**Clínica:** imagen completa de inicio y fondo estándar

**Escena 1:** Un zoo con personas y animales

Lo descrito arriba.

Prende y quema el zoo. Hay personas y animales quemándose.

**Escena 2:** salón arreglado estilo Simpson.

Lo descrito arriba.

Se reemplazan elementos del salón por animales muertos o pieles.

**Escena 3:** en un callejón, a la izquierda una panda de gatos tumbados, a la derecha una persona pasando.

Lo descrito arriba.

Los gatos aparecen todos muertos/sangrantes. Aparece un reguero de sangre que guía hasta el chico.

**Escena 4:** circo de animales, fondo de carpa, jaulas apiladas de animales y siluetas.

Lo descrito arriba.

Todos los animales se convierten en monstruos.

**Escena 5:** una caseta nueva con un nuevo perro en un lado y una vieja en el otro

La escena descrita arriba.

El perro inicial igual o grotesco y en la caseta vieja se ve una sombra o esqueleto.

**Final:** imagen tamaño completo.

Chico lanzándole una pelota al perro en su jardín.

El perro es sustituido por una tumba y el chico es sustituido por el chico acurrucado llorando.

**Verde: prioridad alta**

**Negro: prioridad normal**

**Gris: prioridad baja**

**Rojo: hecho**

**Partes del juego:**

Niveles cortos tutorial 2-3

Niveles con 3 formas y guía 4

Introducir la 4ª forma

Introducir la 5ª mecánica

Niveles avanzados

**Formas necesarias:**

Exclamación 1

Exclamación 2

Exclamación 3

Interrogación 1

Interrogación 2

Interrogación 3

Exclamación e interrogación

Puntos suspensivos

Puntos por separado

Camisa de fuerza

**Escena1:**

Fuego

Persona en llamas

Animales en llamas

Zoo

**Escena2:**

Casa

Trofeo caza

Cuchillo ensangrentado

Pila de animales

**Escena3:**

Gato en la basura

Mano dando comida

Charco de sangre

Gato muerto

**Escena4:**

Algodón de azúcar

Circo

Jaulas de animales

Niño llorando

**Escena5:**

Animal nuevo

Caseta nueva

Caseta vieja

Niño llorando

**Escena6:**

Niño lanzando pelota

Perro alegre

Atropello coche

Tumba

**Cambios en clínica:**

Cuadros cambiantes

Flores pudriéndose

Utensilios cambiándose por cuchillos

Muebles envejeciendo

Sangre apareciendo

Animales muertos en estanterías