

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	23
	1
Integrante(s):	Gomez Matias Pablo Ethiene
No. de lista o brigada:	
Semestre:	
Fecha de entrega:	21 de agosto 2024
Observaciones:	

CALIFICACIÓN:

Objetivos de la práctica

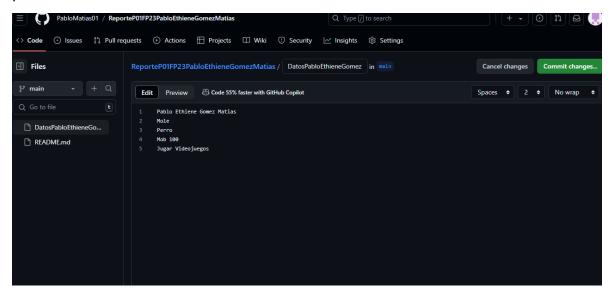
En esta sección escriban los objetivos indicados en el manual de prácticas.

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas

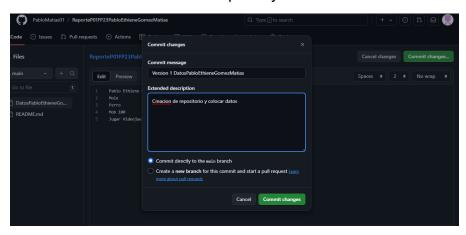
Ejercicios de la práctica

En esta desarrollen los ejercicios que les solicito en las especificaciones del reporte de cada práctica.

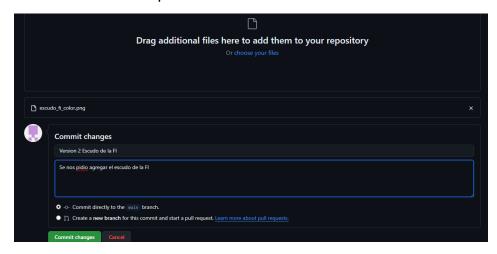
Creación de la cuenta de github, repertorio y colocar lo que nos indica en la practica



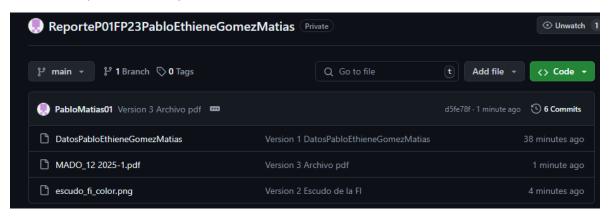
Uso del commit: colocar descripción y versión del archivo



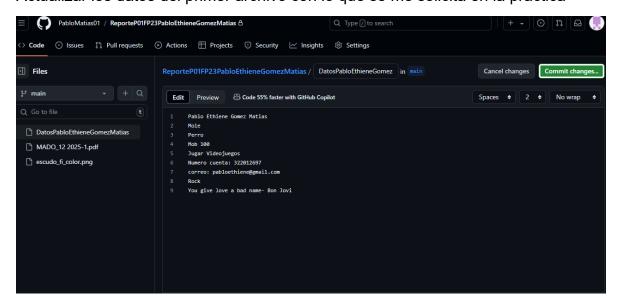
Posteriormente nos pide subir el escudo de la FI



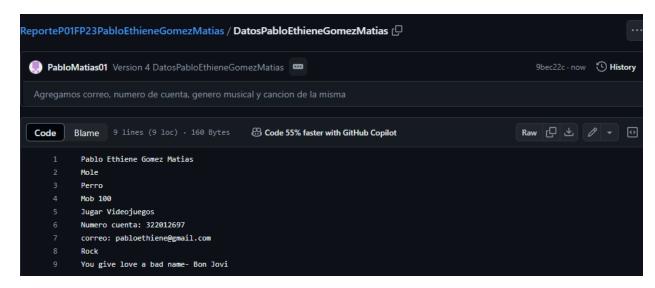
Subir cualquier archivo pdf



Actualizar los datos del primer archivo con lo que se me solicita en la practica



Actualizar el Commit y agregar lo agregado

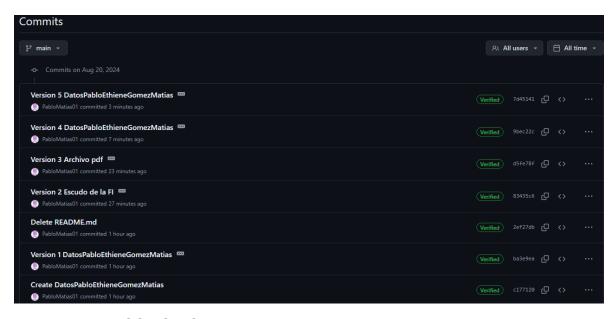


Editar de nuevo y agregar algún deporte



Revisar la actividad en Git tal como se indica desde el final de la página 26 del manual.

en la sección "Revisando la historia de nuestro repositorio".

