



Tareas Sintaxis Javascript

1. Realizar un programa que escriba por consola los números del x al 1 con un bucle for, leyendo x por teclado(prompt)
2. Realizar un programa que escriba por consola los números del x al 1 con un bucle while, leyendo x por teclado
3. Realizar un programa que escriba por consola los números del x al 1 con un bucle do while, leyendo x por teclado
4. Escribe por consola los 10 números pares que siguen a un número dado, leído por teclado
5. Escribe por consola los x números impares que siguen a un número dado, léidos ambos por teclado
6. Desarrollar un algoritmo que nos calcule el cuadrado de los n primeros números pares, pidiendo n al usuario.