CTRL+PAUSA o CTRL+C, la herramienta devuelve un valor ERRORLEVEL 0. Cuando el usuario usa parámetros ERRORLEVEL en un programa por lotes, los enumera en orden decreciente.