



Nome: Pablo Augusto Lanza França

RGM: 27495477

ID: 001
Título: Filtro de competição
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero selecionar a competição para visualizar apenas as estatísticas referentes a ela.
Comentários: Essa funcionalidade permitirá ao usuário filtrar estatísticas de acordo com a competição (Brasileirão, Copa do Brasil etc.), garantindo uma visualização mais específica dos dados. Deve ser o primeiro filtro aplicado antes dos demais.
Critérios de aceitação: CA#1 – O sistema deve listar todas as competições disponíveis. CA#2 – Ao selecionar uma competição, as estatísticas devem atualizar automaticamente.
Regras de negócio: RN#1 – As competições devem ser carregadas a partir do banco de dados atualizado.
Requisito não funcional: RNF#1 – O filtro deve responder em menos de 2 segundos.
Prioridade: <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 3



ID: 002
Título: Filtro de mando de campo
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero filtrar as estatísticas por mando (casa, fora ou neutro) para entender o desempenho em diferentes contextos.
Comentários: Esse filtro complementa o de competição, permitindo visualizar estatísticas separadas entre jogos em casa e fora. Deve ser compatível com o filtro de competição.
Critérios de aceitação: CA#1 – O sistema deve permitir selecionar um ou mais mandos. CA#2 – As estatísticas exibidas devem refletir o filtro aplicado.
Regras de negócio: RN#1 – O campo de mando deve estar presente em todas as bases de dados.
Requisito não funcional: RNF#1 – Atualização dos dados filtrados em tempo real.
Prioridade: <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 3



ID: 003
Título: Estatísticas de gols
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero visualizar o total de gols marcados e sofridos em cada competição e mando.
Comentários: Exibe dados como número total de gols, média por jogo e distribuição por tempo. Deve atualizar automaticamente conforme os filtros de competição e mando.
Critérios de aceitação: CA#1 – Exibir gols a favor e contra.
Regras de negócio: RN#1 – Os dados devem ser calculados automaticamente a partir da base de escalações e resultados.
Requisito não funcional: RNF#1 – Os valores devem ser atualizados dinamicamente conforme os filtros.
Prioridade: <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 5



ID: 004
Título: Estatísticas de participações em gols
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero ver quem teve mais participações em gols.
Comentários: Apresenta o total de gols + assistências por jogador. Deve permitir ordenar por maior número de participações e refletir os filtros aplicados.
Critérios de aceitação: CA#1 – Exibir ranking de jogadores por número de participações.
Regras de negócio: RN#1 – Os dados devem vir da base de scouts.
Requisito não funcional: RNF#1 – Interface responsiva para dispositivos móveis.
Prioridade: <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 5



ID: 005
Título: Estatísticas de passes
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero visualizar o total de passes certos e errados para entender o controle de jogo.
Comentários: Mostra indicadores de passes certos, errados e aproveitamento. Será usada para medir o desempenho coletivo e individual de jogadores.
Critérios de aceitação: CA#1 – Exibir passes certos, errados e aproveitamento.
Regras de negócio: RN#1 – Aproveitamento deve ser calculado com base no total de passes certos dividido pelo total de tentativas.
Requisito não funcional: RNF#1 – Atualização instantânea ao alterar filtros.
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input checked="" type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 5



ID: 006
Título: Estatísticas de chutes
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero ver o total de chutes certos e errados para analisar a efetividade ofensiva.
Comentários: Inclui chutes totais, chutes no gol e aproveitamento de finalizações. Deve permitir identificar eficiência ofensiva da equipe.
Critérios de aceitação: CA#1 – Exibir total de chutes, no gol e para fora. CA#2 – Mostrar taxa de acerto.
Regras de negócio: RN#1 – A taxa de acerto é calculada como chutes no gol / total de chutes
Requisito não funcional: RNF#1 – Interface deve carregar em até 2 segundos.
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input checked="" type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 5



ID: 007
Título: Ranking de artilheiros
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero visualizar os jogadores com mais gols em cada competição.
Comentários: Lista os jogadores com mais gols marcados. Deve ser atualizado conforme o filtro de competição e mando, exibindo ranking ordenado.
Critérios de aceitação: CA#1 – Mostrar nome, número de gols e posição no ranking. CA#2 – Permitir filtrar por competição e mando.
Regras de negócio: RN#1 – Empates devem ser ordenados por ordem alfabética.
Requisito não funcional: RNF#1 – Interface deve ser otimizada para performance.
Prioridade: <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 8



ID: 008
Título: Ranking de assistências
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero ver o ranking de jogadores com mais assistências.
Comentários: Mostra os principais jogadores em assistências. Assim como o ranking de artilheiros, deve refletir os filtros ativos e permitir ordenação.
Critérios de aceitação: CA#1 – Exibir jogador e número de assistências.
Regras de negócio: RN#1 – Jogadores empatados devem ser listados em ordem alfabética.
Requisito não funcional: RNF#1 – Deve funcionar offline em cache local.
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input checked="" type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 8



ID: 009
Título: Estatísticas de equipe
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero visualizar estatísticas gerais do time, como posse de bola, finalizações e passes.
Comentários: Apresenta médias e totais gerais da equipe (posse de bola, finalizações, passes etc.). Pode servir de base para comparações entre mandos e competições.
Critérios de aceitação: CA#1 – Mostrar médias por jogo.
Regras de negócio: RN#1 – Os dados devem considerar apenas partidas concluídas.
Requisito não funcional: RNF#1 – Interface adaptável a diferentes tamanhos de tela.
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input checked="" type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 5



