

TEMA 1. Introducción a la Web.

Desarrollo Web en Entorno Cliente.

Profesor: Juan José Gallego García

Índice :

- Cómo se creó la web.
- Qué abarca la web.
- Arquitecturas cliente-servidor.
- Arquitecturas cliente-servidor en la web.
- Compatibilidad.
- Bibliografía.

Cómo se creó la web

La web fue inicialmente concebida y creada por Tim Berners-Lee, un especialista del laboratorio europeo de partículas (CERN) en 1989. En sus mismas palabras, había una "necesidad de una herramienta colaborativa que soportara el conocimiento científico" en un contexto internacional. Él y su compañero Robert Cailliau crearon un prototipo web para el CERN y lo mostraron a la comunidad para sus pruebas y comentarios.

Qué abarca la web

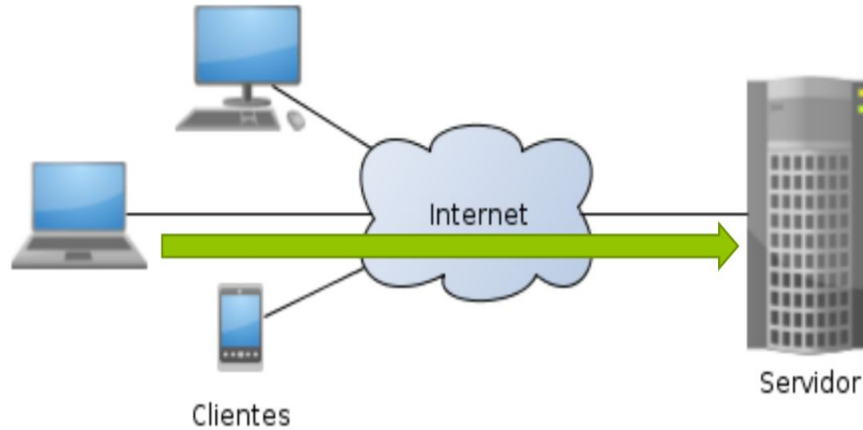
- **Contenido:** información que muestra la web, también se amplía a la organización y la estructura de la misma.
- **Visual:** como se distribuye la información a través de la pantalla, comúnmente asociada a las plantillas.
- **Tecnología:** que lenguajes y sistemas se utilizan para ejecutarlos. Ejemplos: HTML, CSS, JS, PHP, JSP, ASP, etc.
- **Distribución:** como se accede a dicha web (Internet, red interna, redes corporativas, VPN) y también se entiende la arquitectura utilizada (típicamente cliente-servidor)
- **Propósito:** la razón por la que existe un sitio web.

Arquitecturas cliente-servidor

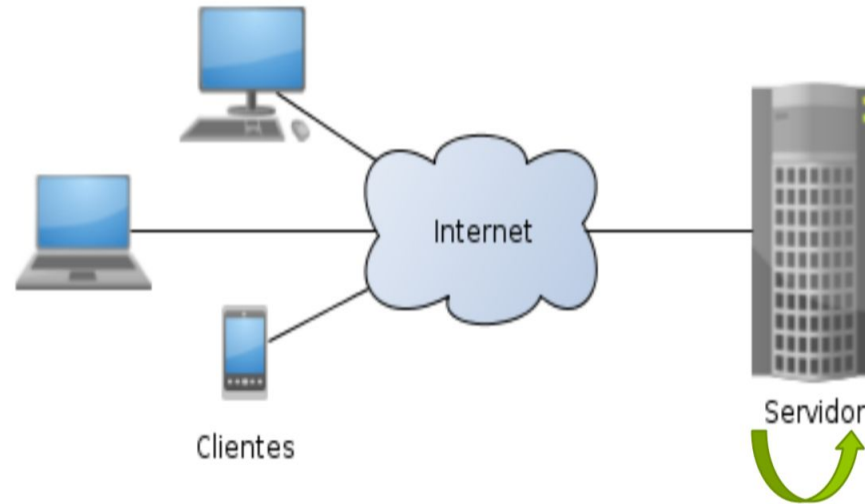
Tienen 3 partes principales:

- **Server-side** (el lado del servidor): hardware y software (MySQL, PHP, Java) del equipo que ofrece un servicio.
- **Client-side** (el lado del cliente): hardware y software (HTML, CSS, JS) del equipo que utiliza un servicio.
- **La red**: son los elementos que permiten la conexión de varios clientes y servidores.

