Objectius de la tasca (previ a iniciar Spring):

persistencia arquitectura básica developers team

- A. Coses que necessito apendre
- B. Coses que vui apendre

VIST: se m'ha quedat conceptes generals

NIVELL SUFICIENT: diria que he aprés lo suficient per a realitzar la tasca

ASSIMILAT: diria que entenc força bé el tema (millorar practicant)

Ordre de prioritats de lo que vui fer (valorant importancia i urgencia) segons situació actual:

Important & urgent

A1: assimilar UML (almenys diagrama de classes) + relacions

fet

A6: nivell suficient de:

concepte persistencia

mapeig d'entitats

ORM / ODM / DTO

patrón DAO amb MVC

A8.1 nivell suficient de:

"passar un objecte a JSON i viceversa"

llibreria GSON

persistencia de N objectes de 1 sola classe / entitat en txt

persistencia de N objectes de N classes / entitats en txt

Operacions CRUD en txt

A/B5: nivell sufficient video 3-4 (almenys saber proposar i respectar una arquitectura)

*Refrescar MVC de Udemy previament.

Menys important & urgent (anar avançant mentres no tingui cap important & urgent)

A/B4: almenys nivell suf. fins video 7/14 (inclos). Hauria covert tot fins a "nivell de classe"

B3: assimilar video 6 (hauré fet fins modelo del dominio)

{última asignatura, assignatures previes es donen per sapigudes}

B3: veure (i assimilar lo que pugui) fins video 12 (finalitzar requisits)

{última asignatura, assignatures previes es donen per sapigudes}

A/B5: assimilar video controlador + video vista

B2: assimilar video 4/5 (qualitat)

Important, xo NO urgent -> ara no és el moment

A8.2

A8.3

Ni important Ni urgent -> quan em dongui la gana

B7

В9

A.1 Entendre un diagrama classes en UML + relacions (tipus i traducció a codi i BBDD) Motius:

Els patrons de disseny i d'arquitectura s'ensenyen / es comuniquen donant per fet que es controla el tema.

Permet que un equip que fa software es pugui comunicar amb claredat i tots tinguin clars que fa el codi i com es vol implementar.

Permet compendre / com traduïr les relacions en Java a les relacions en la persistencia.

Fer:

Coneixements bàsics de diagrama de classes, els primers 13min

https://www.youtube.com/watch?v=NcVgYxHfCrs&list=PLj2IVmcP- QNae4kZpMNkyz1cNFyuRqS&index=2

ASSIMILAT

Dominar les relacions, la primera hora

https://www.youtube.com/watch?v=4nWfhFCZGHk&list=PLj2IVmcP-

QNVN3PM5a7B6A5IVmQc Sqg&index=8

ASSIMILAT

B.2 Perquè és important fer software de qualitat & com fer-lo en equip Motius:

Per a tenir una visió general de la tasca a fer i com proposar-la.

Fer:

Videos de temática git

https://www.youtube.com/playlist?list=PLj2IVmcP- QPMqBw3O2h5co92BN32-ROF

NIVELL SUFICIENT

Llista Software

https://www.youtube.com/playlist?list=PLj2IVmcP-QOG6580LPjSJhmmau0kfzg-

VISTOS tots

NIVELL SUFICIENT en videos 4-5 / 5 (qualitat + metodologies)

B.3 Un mínim de metodologia RUP i treball col·laboratiu

Motius:

Per a poder seguir algun tipus de plan (no veig viable seguir SCRUM + XP)

Per a poder apendre i practicar més tipus de diagrames UML

Fer:

Llista metodologia RUP

https://www.youtube.com/playlist?list=PLj2IVmcP- QPYh5UU16lbomAIl8dKr4 M

ASSIMILAT fins 1-5/20

A/B.4 Fer sowftare amb qualitat (analisi i dieny)

Motiu:

Per apendre a pensar, bones pràctiques, trovar solucions correctes.

Per evitar fer un software rígid, fragil, viscos, inmovil.

Perquè són coses que hauria d'haver après en "programación nivel 1".

Per a no fer chapuzes ni improvitzar: "sortirà el codi que jo vulgui, i el canvio ràpidament sense problemes quan em dongui la gana".

Fer:

Llista Analisis y dieseño

https://www.youtube.com/playlist?list=PLj2IVmcP-_QNVN3PM5a7B6A5IVmQc_Sqg

VISTOS tots

ASSIMILATS fins 1-2/14

A/B.5 Coneixements mínims d'arquitectura (paquets, MVC + variacions)

Motiu:

Imprescindible per a la realització de la tasca.

Fer:

Video controladors (primers 20 min)

https://www.youtube.com/watch?v=GVuXh3k0p9s&list=PLj2IVmcP-

QNVN3PM5a7B6A5IVmQc Sqg&index=9

NIVELL SUFICIENT

Video vistes (del 13 al 40min)

https://www.youtube.com/watch?v=GmVUV8oOHhU&list=PLj2IVmcP-

QNVN3PM5a7B6A5lVmQc Sqg&index=11

NIVELL SUFICIENT

Llista arquitectura

https://www.youtube.com/playlist?list=PLj2IVmcP- QPQBgiKfFlK7Yj7BszQ2yi4

VISTOS tots

A.6 Patrons relacionats amb la persistencia

Motius:

Imprescindible per a la realització de la tasca (d'una manera eficient i correcta)

En totes les llistes APAW del master

https://www.youtube.com/c/miwupm/playlists

VIST algunes

Llista patrons mitocode

https://www.youtube.com/playlist?list=PLvimn1Ins-41Uiugt1WbpyFo1XT1WOquL

VIST

B.7 Nocions de patrons extra i antipatterns (apendre més)

Pendent de planificar. Quan hagi assimilat A/B 4.

A.8 Implementar múltiples opcions de persistencia

Motius:

Imprescindible per a la realització de la tasca (d'una manera eficient i correcta)

A.8.1 txt

recursos bons / vàlids??? VIST algu

A.8.2 MySQL

Pendent de planificar. Ja ho he fet. No recordo si només una taula. Caldrà refrescar (llibreries mysql i jdbc, classes Connection, PreparedStatement i ResultSet) i probablement apendre alguna cosa més.

A.8.3 MongoDB

Pendent de planificar. Ni idea. Suposo que el procés no deu ser excessivament diferent a MySQL.

B.9 Implementar múltiples families de vistes i controladors.

Pendent de planificar. No hi ha pressa. Aprofitar alguna aplicació del tema de swing per a fer un mix dels 2 temes (3 families BBDD + 2 familes vistes + possibilitat de canviar de familia de controladors).