

Étudiant en 2e année de MMI, Parcours Création Numérique, en recherche d'un contrat d'Alternance pour septembre 2025.

# Compétences et Logiciels

#### Développement Web

HTML5/CSS3, Javascript, PHP

#### Modélisation 3D

Blender, Blockbench

#### Infographie & Motion Design

Illustrator, Photoshop, InDesign, After Effect

#### Maquettage

Figma

Montage vidéo

DaVinci

#### Dessin numérique

Ibis Paint

### LANGUES

**Anglais** Bon niveau, B2 **Japonais** Débutant

## Français

Langue Natale

## Pablo MAMBIR-BALDEO

### Infographiste



06 11 68 67 38



pablo.mambir@outlook.fr



Beaumont-sur-Oise, 95260



www.linkedin.com/in/pablomambir-baldeo

### **Diplômes**

BUT Métiers du Multimédia et de l'internet (Parcours Création Numérique)(En cours) 2023-2026, IUT de Bobigny, Bobigny

Baccalauréat général (Spécialités Maths et NSI, Option Anglais Euro) 2022-2023, Lycée polyvalent Evariste Galois, Beaumont-sur-oise

Cambridge, certification d'anglais, niveau B2 2023, Lycée polyvalent Evariste Galois, Beaumont-sur-oise

### **Projets**

### Réalisation d'une pochette d'album

2024, IUT de Bobigny

- Prendre en main un logiciel de mise en page (InDesign)
- Composer et assembler des illustrations
- Prévoir les contenus

#### Réalisation d'une affiche pour un festival 2024, IUT de Bobigny

- Réaliser des affiches pour un commanditaire
- Trouver des idées créatives et intéressantes
- Trouver un moyen d'intégrer une composition typographique de manière créative et élégante

#### Réalisation d'un Manga

2022-2023, Lycée polyvalent Evariste Galois, Beaumont-sur-oise

- Réaliser les storyboards de différentes planches
- Mettre en page des planches
- Présenter le produit fini à un mangaka

### **Expérience**

### Chargé de communication

2025, Orano, Avril 2025 à Juillet 2025, Stage

- Développer la culture digitale
- Piloter des actions de communication digitale
- Organiser des évènements digitaux
- Animer une communauté

## Intérêts

Jeux vidéo, dessins, BD/Manga, culture japonaise, musique, programmation, logique, création