ID: 010
Título: Comparativo de desempenho entre mandos
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero comparar o desempenho do Cruzeiro jogando em casa e fora.
Comentários: Compara estatísticas do time em casa e fora. Deve permitir visualização lado a lado, facilitando a análise de diferenças de desempenho.
Critérios de aceitação: CA#1 – Mostrar tabelas lado a lado com médias e totais.
Regras de negócio: RN#1 – Calcular separadamente para cada tipo de mando.
Requisito não funcional: RNF#1 – Gráficos interativos responsivos.
Prioridade: <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 8



ID: 011
Título: Exportar estatísticas
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero exportar as estatísticas para Excel e PDF.
Comentários: Permite exportar os dados filtrados em formatos como CSV ou Excel. Deve considerar todos os filtros aplicados antes da exportação.
Critérios de aceitação: CA#1 – Permitir exportação dos dados filtrados.
Regras de negócio: RN#1 – Somente dados em formatos de tabela podem ser exportados.
Requisito não funcional: RNF#1 – Geração de arquivo deve ocorrer em até 5 segundos.
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input checked="" type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 5



ID: 012
Título: Visualização gráfica de gols
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero ver gráficos de gols a favor e contra por partida.
Comentários: Gera gráficos ilustrando distribuição de gols por tempo, jogador ou tipo de jogada. Deve ser atualizada automaticamente conforme os filtros.
Critérios de aceitação: CA#1 – Exibir barras lado a lado com cores distintas.
Regras de negócio: RN#1 – Dados baseados nos gols registrados em cada jogo.
Requisito não funcional: RNF#1 – Atualização instantânea conforme o filtro.
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input checked="" type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 5



ID: 013
Título: Resumo estatístico do ataque.
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero visualizar um resumo estatístico do ataque.
Comentários: Mostra um painel consolidado com indicadores ofensivos (gols, finalizações, assistências, aproveitamento). Deve ser fácil de interpretar.
Critérios de aceitação: CA#1 – Exibir estatísticas exclusivas do ataque.
Regras de negócio: RN#1 – Dados devem ser consolidados por partida.
Requisito não funcional: RNF#1 – Interface deve carregar dados em até 2 segundos.
Prioridade: <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 8



ID: 014
Título: Resumo estatístico da defesa
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero visualizar um resumo estatístico da defesa.
Comentários: Exibe métricas defensivas, como desarmes, interceptações, faltas e gols sofridos. Complementa o resumo do ataque para visão completa.
Critérios de aceitação: CA#1 – Exibir estatísticas exclusivas da defesa.
Regras de negócio: RN#1 – Dados devem ser consolidados por partida.
Requisito não funcional: RNF#1 – Interface deve carregar dados em até 2 segundos.
Prioridade: <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 8



ID: 015
Título: Resumo geral
Requerente: Usuário
Ação: Como usuário, quero acessar um painel consolidado com todas as estatísticas principais.
Comentários: Apresenta visão ampla do desempenho do time na competição, reunindo indicadores ofensivos, defensivos e de posse. É o painel final do sistema.
Critérios de aceitação: CA#1 – Exibir resumo de gols, assistências, passes e chutes.
Regras de negócio: RN#1 – O resumo deve ser exibido em formato de tabela.
Requisito não funcional: RNF#1 – Atualização completa deve ocorrer em até 10 segundos.
Prioridade: <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 13



SOLUÇÃO 1 - MAPA DE AFINIDADE



SOLUÇÃO 1 - BACKLOG PRIORIZADO

ID	História do usuário	Estimativa em pontos	Prioridade
001	Filtro de competição	3	1
002	Filtro de mando de campo	3	2
003	Estatísticas de gols	5	3
004	Estatísticas de participações em gols	5	4
005	Estatísticas de passes	5	5
006	Estatísticas de chutes	5	6
007	Ranking de artilheiros	8	7
008	Ranking de assistências	8	8
009	Estatísticas de equipe	5	9
010	Comparativo de desempenho entre mandos	8	10
011	Exportar estatísticas	5	11
012	Visualização gráfica de gols	5	12
013	Resumo estatístico do ataque	8	13
014	Resumo estatístico da defesa	8	14
015	Resumo geral	13	15



SOLUÇÃO 1 - TAREFAS

Filtro de competição

Criar lista de competições únicas a partir do dataset.

Implementar `st.selectbox()` (Streamlit) ou dropdown para seleção da competição.

Adaptar consultas/funções para filtrarem os dados pela competição escolhida.

Testar a exibição dos dados de acordo com a competição.



Filtro de mando de campo

**Adicionar coluna
“Mando” (Casa/Fora)
nos dados, se ainda
não existir.**

**Criar `st.radio()` ou
`st.selectbox()` para
seleção de mando.**

**Modificar funções e
gráficos para
responder ao filtro
de mando.**

**Validar se os dados
filtram corretamente
entre casa e fora.**



Estatísticas de gols

**Carregar base de
dados de gols.**

**Criar função
gols(competicao,
mando) para retornar
estatísticas.**

**Calcular total de gols
marcados e sofridos.**

**Exibir tabela ou cards
com gols feitos,
sofridos e saldo.**

**Criar gráfico simples
de evolução de gols
(por rodada ou mês).**



Estatísticas de participações em gols

Juntar bases de gols e assistências por jogador.

