Clínica: imagen completa de inicio y fondo estándar

Escena 1: Un zoo con personas y animales

Lo descrito arriba.

Prende y quema el zoo. Hay personas y animales quemándose.

Escena 2: salón arreglado estilo Simpson.

Lo descrito arriba.

Se reemplazan elementos del salón por animales muertos o pieles.

**Escena 3:** en un callejón, a la izquierda una panda de gatos tumbados, a la derecha una persona pasando.

Lo descrito arriba.

Los gatos aparecen todos muertos/sangrantes. Aparece un reguero de sangre que guía hasta el chico.

Escena 4: circo de animales, fondo de carpa, jaulas apiladas de animales y siluetas.

Lo descrito arriba.

Todos los animales se convierten en monstruos.

Escena 5: una caseta nueva con un nuevo perro en un lado y una vieja en el otro

La escena descrita arriba.

El perro inicial igual o grotesco y en la caseta vieja se ve una sombra o esqueleto.

Final: imagen tamaño completo.

Chico lanzándole una pelota al perro en su jardín.

El perro es sustituido por una tumba y el chico es sustituido por el chico acurrucado llorando.

Verde: prioridad alta

Negro: prioridad normal

Gris: prioridad baja

Rojo: hecho

Partes del juego: Escena3: Niveles cortos tutorial 2-3 Gato en la basura Niveles con 3 formas y guía 4 Mano dando comida Introducir la 4ª forma Charco de sangre Introducir la 5º mecánica Gato muerto Niveles avanzados Escena4: Formas necesarias: Algodón de azúcar Exclamación 1 Circo Exclamación 2 Jaulas de animales Exclamación 3 Niño Ilorando Interrogación 1 Interrogación 2 Escena5: Interrogación 3 Animal nuevo Exclamación e interrogación Caseta nueva Puntos suspensivos Caseta vieja Puntos por separado Niño Ilorando Camisa de fuerza Escena6: Escena1: Niño lanzando pelota **Fuego** Perro alegre Atropello coche Persona en llamas Tumba Animales en llamas Zoo Cambios en clínica: Cuadros cambiantes Escena2: Flores pudriéndose Casa Utensilios cambiándose por cuchillos Trofeo caza

Cuchillo ensangrentado

Pila de animales

Animales muertos en estanterías

Muebles envejeciendo

Sangre apareciendo