

PRÁCTICO Nº 4 - SCM

Cátedra de Ingeniería de Software

Grupo Nº6

Curso: 4K3

Fecha de entrega: 02/09/2020

Integrantes:

• Aresu, Bruno. Legajo: 73446

• Boné, Nicolás. Legajo: 72624

• Guanuco, Alejandro Marcelo Fabián. Legajo: 42806

• Cesana, Fernando. Legajo:57790

• Caparroz, Ezequiel Mauricio. Legajo: 54346

• Jornet, Pablo. Legajo: 62901

Docentes:

- Covaro, Laura Inés
- Crespo, María Mickaela
- Massano, María Cecilia

Índice

Detalles del Práctico Nº 4

PRÁCTICO 4 - SCM - Herramientas de SCM (Evaluable)

URL del repositorio

Credenciales de acceso

Estructura del Repositorio

Listado de ítems de configuración

Glosario

Detalles del Práctico Nº 4

PRÁCTICO 4 - SCM – Herramientas de SCM (Evaluable)

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión del Software como producto	
Consigna:	Comprender los conceptos de administración de configuración de software (SCM) expuestos en la clase teórica para aplicarlos en un ejercicio propuesto por la cátedra.	
Objetivo:	Que el estudiante sea capaz de realizar actividades básicas de la gestión de configuración mediante el uso de una herramienta tales como la definición de una estructura de repositorio, ingreso y extracción de ítems de configuración del repositorio y definición de líneas base.	
Propósito:	Aplicar los conceptos de gestión de configuración estudiados en una herramienta de software específica	
Entradas:	Conceptos teóricos sobre los temas desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema.	
Salida:	URL y Credenciales de acceso para el repositorio implementado Documento con el criterio para la creación de una línea base Se evaluará lo siguiente: El repositorio debe ser accesible de forma pública Implementación de la estructura de carpetas propuesta Los archivos se deben encontrar en la ubicación correspondiente a su definición como ítem de Configuración.	
Instrucciones:	 Realizar el diseño del repositorio y reglas de nombrado de ítems de configuración Crear un repositorio de acceso público Crear cuentas de usuario para cada uno de los integrantes del grupo Implementar la estructura del repositorio propuesta para resguardar el trabajo generado durante el cursado de la materia Ingeniería de Software. Realizar Commit (colocar) de cada ítem de configuración disponible al momento. Definir al menos un momento que considere adecuado para marcar una línea base y luego marcar la línea base definida en el repositorio. 	
Observaciones:	El repositorio implementado debe ser de acceso público utilizando Git o Subversion como motor de control de versiones.	

URL del repositorio

El repositorio se encuentra almacenado en GitHub, el cual es de acceso público, la URL para el ingreso al mismo es la siguiente https://github.com/PabloJornet/ISW Grupo6 2020

Credenciales de acceso:

Usuario: ezequiel2502Password: Ezeq2412

Estructura del Repositorio

El siguiente gráfico representa la estructura del repositorio creado en GitHub, detallando su contenido.