Criar coluna "participações" (gols + assistências)

Ordenar e exibir ranking de participações.

Implementar visualização (barras horizontais).



Estatísticas de passes

**Carregar base com
dados de passes.**

**Calcular total, passes
certos, errados e
precisão (%).**

**Criar gráficos
comparando passes
a favor e passes
contra.**

**Diferenciar passes
tentados
e passes certos**



Cruzeiro do Sul Virtual
Educação a distância

Estatísticas de chutes

Carregar dados de chutes (no gol, fora, bloqueados).

Calcular aproveitamento de finalizações.

Gerar gráficos de barras ou pizza com tipos de chutes.



Cruzeiro do Sul Virtual
Educação a distância

Ranking de artilheiros

**Agrupar dados por
jogador e somar
gols.**

**Ordenar por número
de gols decrescente.**

**Exibir top 10
artilheiros em tabela
ou gráfico.**



Cruzeiro do Sul Virtual
Educação a distância

Ranking de assistências

**Agrupar dados por
jogador e somar
assistências.**

**Ordenar em ordem
decrecente.**

**Exibir top 10
assistentes.**



Estatísticas de equipe

**Consolidar métricas
gerais da equipe
(gols, chutes, passes,
posse).**

**Calcular médias por
jogo.**

**Mostrar cards com
indicadores
principais.**

**Criar gráfico de
barras com
desempenho geral**



Comparativo de desempenho entre mandos

**Criar função para
calcular estatísticas
separadas (casa vs
fora).**

**Exibir tabela
comparativa lado a
lado.**

**Criar gráfico de
barras duplas ou
radar.**

**Destacar diferenças
significativas (ex: gols
marcados, vitórias).**



Exportar estatísticas

Gerar DataFrame consolidado com estatísticas filtradas.

Implementar botão de exportação (st.download_button).

Permitir download em CSV ou Excel.

Garantir que filtros ativos afetem os dados exportados.



Cruzeiro do Sul Virtual
Educação a distância

Visualização gráfica de gols

**Criar gráfico de linha
com gols
marcados/sofridos
por rodada.**

**Adicionar marcadores
de jogos
(vitória/empate/derro
ta).**

**Configurar títulos e
legendas
automáticas.**



Cruzeiro do Sul Virtual
Educação a distância

Resumo estatístico do ataque

**Agrupar dados
relativos ao ataque.**

**Calcular métricas de
eficiência ofensiva.**

**Criar cards de
destaque (ex:
aproveitamento
ofensivo).**



Cruzeiro do Sul Virtual
Educação a distância

Resumo estatístico da defesa

**Calcular gols
sofridos, desarmes,
interceptações e
defesas (se houver).**

**Criar métricas de
eficiência defensiva.**

**Exibir cards
comparativos.**



Resumo geral

Consolidar todas as estatísticas principais (ataque, defesa, ranking, equipe)

Criar dashboard resumido com cards e gráficos principais.

Garantir compatibilidade com todos os filtros (competição, mando).

Testar desempenho e layout geral do painel.

SOLUÇÃO 2 - DIAGRAMA DE CASO DE USO GERAL





SOLUÇÃO 2 - CASOS DE USO EXPANDIDOS

Filtro de Competição

Atores: Usuário

Descrição: Permite filtrar todas as estatísticas exibidas por competição específica.

Pré-condição: O sistema deve conter dados de múltiplas competições.

Pós-condição: As estatísticas são atualizadas conforme a competição selecionada.

Fluxo Principal:

1. O usuário acessa o painel de estatísticas.
2. O sistema exibe o seletor de competição.
3. O usuário escolhe uma competição.
4. O sistema atualiza os dados conforme o filtro

Fluxos Alternativos:

A1. Se nenhuma competição for selecionada, o sistema exibe dados gerais.

Regras de Negócio: O filtro impacta todas as visualizações e rankings.

Requisito Não Funcional: Atualização dinâmica e imediata (< 2s).

Filtro de Mando de Campo

Atores: Usuário

Descrição: Permite visualizar estatísticas de acordo com o mando (casa, fora, todos).

Pré-condição: O sistema deve identificar o mando em cada partida.

Pós-condição: As estatísticas são filtradas conforme o mando selecionado.

Fluxo Principal:

1. O sistema exibe opções de mando.
2. O usuário seleciona "Casa", "Fora" ou "Todos".
3. O sistema aplica o filtro e atualiza as estatísticas.

Fluxos Alternativos:

A1. Caso o mando não exista nos dados, o sistema mostra aviso.

Regras de Negócio: O filtro funciona em conjunto com o de competição.

Requisito Não Funcional: Interface simples e responsiva.



Estatísticas de Gols

Atores: Usuário

Descrição: Exibe totais e médias de gols marcados e sofridos.

Pré-condição: Dados de gols devem estar cadastrados.

Pós-condição: Estatísticas e gráficos são exibidos.

Fluxo Principal:

1. O usuário seleciona filtros desejados.
2. O sistema calcula gols marcados, sofridos e saldo.
3. Exibe resultados e gráfico correspondente.

