

Trabajo individual informática móvil

Nombre corto: Trabajo individual

Aplicación móvil – Campos de Golf

Doc. Id.: D.EVS

Versión: 1.0

Fecha: 28-05-2022

Entregado por: Pablo López Fernández

Escrito por: Pablo López Fernández

URL código fuente: <https://github.com/PabloLopezFer/Golf-Courses-APP>

Equipo de trabajo

DIR
JEDS

José Ramón Arias García
Pablo Labrador Vázquez

1 Introducción:

Esta práctica consistía en la realización de una aplicación móvil a través de un JSON, el cuál, en mi caso, ha sido obtenido a través de la página oficial de Murcia (cabe destacar que debido a problemas con el CORS fue necesario que subiera el JSON a mi GitHub personal para poder consumirlo desde ahí).

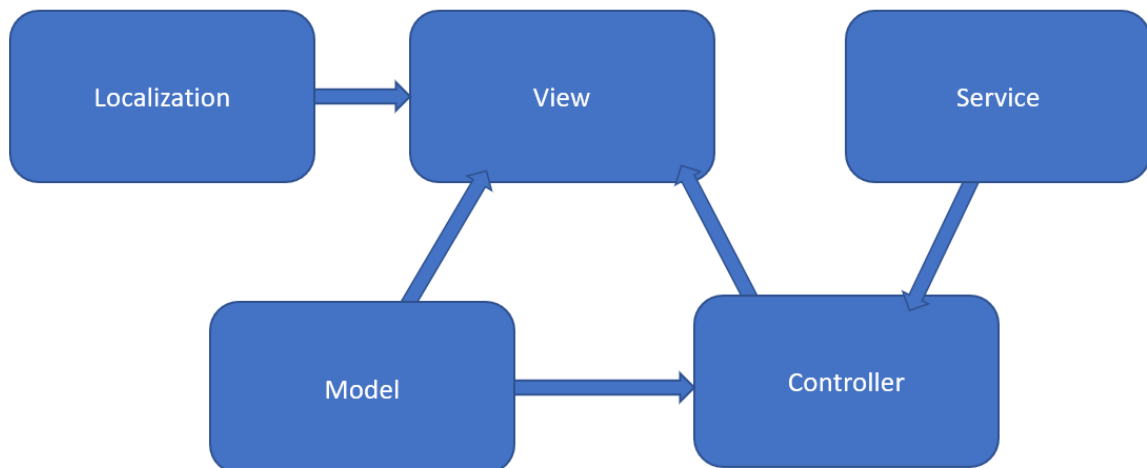
La aplicación ha sido desarrollada en Flutter, por lo que se corresponde con una aplicación multiplataforma, la cual puede ejecutarse tanto en iOS como en Android.

En esta aplicación se mostrarán en una lista los campos de golf (junto con su número de teléfono) que se encuentran en Murcia. Además, dentro de la vista de la lista, si se desea, se podrá hacer “click” en cualquiera de estos campos, mostrándonos de esta manera, información más detallada acerca de estos.

De manera adicional, la aplicación cuenta con un modo oscuro y se encuentra traducida en dos idiomas, inglés y español.

2 Arquitectura de la aplicación:

La aplicación se ha desarrollado mediante la arquitectura MVVM:



3 Esquema con relación entre las principales clases:

