

Módulo 1 - Introducción - Práctica

1. VSCode / NodeJs

- Abrimos VS Code para ver cómo es el entorno.
- Instalación de Node.js.
- Desinstalación de un paquete global (desinstalar `lite-server` si ya está instalado).
 - `npm uninstall -g nombre_paquete`

2. Instalación de servidor ligero

- Instalación de lite-server.
- Levantar lite-server desde consola de comandos.
- Levantar lite-server desde VS Code.

3. JavaScript

Cambiar el contenido del HTML

- Creamos un fichero `index.html`

`./index.html`

```
<html>
<head>
  <title>Hola mundo</title>
</head>
<body>
  <h1 id="demo">Hola mundo</h1>
</body>
</html>
```

- Agregamos un botón que en su evento `onclick` invocará una función de JS.

`./index.html`

```
<html>
<head>
  <title>Hola mundo</title>
</head>
<body>
  <h1 id="demo">Hola mundo</h1>
+   <button
+     type="button"
+     onclick="document.getElementById('demo').innerHTML = 'Hola desde JS'"
+   >
+     Mostrar mensaje
+   </button>
</body>
</html>
```

Cambiar el estilo de un elemento

- Editamos el fichero `index.html`

`./index.html`

```
<html>
  <head>
    <title>Hola mundo</title>
  </head>
  <body>
    <h1 id="demo">Hola mundo</h1>
    <button
      type="button"
      -   onclick="document.getElementById('demo').innerHTML = 'Hola desde JS'"
      +   onclick="document.getElementById('demo').style.textTransform = 'lowercase'"
    >
      Mostrar mensaje
    </button>
  </body>
</html>
```

Jugando con las rutas

- Vamos a crear una carpeta `js` para nuestros ficheros JavaScript
- Y ahora crearemos un fichero `demo.js` dentro de esta carpeta para enlazarlo al `index.html`

`./js/demo.js`

```
document.getElementById("demo").innerHTML = "Hola JavaScript";
console.log(2 + 2);
```

- Editamos el documento `index.html` para enlazar el fichero `js`

`./index.html`

```
<html>
  <head>
    <title>Hola mundo</title>
  </head>
  <body>
    <h1 id="demo">Hola mundo</h1>
    <button
      type="button"
      onclick="document.getElementById('demo').style.textTransform = 'lowercase'"
    >
      Mostrar mensaje
    </button>

    +   <script src="js/demo.js"></script>
  </body>
</html>
```

Estilando la salida por consola

- Vamos a crear otro fichero `console.js`

`./js/console.js`

```
console.log(
  "%cEste es un mensaje con estilo",
  "color: green; font-style: italic",
);
```

4. Depurar código JavaScript desde Chrome

- Vamos a mostrar por pantalla una simple operación matemática con la intención de poder depurarla.
- Primero, editamos el fichero `index.html` con el siguiente código.

`./index.html`

```
<html>
  <head>
    <title>Hola mundo</title>
  </head>
  <body>
    <h1 id="demo">Hola mundo</h1>
    <button
      type="button"
-     onclick="document.getElementById('demo').style.textTransform = 'lowercase'"
+     onclick="window.alert(2 + 2)"
    >
      Mostrar mensaje
    </button>
  </body>
</html>
```

- Levantamos `lite-server` y en Chrome, teniendo abierta la página `index.html` , abrimos las herramientas de desarrollador.
- Ponemos un punto de interrupción en la función `window.alert` .
- Hacemos clic y depuramos el contenido de la función.