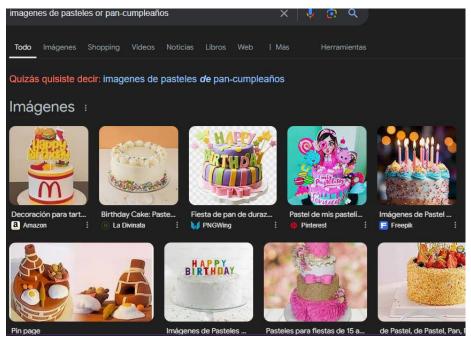


LINK DEL REPOSITORIO:

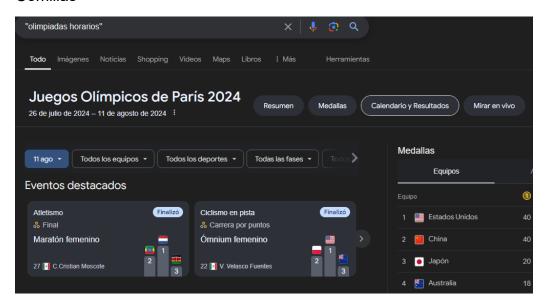
https://github.com/PabloMatias01/ReporteP01FP23PabloEthieneGomezMatias

Comandos De Google:

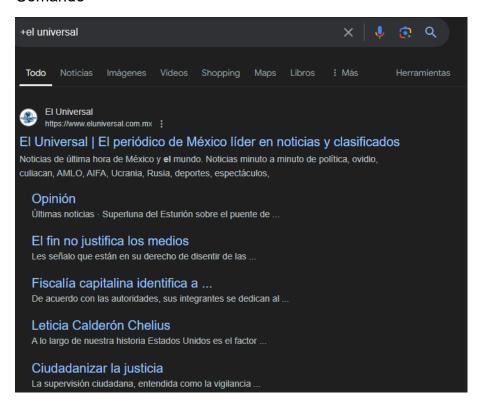
Or (-)



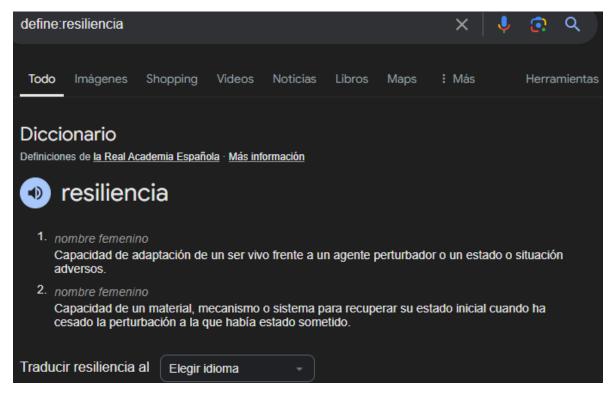
Comillas



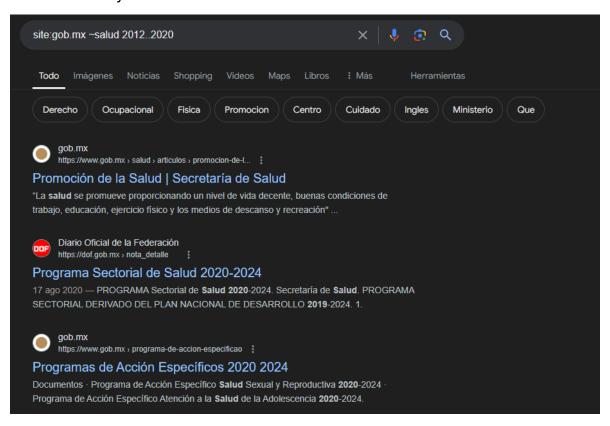
Comando +



Comando define



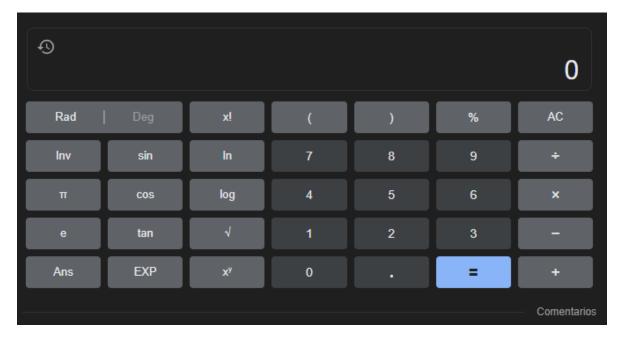
Comando Site y tilde



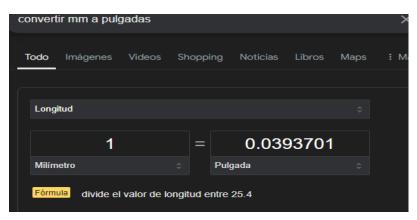
Comando: intilte, intext, filetype.