Regras de Negócio: Atualização automática conforme filtros.

Estatísticas de Participações em Gols

Atores: Usuário

Descrição: Exibe ranking de jogadores com maior número de participações em gols.

Pré-condição: Dados de gols e assistências disponíveis.

Pós-condição: Ranking atualizado exibido.

Fluxo Principal:

1. O sistema soma gols + assistências por jogador.
2. Exibe ranking ordenado decrescentemente.

Regras de Negócio: Jogadores sem gols mas com assistências devem aparecer.

Estatísticas de Passes

Atores: Usuário

Descrição: Apresenta volume e precisão de passes por jogador.

Pré-condição: Dados de passes disponíveis.

Pós-condição: Estatísticas de passes exibidas.

Fluxo Principal:

1. O sistema carrega informações de passes certos e errados.
2. Calcula a precisão (%).
3. Exibe tabela e gráfico comparativo.

Regras de Negócio: $\text{Precisão} = (\text{passes certos} / \text{total}) \times 100$.

Estatísticas de Chutes

Atores: Usuário

Descrição: Mostra volume e tipos de finalizações (no gol, fora, bloqueados).

Pré-condição: Base de dados de chutes preenchida.

Pós-condição: Gráficos e estatísticas de chutes exibidos.

Fluxo Principal:

1. O sistema conta chutes por tipo.
2. Exibe métricas e comparações entre jogadores.

Regras de Negócio: Somente finalizações válidas devem ser contadas.

Ranking de Artilheiros

Atores: Usuário

Descrição: Exibe lista dos jogadores com mais gols marcados.

Pré-condição: Dados de gols atualizados.

Pós-condição: Ranking ordenado exibido.

Fluxo Principal:

1. O sistema agrupa gols por jogador.
2. Ordena do maior para o menor.
3. Exibe o top 10.

Regras de Negócio: Ranking deve respeitar filtros ativos.

Ranking de Assistências

Atores: Usuário

Descrição: Exibe lista dos jogadores com mais assistências.

Pré-condição: Dados de assistências cadastrados.

Pós-condição: Ranking de assistentes exibido.

Fluxo Principal:

1. O sistema soma assistências por jogador.
2. Ordena em ordem decrescente.

Regras de Negócio: Empates são resolvidos pelo número de jogos.

Estatísticas de Equipe

Atores: Usuário

Descrição: Mostra o desempenho coletivo do time.

Pré-condição: Dados de equipe disponíveis.

Pós-condição: Estatísticas consolidadas apresentadas.

Fluxo Principal:

1. O sistema consolida métricas gerais (gols, chutes, passes).
2. Exibe médias por jogo e aproveitamento.

Regras de Negócio: Dados filtrados por competição e mando.



Comparativo de Desempenho entre Mandos

Atores: Usuário

Descrição: Compara desempenho entre jogos em casa e fora.

Pré-condição: Dados de mando identificados.

Pós-condição: Comparativo exibido lado a lado.

Fluxo Principal:

1. O sistema calcula estatísticas separadas para casa e fora.
2. Exibe comparativo visual.

Regras de Negócio: Métricas baseadas na média por jogo.

Exportar Estatísticas

Atores: Usuário

Descrição: Permite baixar os dados filtrados em arquivo CSV ou Excel.

Pré-condição: Dados carregados no painel.

Pós-condição: Arquivo exportado com sucesso.

Fluxo Principal:

1. O usuário clica em “Exportar”.
2. O sistema gera o arquivo com filtros aplicados.
3. O download é iniciado.

Regras de Negócio: Dados exportados devem refletir os filtros ativos.

Visualização Gráfica de Gols

Atores: Usuário

Descrição: Exibe gráficos com evolução dos gols por rodada.

Pré-condição: Dados de gols organizados cronologicamente.

Pós-condição: Gráfico gerado.

Fluxo Principal:

1. O sistema agrupa gols por rodada.
2. Gera gráfico de linha.
3. Aplica filtros de competição e mando.

Regras de Negócio: Eixo X = rodadas; Eixo Y = gols.



Resumo Estatístico do Ataque

Atores: Usuário

Descrição: Exibe o desempenho ofensivo (gols, assistências, finalizações).

Pré-condição: Dados de ataque disponíveis.

Pós-condição: Resumo ofensivo exibido.

Fluxo Principal:

1. O sistema calcula métricas ofensivas.
2. Exibe cards e gráficos.

Regras de Negócio: Destaque visual para atacantes.

Resumo Estatístico da Defesa

Atores: Usuário

Descrição: Apresenta estatísticas defensivas do time.

Pré-condição: Dados de defesa disponíveis.

Pós-condição: Métricas defensivas apresentadas.

Fluxo Principal:

1. O sistema calcula gols sofridos, desarmes e interceptações.
2. Exibe gráficos comparativos.

Regras de Negócio: Eficiência defensiva = gols sofridos / jogos.



Cruzeiro do Sul Virtual
Educação a distância

Resumo Geral

Atores: Usuário

Descrição: Consolida todas as estatísticas do time em um painel geral.

Pré-condição: Todos os módulos estatísticos devem estar integrados.

Pós-condição: Painel geral é exibido com filtros ativos.

