

FICHEROS BATCH O FICHEROS POR LOTES

Se ejecuta poniendo después del prompt el nombre del fichero de extensión bat, con o sin extensión. La ejecución de dicho fichero es de forma secuencial, y se va ejecutando línea a línea lo que hay escrito en dicho fichero. El contenido de dicho fichero es a base de línea de comandos. A parte de los comandos típicos de MS-DOS (para los ficheros hay que usar doble comillas), también se utilizan otros comandos típicos de dichos ficheros. La ejecución de un fichero BAT se interrumpe pulsando Ctrl+C.

Comandos especiales de los ficheros BATCH:

➤ **ECHO**

- Activa o desactiva la visualización de los comandos en la pantalla (por defecto está activado).
@echo off, echo off, echo on
- Muestra un mensaje en pantalla.
Echo mensaje

➤ **REM**

Incluye comentarios que no se visualizan en pantalla.

➤ **PAUSE**

Suspende temporalmente la ejecución del archivo BATCH hasta que no se pulse una tecla.

Parámetros

Se utilizan para ejecutar un fichero BAT para cualquier fichero que se introduzca por teclado a continuación del fichero BAT, y se representan por %1, ..., %9 (si se quiere ampliar el número de parámetros, se escribe SHIFT, en la línea anterior de referirse a la nueva numeración)

➤ **IF**

Realiza la orden que viene a continuación del IF si se verifica o no la condición o comparación que viene tras el comando.

IF [NOT] ERRORLEVEL n COMANDO
IF [NOT] cadena1 == cadena2 COMANDO
IF [NOT] EXIST fichero COMANDO

- NOT: Ejecuta el comando cuando no se cumpla la condición.
- ERRORLEVEL n: Se ejecutará la condición cuando la línea de comandos que se ha ejecutado anteriormente devuelve el valor n. Devolverá el valor 0 cuando el comando de la línea anterior se ha ejecutado correctamente (MOVE, FIND, CHOICE, ...)
- CADENA1 == CADENA2: Se ejecutará la condición cuando las dos cadenas sean idénticas. Principalmente se usa para ver si se ha introducido o no el valor de un parámetro por teclado.

➤ **EXIST**

Se usa para comprobar si existe o no un fichero o un directorio.

➤ **GOTO**

Desvía la ejecución del proceso a un bloque especificado en el mismo fichero.
GOTO [:]ETIQUETA

Las etiquetas tienen que tener dos puntos delante de su nombre en la línea de comandos para que no se lea como comando, y para que se sepa que es todo un bloque. Cualquier línea que comience con : se ignora durante el procesamiento, ya que se considera como etiqueta.

➤ **CHOICE**

Muestra un mensaje en pantalla, espera que se le introduzca un valor prediseñado, y devuelve un código de salida ERRORLEVEL según la tecla pulsada.

CHOICE /M "MENSAJE" [/C [:TECLAS] [/N] [/S] [/T] [:]TECLA,SGS]

- /C:TECLAS: Define las teclas que se pueden pulsar
- /N: No muestra las teclas definidas, sólo el mensaje
- /T: para indicar que tecla se asumirá por defecto, si no se pulsa ninguna pasado un tiempo.

➤ **FOR**

Permite repetir un mismo proceso un número determinado de veces.

FOR %%VARIABLE IN CONJUNTO DO COMANDO

➤ **CALL**

Sirve para llamar a procesos BATCH dentro de otros.

➤ **TASKKILL**

Mata procesos de Windows.

TASKKILL /F /IM PROCESO.EXE

➤ **START**

Abre procesos de Windows.

START PROCESO.EXE

➤ **SET**

Se usa para definir variables,

SET NOMBREVARIABLE = VALOR

Para llamar a la variable se usa: %NOMBREVARIABLE%

- Para pedir las en ejecución:
SET /P NOMBRE = Escriba su Nombre:
- Para operarlas:
SET /A SUMA = %num1% + %num2%