PABLO LANDIM DE SÁ

CAMPINAS, SÃO PAULO
PABLOLANDIMDEV@GMAIL.COM
LINKEDIN
GITHUB
(19) 99628 -6293



OBJETIVO

Desenvolvimento Web Front-end.

FORMAÇÃO

Desenvolvimento Web Full-Stack Trybe, concluído em novembro de 2023

A Trybe é uma escola para pessoas que querem construir uma carreira de sucesso em tecnologia e que se compromete integralmente com seus estudantes.

O programa conta com mais de 1.500 horas de aulas online com momentos síncronos e assíncronos, e aborda fundamentos ao desenvolvimento web, desenvolvimento front-end, back-end e ciência da computação, além de metodologias ágeis e habilidades comportamentais (soft skills).

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

10/2019 | 08/2022 Plsa-proteção veicular e instalação de alarmes e rastreadores

 Consultor especialista, vendendo e instalando o serviço de rastreador e proteção veicular, onde apliquei muita negociação e comunicação.

12/2013 | 09/2019 MM Sytem comércios e instalação LTDA-ME

 Gestor Administrativo, responsável pela equipe atendimento ao cliente, pelo estoque de peças e equipe técnica de instalação e suporte de rastreador para proteção veicular

CERTIFICAÇÕES

- Curso Udemy CC3 Avançado-Projeto Web Responsive
- Curso Desenvolvimento Full Stack Trybe

SKILLS

- · React.js
- Next.js
- Vite
- Hooks
- Context Api
- Redux
- React Router
- Testes com Jest
- · CSS com responsividade

PROJETOS

<u>Wallet</u> - Aplicação para conversão de moedas criada através do framework React.js, onde o foco principal foi apreender o uso do Redux, biblioteca para gerenciamento de estado global em aplicativos React. Fiz a estilização usando CSS Module, segue repositório https://github.com/PabloLSa/Trybe-Wallet

<u>Tunes</u> - Aplicação para escutar um pouco de uma melodia escolhida criada através do framework React.js, onde o foco foi aprender State e Lifecycle, gerenciamento de estado e ciclo de vida dos componentes React., atualização dinâmica de componentes com base em mudanças de estado. Fiz a estilização com foco mobile, estilização feita através do React-Bootstrap. Segue acesso ao repositório: https://github.com/PabloLSa/TrybeTunes