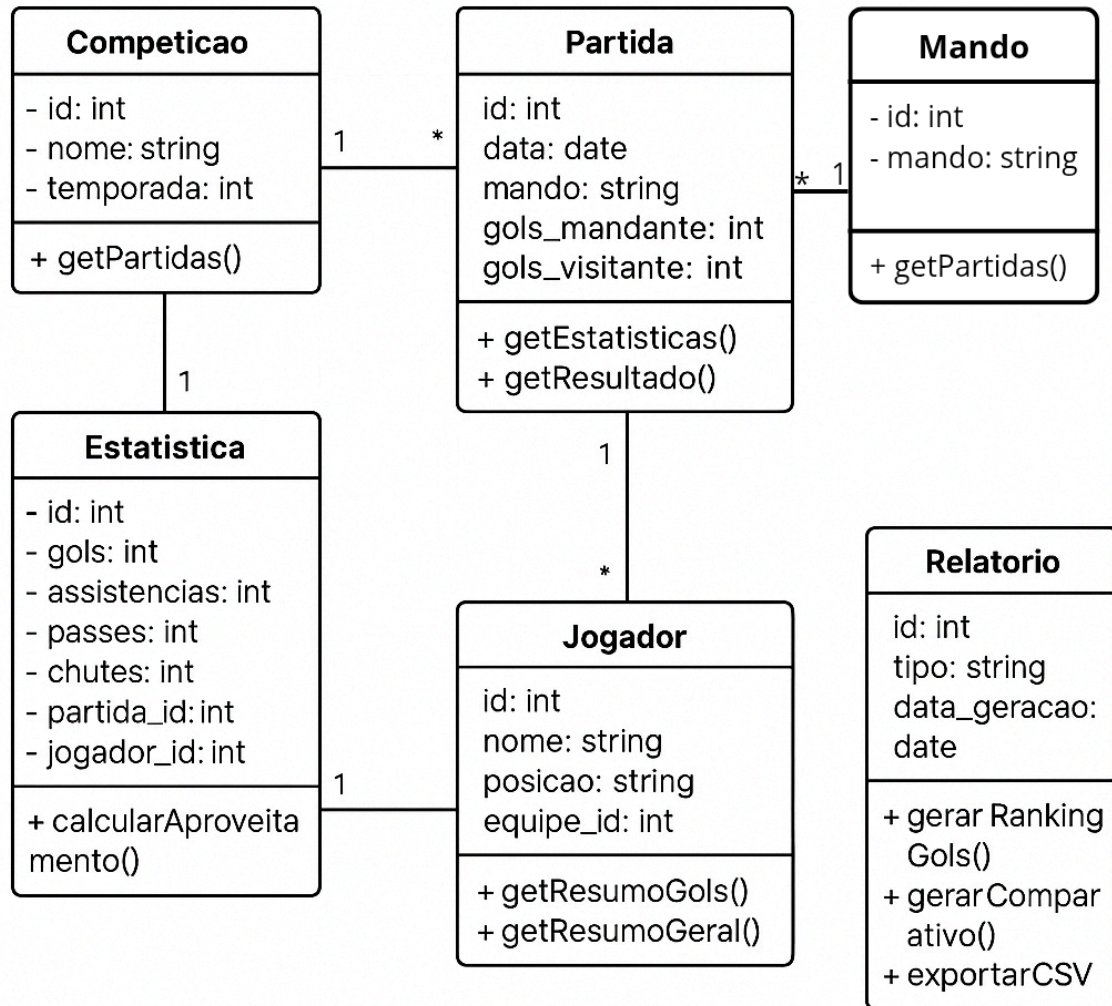
Fluxo Principal:

1. O sistema reúne dados de ataque, defesa e equipe.
2. Exibe cards, gráficos e indicadores-chave.
3. O usuário pode exportar o resumo.

Regras de Negócio: O resumo reflete todos os filtros aplicados.



SOLUÇÃO 2 - DIAGRAMA DE CLASSES





SOLUÇÃO 2 - DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA (CONSULTA E EXIBIÇÃO DE ESTATÍSTICAS)

