

Trabajo individual informática móvil

Nombre corto: Trabajo individual

Aplicación móvil – Campos de Golf

Doc. Id.: D.EVS

Versión: 1.0

Fecha: 28-05-2022

Entregado por: Pablo López Fernández

Escrito por: Pablo López Fernández

URL código fuente: <https://github.com/PabloLopezFer/Golf-Courses-APP>

Equipo de trabajo

DIR
JEDS

José Ramón Arias García
Pablo Labrador Vázquez

1 Introducción:

Esta práctica consistía en la realización de una aplicación móvil a través de un JSON, el cuál, en mi caso, ha sido obtenido a través de la página oficial de Murcia (cabe destacar que debido a problemas con el CORS fue necesario que subiera el JSON a mi GitHub personal para poder consumirlo desde ahí).

La aplicación ha sido desarrollada en Flutter, por lo que se corresponde con una aplicación multiplataforma, la cual puede ejecutarse tanto en iOS como en Android.

En esta aplicación se mostrarán en una lista los campos de golf (junto con su número de teléfono) que se encuentran en Murcia. Además, dentro de la vista de la lista, si se desea, se podrá hacer “click” en cualquiera de estos campos, mostrándonos de esta manera, información más detallada acerca de estos.

De manera adicional, la aplicación cuenta con un modo oscuro y se encuentra traducida en dos idiomas, inglés y español.

2 Funcionamiento de la aplicación:

La aplicación se encuentra dividida en dos vistas.

Una de las vistas sería la que te encuentra al abrir la aplicación, la cual nos mostrará una lista con todos los campos de golf que hay en Murcia. Cada elemento de dicha lista vendrá con una foto del campo de golf, el nombre del campo y su número de teléfono. Además, dentro de esta misma pantalla se puede encontrar un buscador en la parte de arriba, un botón en la parte inferior donde se abrirá un diálogo para establecer los filtros y un botón en la parte superior derecha para establecer el modo oscuro.

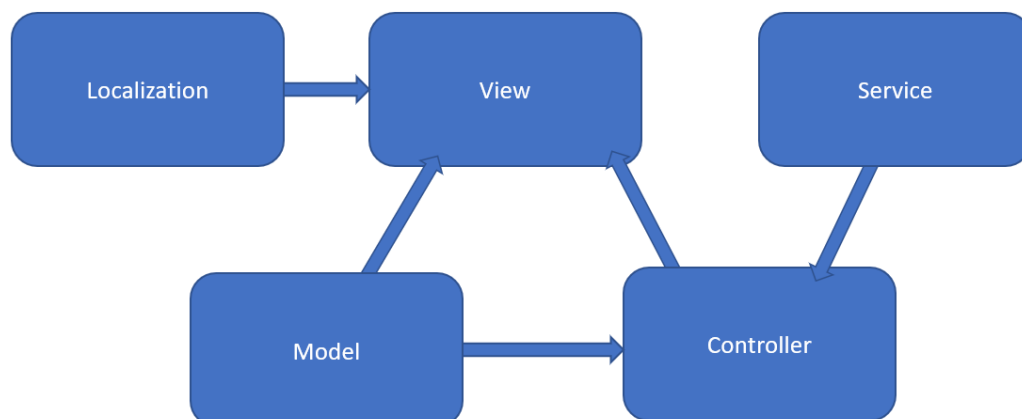
La otra vista será a la que se acceda haciendo “click” en uno de los campos que se encuentran en la vista principal. En esta vista se mostrará el nombre, dirección, código postal, municipio, pedanía, teléfono, email y página web del campo de golf en cuestión. También se podrá encontrar una foto del campo de golf y un mapa donde se verá la localización geográfica del campo.

Cabe destacar que ciertas partes de la aplicación fueron sacadas a partir de adaptaciones realizadas por mi sobre vídeos explicativos.

Por ejemplo, el diálogo del filtro fue sacado a partir del siguiente tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=sRi2PhBh950>

3 Arquitectura de la aplicación:

La aplicación se ha desarrollado mediante la arquitectura MVVM:



4 Esquema con relación entre las principales clases:

