Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №5 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: П. А. Харьков Преподаватель: А. А. Кухтичев

Группа: М8О-206Б-19

Дата: Оценка: Подпись:

Лабораторная работа №5

Задача: Необходимо реализовать алгоритм Укконена построения суффиксного дерева за линейное время. Построив такое дерево для некоторых из выходных строк, необходимо воспользоваться полученным суффисным деревом для решения своего варианта задания.

Алфавит строк: Строчные буквы латинского алфавита (т.е. от а до z).

Вариант: Линеаризовать циклическую строку, то есть найти минимальный в лексикографическом смысле разрез циклической строки.

1 Описание

Требуется реализовать алгоритм Укконена, а затем линеаризовать циклическую строку. Суффиксное дерево - дерево, которое мы будем строить с помощью алгоритма Укконена является бором, который содержит в себе все суффиксы строки. Для того, чтобы сложность построения суффиксного дерева была линейной, нам необходимо использовать сжатое суффиксное дерево, на ребрах хранить не сами буквы, а только их индексы начала и конца в тексте и использовать суффиксные ссылки для быстрого перехода к суффиксу подстроки.

Для того, чтобы линеаризовать циклическую строку, нам необходимо прибавить к данной строке её же саму - в полученной строке будут содержаться все возможные разрезы этой строки. Затем для нее нужно построить суффиксное дерево и пройти по наименьшим ребрам.

2 Исходный код

Для начала нам необходимо поспользовать алгоритмом Укконена для построения дерева. Допустим нам надо вставить букву c:

- 1. Сначала увеличиваем количество суффиксов, которые нужно будет вставить, если это количество равно 1, то значит, мы в корне и следующее ребро должно начинаться с c.
- 2. Затем мы ищем, есть ли какое-либо ребро, начинающееся со буквы, на которой мы остановились.
- 3. Если такого ребра нет, то создаем его и рассматриваем узел, доступный по суффиксной ссылке.
- 4. Если такое ребро есть, но мы пришли к его концу, то переходим в следующее ребро.
- 5. Затем проверяем, совпала ли наша буква с буквой, которая находится следующей в ребре. Если совпала, то переходим к следующей букве текста.
- 6. Если же не совпала, то нам необходимо разбить узел на 2 узла, а затем рассмотреть узел, доступный по суффиксной ссылке.

После того, как мы построили суффиксное дерево, нам необходимо лишь пройтись по ребрам, которые начинаются с наименьшей буквы. В результате мы получим линеаризованную строку.

main.cpp	
int main()	Функция, которая считывает входную
	строку и вызывает функции построения
	дерева и поиска минимума.
tree.cpp	
TTree::TTree(string str)	Функция, инициализирующая дерево и
	вызывающая функцию, строящую дере-
	BO.
TNode* TTree::FindNode(TNode*	Функция, которая ищет ребро в теку-
NodeToFind, char c)	щем узле, начинающееся с с.
int TTree::EdgeLen(TNode* node)	Функция, вычисляющая длину ребра.
void TTree::Add(int i)	Функция, добавляющая i -ый символ
	строки в дерево.
string TTree::FindMin()	Функция, ищущая минимальный разрез
	строки.
void TTree::DeinitNode(TNode* node)	Функция, удаляющая узлы дерева.

Структуры и классы:

```
struct TNode{
 2
       int Lpos, Rpos;
 3
       TNode* Link;
       unordered_map<char, TNode*> Next;
 4
 5
 6
       TNode(int lpos, int rpos):Lpos(lpos), Rpos(rpos){
 7
           Link = nullptr;
 8
       }
 9
   };
10
11
   class TTree{
12
       private:
13
           string Text;
14
           TNode* Root;
15
           TNode* CurNode;
16
           int CurLen, End, Rem;
17
           int CurEdge;
18
19
           void DeinitNode(TNode* node);
20
           TNode* FindNode(TNode* NodeToFind, char c);
21
           int EdgeLen(TNode* node);
22
       public:
23
           void Add(int i);
24
           string FindMin();
25
           TTree(string str);
26
           ~TTree(){
27
               DeinitNode(Root);
28
29 | };
```

3 Консоль

```
p.kharkov$ make
g++ -std=c++14 -pedantic -02 -c src/tree.cpp -o src/tree.o
g++ -std=c++14 -pedantic -02 src/laba5.cpp src/tree.o -o laba5
p.kharkov$ cat tests/main
xabcd
p.kharkov$ ./laba5 <tests/main
abcdx</pre>
```

4 Тест производительности

Тест производительности представляет из себя следующее: поиск минимального в лексикографическом смысле разреза циклической строки с помощью алгоритма Укконена и с помощью наивного алгоритма. В первом тесте на вход подается строка длины 100000, состоящая из маленьких и больших латинских букв. Во втором тесте подается строка, длина которой в два раза больше.

p.kharkov\$./banchmark <tests/01.t</pre>

Naive solution time: 1792ms Ukkonen solution time: 203ms

p.kharkov\$./banchmark <tests/02.t

Naive solution time: 5718ms Ukkonen solution time: 492ms

Как видно, поиск, основанный на построении суффиксного дерева с помощью алгоритма Укконена гораздо эффективнее наивного алгоритма. Наивный алгоритм в данном случае реализован простым перебором всех возможных вариантов строки. В таком случае в худшем случае его сложность равна $O(n^2)$, а сложность с помощью построения дерева по алгоритму Укконена рана O(n).

5 Выводы

Выполнив пятую лабораторную работу по курсу «Дискретный анализ», я изучил и написал алгоритм Укконена. Это очень полезный алгоритм, так как сложность построения суффиксного дерева составляет O(n), где n - длина текста, а поиск образов занимает O(m), где m - длина образца. Это очень большое ускорение, так как поиск образцов с помощью наивного сравнения занимал бы O(n*m).

Также мне понравилось решение задачи, которое я написал. Мне кажется, что если бы задача не была по этой теме, было бы очень сложно предположить, что она решается с помощью суффиксных деревьев.

Список литературы

[1] Алгоритм Укконена — ИТМО. URL: https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=Алгоритм_Укконена (дата обращения: 10.05.2021).