Listado de ítems de configuración

Nombre del Ítem de Configuración	Regla de Nombrado	Ubicación Física	Tipo de Ítem
Líneas bases del proyecto	ISW_L_BASE_ <iterxx>_NOMBRE_L B>_<nn>.zip</nn></iterxx>	http:// <numipservidor>/ISW/linea_ba se</numipservidor>	lteración
Documento de Línea base	ISW_DOC_L_BASE_ <iterxx>_<nom BRE_LB>_<nn>.docx</nn></nom </iterxx>	http:// <numipservidor>/ISW/linea_ba se</numipservidor>	Iteración
Componentes de software(código fuente,ejecutables)	ISW_ <nombre_componente_sw>.<extension></extension></nombre_componente_sw>	http:// <numipservidor>/ISW/trunk/pr oducto/implementacion/código fuente</numipservidor>	Producto
Librerías Comunes	ISW_ <nombre_libreria>.<extensio n></extensio </nombre_libreria>	http:// <numipservidor>/ISW/trunk/pr oducto/implementacion/librerias</numipservidor>	Producto
User Story	ISW_UserStory_ <nombreus>.docx</nombreus>	http:// <numipservidor>/ISW/trunk/pr oyecto/requerimientos/user story</numipservidor>	Proyecto
Reporte de estado de ítems de configuración	ISW_REP_EST_ITEMS_CONF_ <nn>_ <yyyymmdd>.docx</yyyymmdd></nn>	http:// <numipservidor>/ISW/truck/pr oyecto/gestión de configuración</numipservidor>	Proyecto
Planilla de métricas del Proyecto	ISW_MetricaProyecto_ <nombremetrica>.docx</nombremetrica>	http:// <numipservidor>/ISW/Trunk/pr oyecto/métricas del proyecto</numipservidor>	Proyecto
Planilla de métricas del Sprint	ISW_ <nrosprint>_<nombremetrica>. docx</nombremetrica></nrosprint>	http:// <numipservidor>/ISW/trunk/pr oyecto/sprint/sprint_1/métricas</numipservidor>	Sprint
Código fuente del Sprint	ISW_ <nombre_componente_sw>.<extension></extension></nombre_componente_sw>	http:// <numipservidor>/ISW/trunk/pr oyecto/sprint/sprint_1/código_fuente</numipservidor>	Sprint
Documento de Revisión del Sprint	ISW_ <nrosprint>_Revision.docx</nrosprint>	http:// <numipservidor>/ISW/trunk/pr oyecto/sprint/Sprint_1/revisiones</numipservidor>	Sprint
Documento de bibliografía	ISW_ <nombre_documento>.pdf</nombre_documento>	http:// <numipservidor>/ISW/teórico/ bibliografía</numipservidor>	Iteración
Trabajos prácticos	ISW_ <nombre_trabajo>.pdf</nombre_trabajo>	http:// <numipservidor>/ISW/tp_evalu ables/prácticos</numipservidor>	Iteración

Documento de apuntes	ISW <nombre documento="">.pdf</nombre>	http:// <numipservidor>/ISW/teórico/a puntes</numipservidor>	lteración
Documento de clases de teóricas	ISW_ <nombre_documento>.docx</nombre_documento>	http:// <numipservidor>/ISW/teórico/c lases_teóricas</numipservidor>	lteración
Documento de links de clases de teóricas	ISW <nombre documento="">.docx</nombre>	http:// <numipservidor>/ISW/teórico/li nks_clases_teóricas</numipservidor>	Iteración
Documento de poster científico	ISW <nombre documento="">.pdf</nombre>	http:// <numipservidor>/ISW/teórico/ poster_científico</numipservidor>	Iteración
Video explicativo del teórico	ISW_ <nombre_video>.MOV</nombre_video>	http:// <numipservidor>/ISW/teórico/v ideo_explicativo</numipservidor>	Iteración

Glosario

A continuación se describe el glosario del mismo en la siguiente tabla:

Sigla	Significado
<numipservidor></numipservidor>	Número de IP del servidor en el que se encuentra el repositorio del Proyecto.
<nrosprint></nrosprint>	Número del Sprint que se encuentra en curso.
<nombreus></nombreus>	Nombre que se le asigna a la User Story.
<nombremetrica></nombremetrica>	Nombre por el cual se la identifica a la métrica.
<nombre_componente_sw></nombre_componente_sw>	Nombre que identifica a cada clase implementada.
<nombre_libreria></nombre_libreria>	Nombre de la librería.
<extensión></extensión>	Nombre de la extensiòn de un archivo identificado como ítem de configuración.
<nombre_documento></nombre_documento>	Nombre del documento bibliográfico.
<iterxx></iterxx>	Número de iteración del proyecto

<nn></nn>	Número cardinal empezando de 00.
<yyyymmdd></yyyymmdd>	Fecha en formato numérico.