



**MANSILLA
PABLO MARTIN**

Información de contacto:

Celular:

+54 9 (3574) 433686

Correo electrónico:

Pablomartinmansilla13@gmail.com

Linkedin:

<https://www.linkedin.com/in/pablo-mansilla-51377320a>

Dirección:

Ituzaingó 1121, Córdoba,
Córdoba, Argentina.

Objetivos:

Poder desarrollarme y perfeccionarme en el mundo de los videojuegos, poder formar un grupo de trabajo y adquirir experiencia laboral y con ganas de aprender.

Juegos desarrollados/ Portfolio QR



<https://drive.google.com/drive/folders/1nqzBBTDxhKjcGQf01zYxaEescOPnazZm?usp=sharing>

Juegos desarrollados/Portfolio:

(2022) Chargebot 3D

(Unity) (Este es mi proyecto mas grande, lo Estamos haciendo con 2 compañeros mas, mi trabajo es programar)

2022) Juego Z

(Unity) (Este es mi proyecto mas grande solo, es un juego de zombies, utilizo asset de unity y la programación es 100% mía utilizando pool de objeto sistema de vida, seguimiento etc.

(2022) animaciones y terreno cree un terreno con partículas, texturas, personajes animados y cámaras con cinemachine.

2021) Chargebot 2D

(Unity) (Este es mi proyecto mas grande que hicimos con dos compañeros de estudio, mi trabajo fue programar y ayudar en el arte.

(2021) God of evolution
(Construct)

(2021) Juego de físicas
(Unity)

Experiencia Laboral:

(2019) Covisar TV. (Pasantías). Programación del canal, Grabación, Edición de video y mantenimiento del canal.

(2017-2019) Ipet N58 General Mosconi. Mantenimiento de computadoras de escritorios y notebooks, software y hardware.

Formación Académica:

(2022-Actualidad) ingles y portugués (básicos)

(2022-Actualidad) Unity Learn Junior Programmer.

(2022-Actualidad) Udemey. Programación c++.

(2021) Udemey. Lógica de programación.

(2020-Actualidad) Simulaciones Virtuales y Videojuegos. IES SIGLO 21 (6to semestre).

(2013-2019) Terciario/Secundario IPET N°58 General Mosconi. Técnico en informática personal y profesional

Aptitudes/Habilidades:

Programador en C#
(Unity - visual studio)

Manejo avanzado de 3ds max
(modelado 3d y animación)

substance painter
(manejo intermedio)

manejo basico de Adobe
illustrator

Manejo avanzado de construct 3

Desarrollo medio de UIX.

manejo básico de Adobe
Photoshop, Adobe Premiere Pro,
Adobe After Effects.