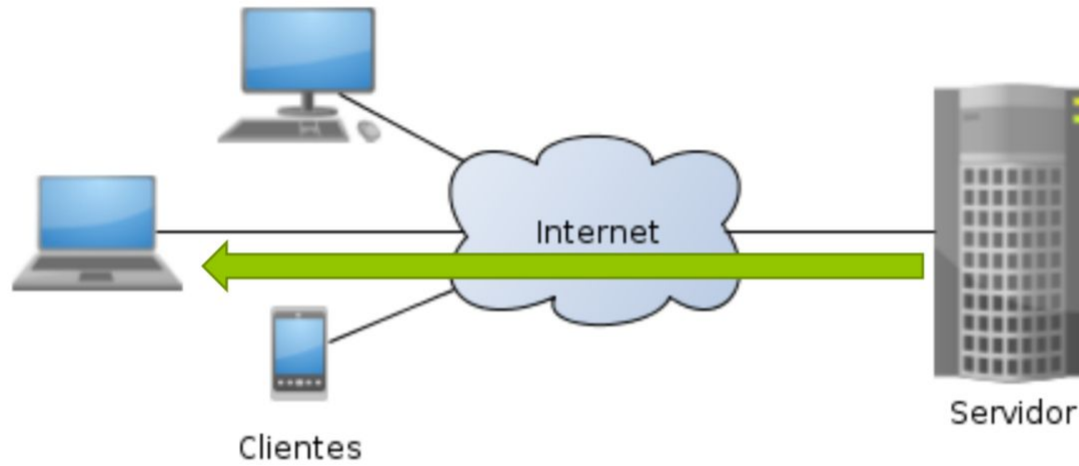
Arquitecturas cliente-servidor en la web



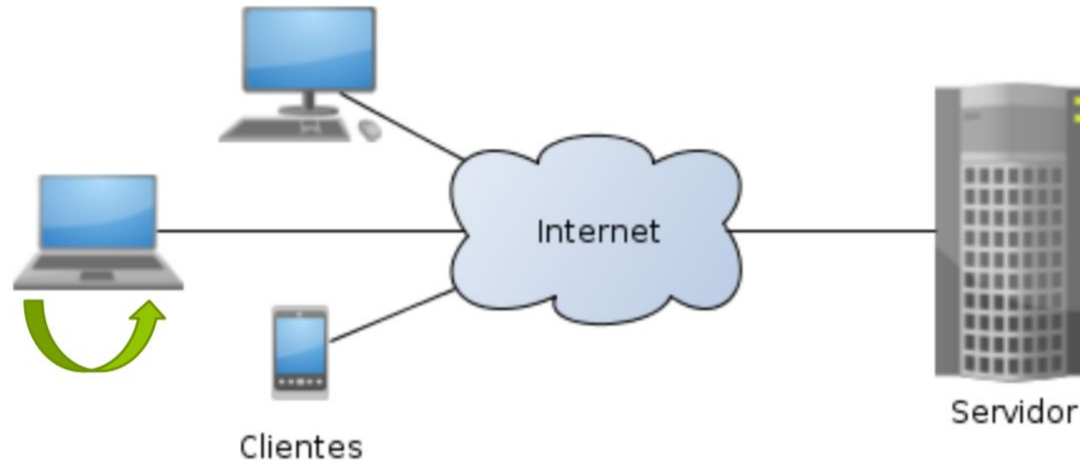
El cliente realiza una petición HTTP: escribiendo la dirección web en el navegador.



El servidor procesa la petición: accediendo a la base de datos y ejecutando los lenguajes del servidor (PHP, Python, etc).



El servidor responde a la petición generada previamente.



El cliente ejecuta los lenguajes del cliente (HTML, CSS, JS, AJAX, etc) sobre el navegador web.

Compatibilidad

Las aplicaciones web suelen ejecutarse sobre navegadores web y estos deberían cumplir unos estándares, lo cual no siempre ocurre.

Por tanto, podemos encontrarnos con aplicaciones que deban ser creadas 2 o más veces:

- Para los compatibles o estándares (Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Microsoft Edge, etc.)
- Para cada uno de los no compatibles o fuera de los estándares (típicamente Internet Explorer , antiguamente, ya casi no se usa).

Bibliografía

Tim Berners-Lee

Arquitectura cliente-servidor

¿Qué es el diseño web?