

Ingeniería de software

4K3



Integrantes

- Guanuco, Alejandro Marcelo Fabián. Legajo: 42806
- Cesana, Fernando. Legajo: 57790
- Caparroz, Ezequiel Mauricio. Legajo: 54346
- Jornet, Pablo. Legajo: 62901

Grupo 6

ÍNDICE

Introducción	3
Definition of done	4
Supuestos	4
Planificación	5
Conclusión	9

Introducción

En el presente documento se detalla la planificación Sprint Número 1 del sistema **Taxi mobile**. El mismo posee la documentación de la ceremonia Sprint planning llevadas adelante por el equipo.

Definition of done: Se toma como definition of done las condiciones propuestas en la siguiente imagen.

Definición de Hecho (DONE)	
<input type="checkbox"/>	Diseño revisado
<input type="checkbox"/>	Código Completo
<input type="checkbox"/>	Código <u>refactorizado</u>
<input type="checkbox"/>	Código con formato estándar
<input type="checkbox"/>	Código Comentado
<input type="checkbox"/>	Código en el repositorio
<input type="checkbox"/>	Código Inspeccionado
<input type="checkbox"/>	Documentación de Usuario actualizada
<input type="checkbox"/>	Probado
<input type="checkbox"/>	Prueba de unidad hecha
<input type="checkbox"/>	Prueba de integración hecha
<input type="checkbox"/>	Prueba de Regresión hecha
<input type="checkbox"/>	Plataforma probada
<input type="checkbox"/>	Lenguaje probado
<input type="checkbox"/>	Cero defectos conocidos
<input type="checkbox"/>	Prueba de Aceptación realizada

Supuestos: En el sprint 0 se han realizado las tareas correspondientes a creaciones de arquitectura, repositorios, reglas de versionado y definiciones necesarias para poder empezar el desarrollo de estas historias. El Scrum team está compuesto por: Jornet Pablo y Caparroz Ezequiel. Mientras que el rol de Scrum Master es cumplido por Guanuco Alejandro



Planificación

Sprint 1

Objetivo del Sprint:

- *Permitir el registro de usuarios y poder pedir un taxi mediante la aplicación*

Duración del sprint en días: 14 días (dos semanas)

Integrantes presentes:

- Guanuco, Alejandro Marcelo Fabián
- Cesana, Fernando
- Caparroz, Ezequiel Mauricio
- Jornet, Pablo

Capacidad del equipo en horas ideales lineales por sprint:

- 120 hs

A continuación se presenta el Product Backlog actualizado y priorizado.

Product Backlog

<i>Orden</i>	Funcionalidad	Story points
1	Loguear pasajero	2
2	Loguear taxista	2
3	Registrar central de taxis	1
4	Pedir taxi	5
5	Ocupar taxi	2
6	Liberar taxi	2
7	Marcar taxi como fuera de servicio	2
8	Notificar a taxista y a central pedido taxi	3
9	Buscar taxi cercanos	3
10	Ver ubicación del pasajero	5
11	Ver mapa de taxis	5

Sprint Backlog

En la siguiente tabla se verán reflejadas las Historias de Usuario/Tareas que se trabajara en el Sprint 1, la misma se define y se realizan las estimaciones

correspondientes para cada Tarea/Historia de Usuario. La misma se realiza al comienzo de cada Sprint/Iteración utilizando la herramienta Jira tanto para asignación de tareas a los integrantes del equipo, y su correspondiente estimación.

<i>Número Sprint</i>	<i>Historias de Usuario/Tareas</i>
1	Loguear pasajero
	Registrar central de taxis
	Loguear taxista
	Notificar a taxista y a central pedido taxi
	Liberar taxi
	Ocupar taxi

Estimación del Sprint

Tareas Historias de Usuario

Asignado A

Loguear pasajero	Cesana, Fernando.	25hs
Registrar central de taxis	Cesana, Fernando.	15hs
Loguear taxista	Jornet,Pablo	30hs
Notificar a taxista y a central pedido taxi	Jornet, Pablo	10hs
Liberar taxi	Caparroz, Ezequiel	20hs
Ocupar taxi	Caparroz, Ezequiel	20hs



Conclusión

A partir de este trabajo hemos podido entender el funcionamiento de la ceremonia Sprint Planning del framework Scrum. Se pudo llegar a la correcta planificación de las historias y la estimación de horas de trabajo que requerirá cada una, así como los roles necesarios para desarrollar esta ceremonia.

Bibliografía

<https://www.scrumguides.org/scrum-guide.html#events-planning>