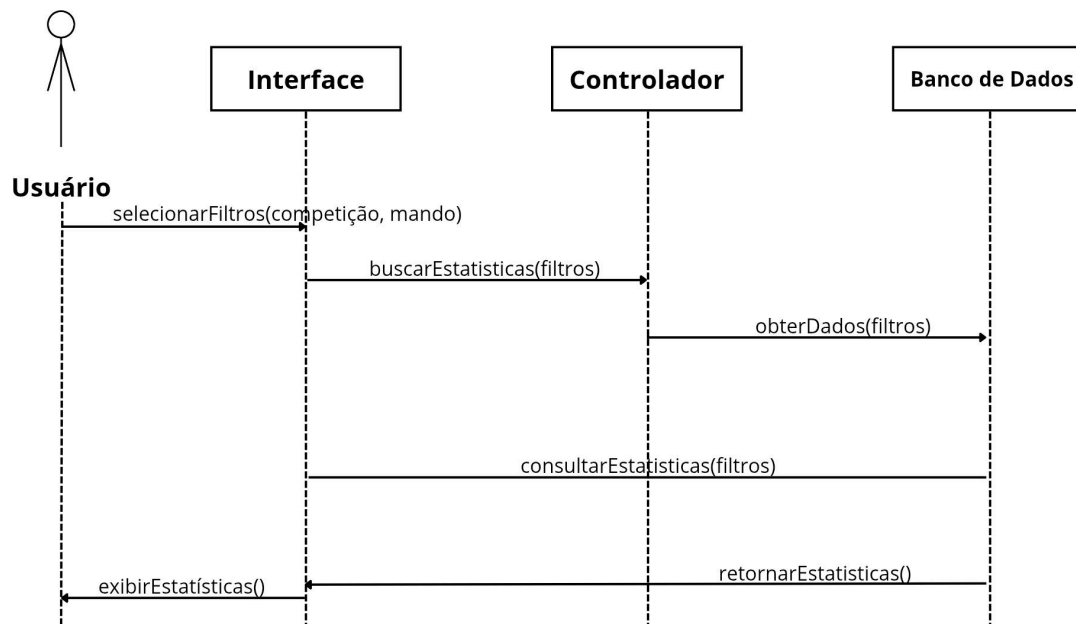
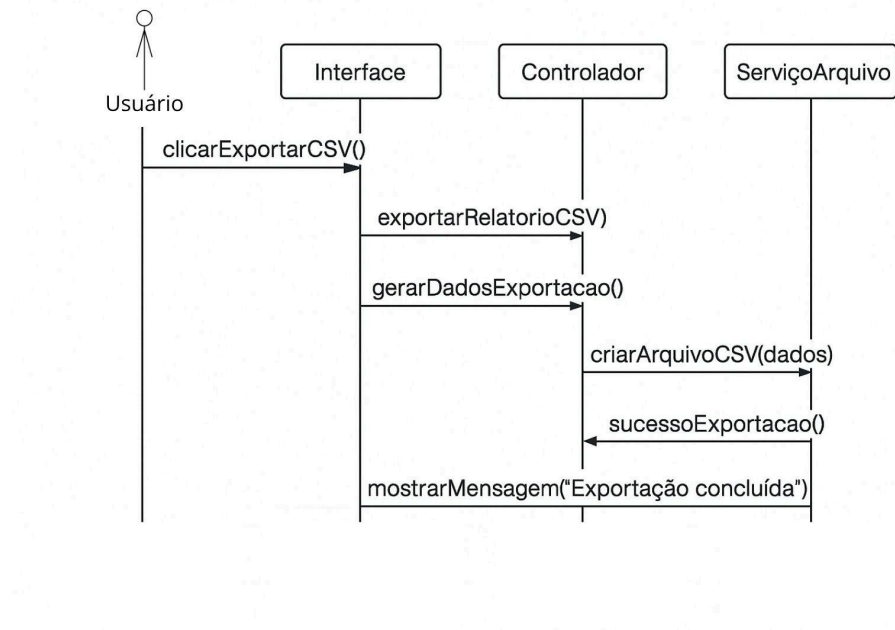


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA (EXPORTAÇÃO DO RELATÓRIO)





Cruzeiro do Sul Virtual
Educação a distância

SOLUÇÃO 3 - WIRE FRAME

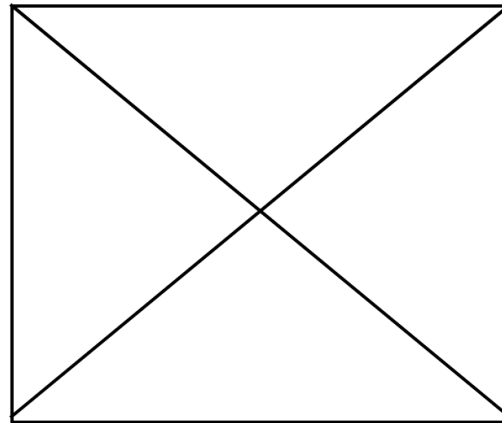
TELA INICIAL (HOME)

PAINEL ESTATÍSTICO

Apresentação do painel

Navegação

pagina1
pagina2
pagina3
pagina4





Cruzeiro do Sul Virtual
Educação a distância

TELA DE ESTATÍSTICAS E GRÁFICOS

PAINEL GRÁFICO

Competição

Mando

Navegação

pagina1
pagina2
pagina3
pagina4





Cruzeiro do Sul Virtual
Educação a distância

TELA DE RANKINGS

PAINEL RANKING

Competição

Mando

Navegação

pagina1

pagina2

pagina3

pagina4

Exportar



TELA DE RESUMO ESTATÍSTICOS

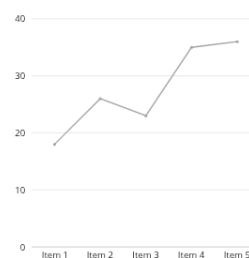
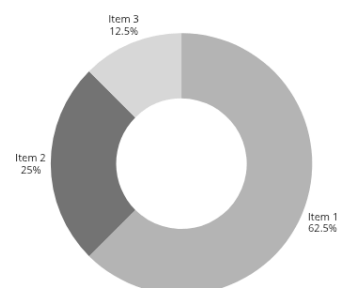
PAINEL RESUMO

Competição

Mando

Navegação

pagina1
pagina2
pagina3
pagina4



SOLUÇÃO 3 - MOCKUPS

TELA INICIAL (HOME)



Fork



PAINEL ESTATÍSTICO INTERATIVO

Esse é um painel interativo onde você, usuário, pode ter acesso a dados tratados e estatísticas utilizando filtros da sua preferência.

