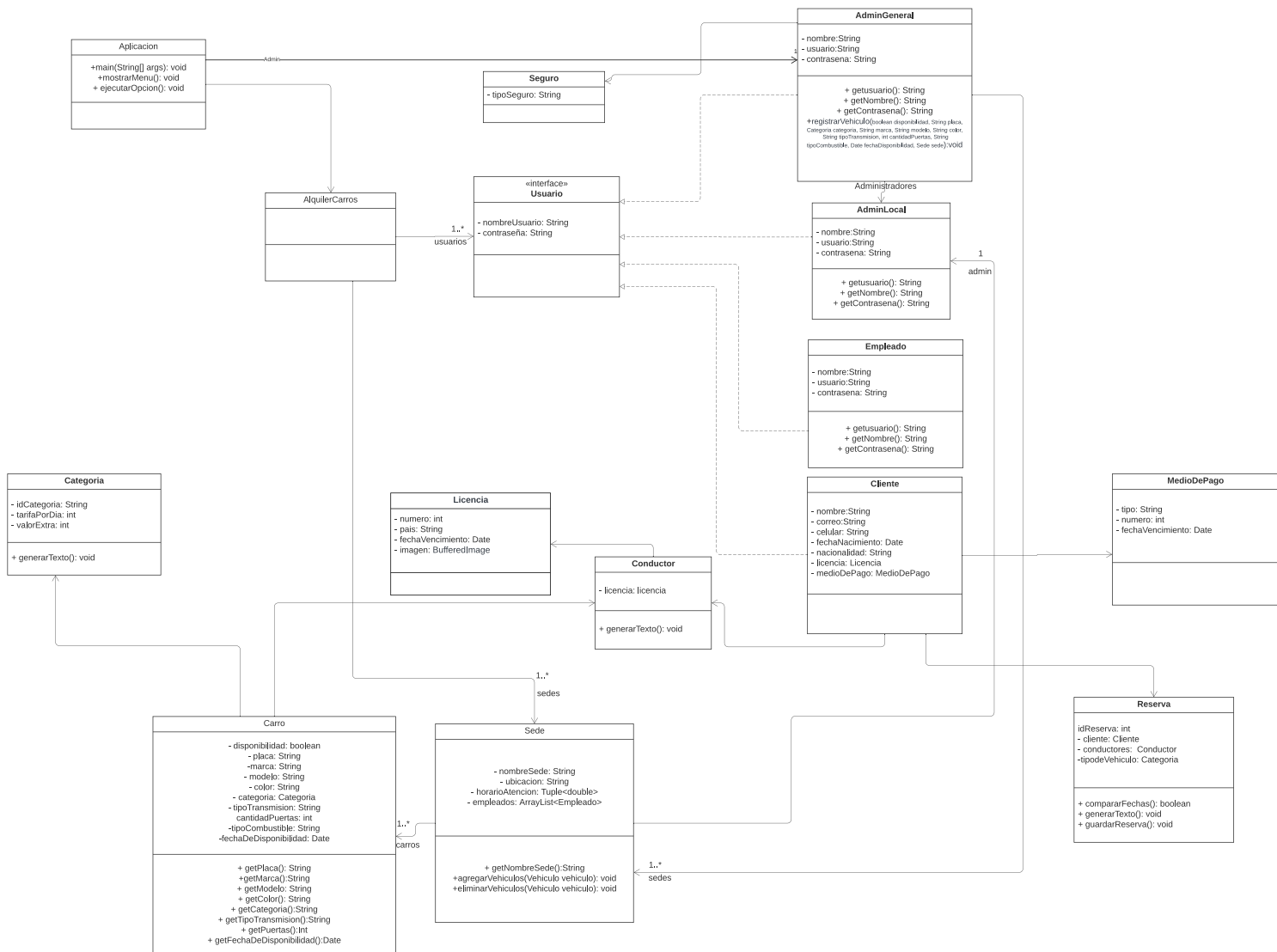


Pablo Lara
Jacobó Zarruc

Diagrama UML



Durante el diseño se encontraron varios aspectos a tener en cuenta como la creación de nuevas clases que no estaban en el análisis, como la clase Categoría y la clase MedioDePago. Además, planeamos hacer métodos no funcionales que se encargan de almacenar todos los cambios hechos usando el programa para mantener la persistencia. Adicionalmente, durante el desarrollo se prestará atención a la modularidad y la estructura general del código, garantizando que el software sea escalable y fácil de mantener a medida que crece. La separación adecuada de las responsabilidades en diferentes clases y módulos permitirá un código más limpio y comprensible.

La seguridad de los datos es otro aspecto crítico que se considera en el diseño. Se implementarán mecanismos de seguridad y autenticación para proteger la información sensible y garantizar que solo los usuarios autorizados tengan acceso a ciertas partes del sistema. De esta forma, todos los usuarios tendrán un nombre de usuario y contraseña para poder acceder a su menú personalizado con las opciones relacionadas al rol que este cumple. En resumen, el diseño del software se centra en aspectos como la escalabilidad, la seguridad, la usabilidad y la calidad, con el objetivo de crear una aplicación robusta y efectiva que satisfaga las necesidades de los usuarios y cumpla con los requisitos del proyecto de manera eficiente.