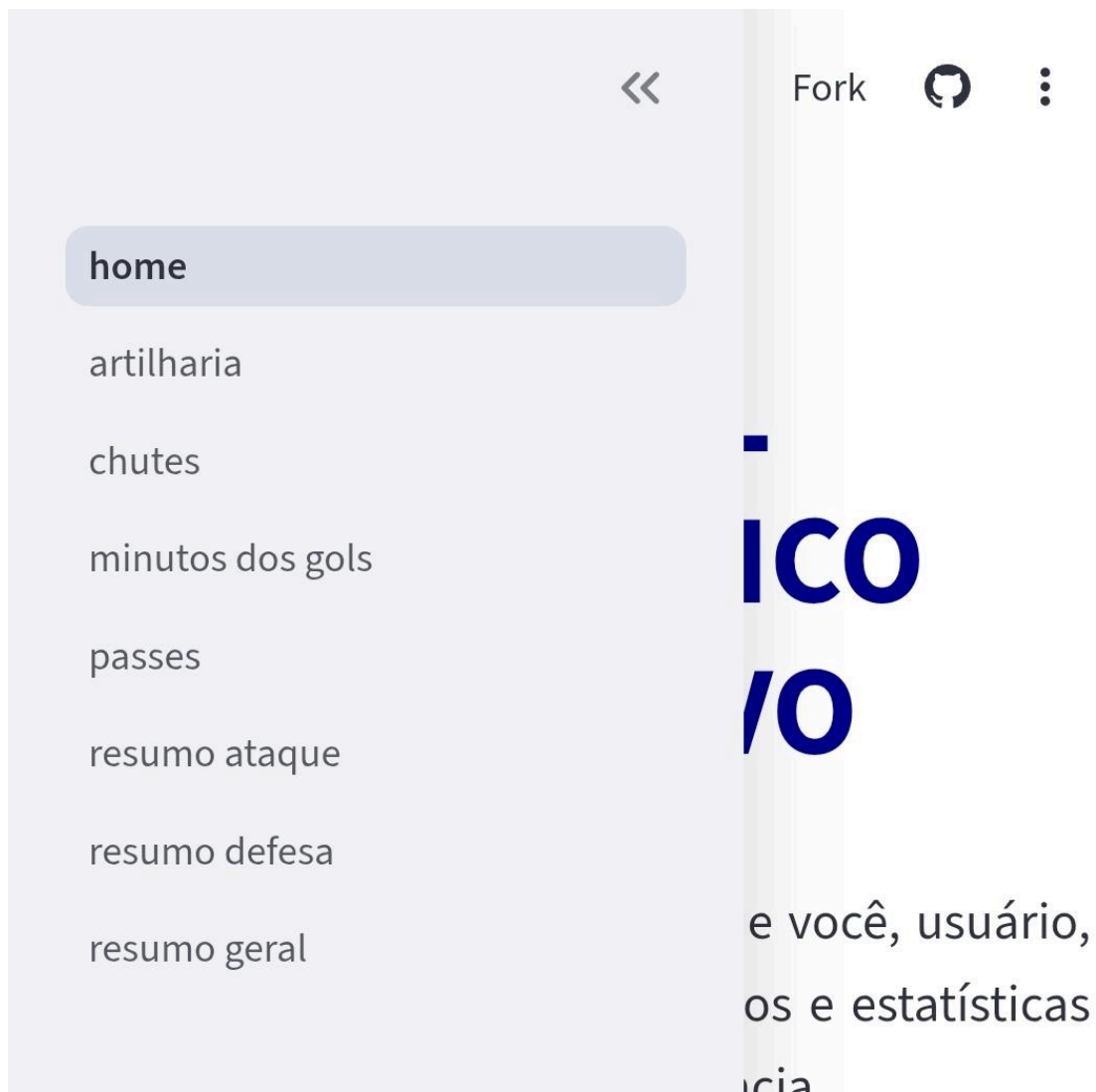
Navegue entre as páginas pelo menu ao lado esquerdo.





Cruzeiro do Sul Virtual
Educação a distância

TELA INICIAL (HOME COM NAVEGAÇÃO DE PÁGINAS)



TELA DE ESTATÍSTICAS E GRÁFICOS

PAINEL DE GOLS POR MINUTO

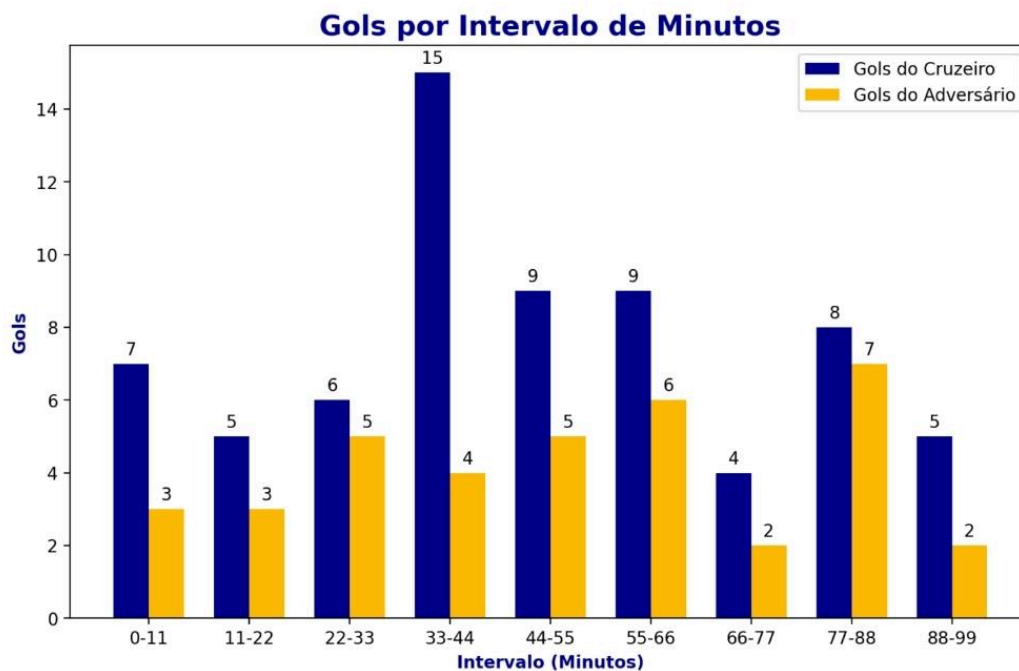
Selecione as Competições:

Choose options



Selecione os Mandos:

Choose options



TELA DE RANKINGS

PAINEL DE ARTILHARIA

Selecione as Competições:

Choose options



Selecione os Mandos:

Choose options



Ranking de Artilheiros

	jogador	gols
0	KAIO JORGE	20
1	GABIGOL	12
2	EDUARDO	5

TELA DE RESUMOS

RESUMO GERAL DA DEFESA

Selecione as Competições:

Choose options



Selecione os Mandos:

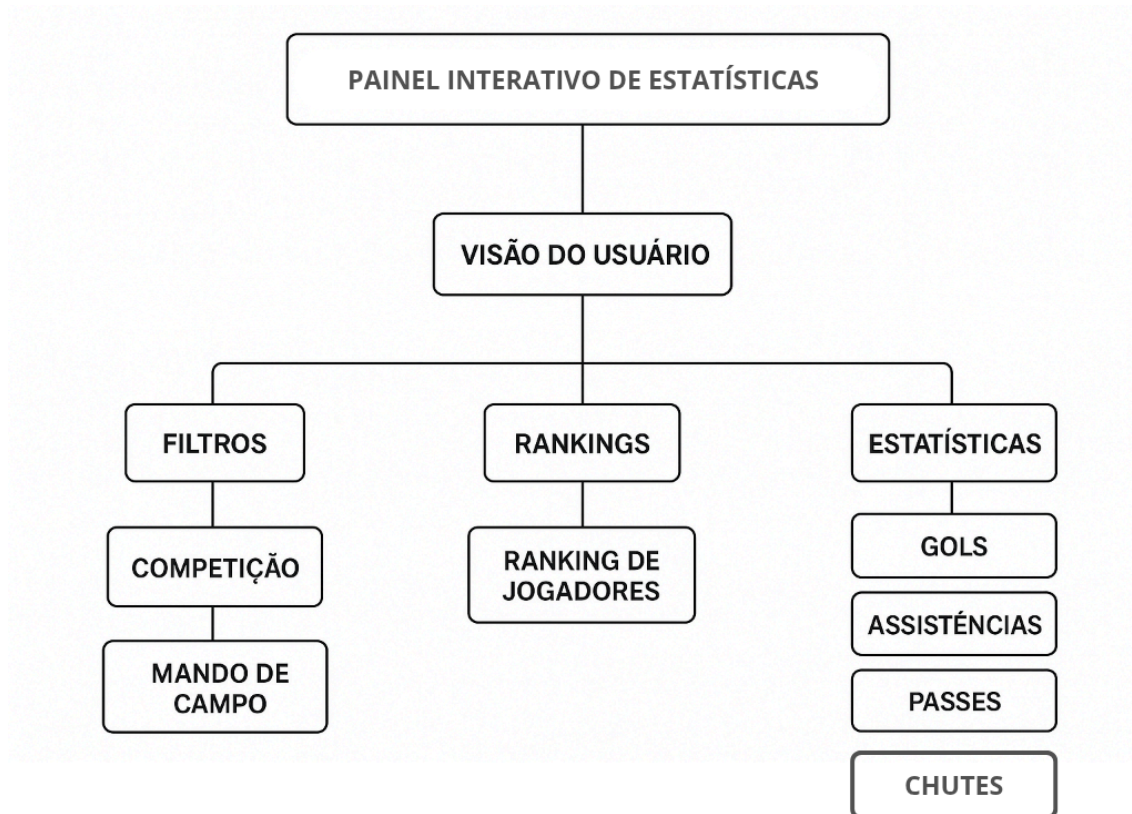
Choose options



A FAVOR DO CRUZEIRO

	estatística	media por jogo
0	Faltas Sofridas	13.86
1	Faltas Cometidas	13.14
2	Desarmes	16.95
3	Interceptações	7.89
4	Recuperações de Bola	46.3

SOLUÇÃO 3 - MAPA CONCEITUAL





SOLUÇÃO 3 - MAPA NAVEGACIONAL