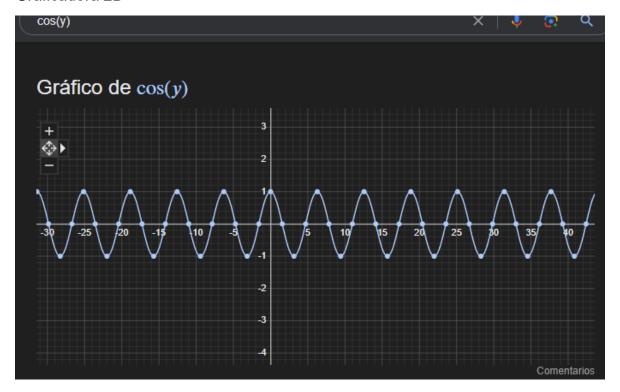
Calculadora:



Convertidor de unidades:

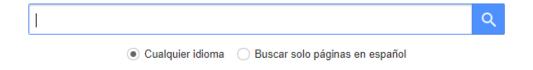


Graficadora 2D



Google académico





A hombros de gigantes

Comando Author

author: jose vasconcelos

Q

Aproximadamente 46,800 resultados (0.11 s)

Exergaming as a strategic tool in the fight against childhood obesity: a systemati review

- ..., VTBL Silva, JE Vasconcelos Filho ... Journal of ..., 2013 Wiley Online Library
- ... Some **authors** have proposed the use of interactive digital tools in the form of serious games focused on rehabilitation and promotion of healthy habits. These tools have been shown to ...
- ☆ Guardar 59 Citar Citado por 148 Artículos relacionados Las 18 versiones

Effects of structured exercise and pharmacotherapy vs. pharmacotherapy for adults with depressive symptoms: a randomized clinical trial

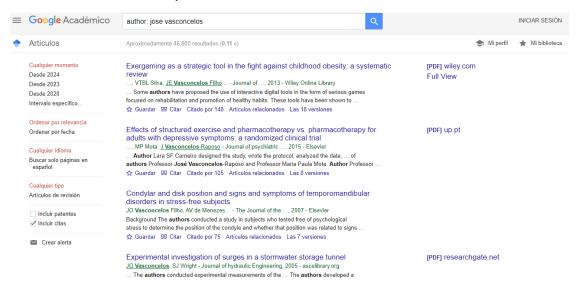
- ..., MP Mota, J Vasconcelos-Raposo Journal of psychiatric ..., 2015 Elsevier
- ... Author Lara SF Carneiro designed the study, wrote the protocol, analyzed the data, ... of authors Professor José Vasconcelos-Raposo and Professor Maria Paula Mota. Author Professor ...
- ☆ Guardar 55 Citar Citado por 105 Artículos relacionados Las 8 versiones

Condylar and disk position and signs and symptoms of temporomandibular disorders in stress-free subjects

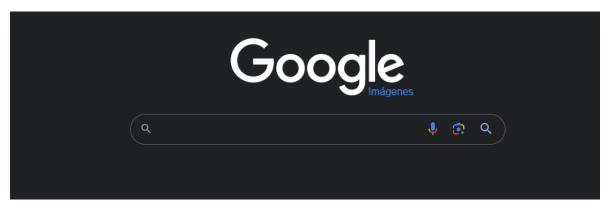
JO Vasconcelos Filho, AV de Menezes... - The Journal of the ..., 2007 - Elsevier Background The authors conducted a study in subjects who tested free of psychological stress to determine the position of the condyle and whether that position was related to signs ...

☆ Guardar 59 Citar Citado por 75 Artículos relacionados Las 7 versiones

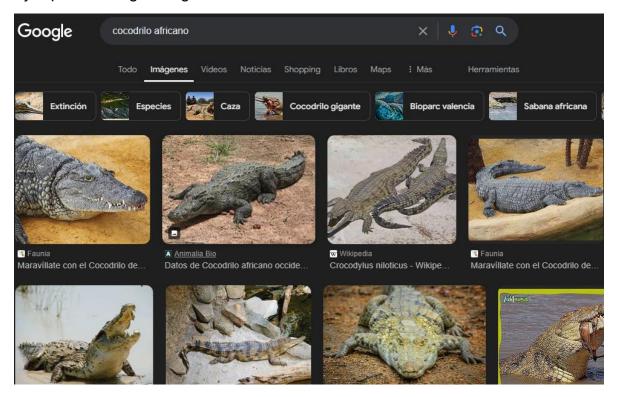
Características de búsqueda



Google imágenes



Ejemplo de Google imágenes



Matematicas basicas







Publicaciones arbitradas | artículo

Percepción docente: Gamificación en la enseñanza de las Matemáticas en Educación Básica Superior

Publicado en: Ciencia y Educación, 2024 Base de datos: Directory of Open Access Journals

Por: Kelvin Jeffry Quimí Cruz; Gertrudis Amarilis Laínez Quinde

Opciones de acceso V

Detalles

Más como esto

Información del pdf

Ciencia y Educación (L-ISSN: 2790-8402 E-ISSN: 2707-3378) Edición Especial 2024

PERCEPCIÓN DOCENTE: GAMIFICACIÓN EN LA ENSEÑANZA DE LAS MATEMÁTICAS EN EDUCACIÓN BÁSICA SUPERIOR TEACHER PERCEPTION: GAMIFICATION IN THE TEACHING OF MATHEMATICS IN HIGHER BASIC EDUCATION

Autores: ¹Kelvin Jeffry Quimí Cruz y ²Gertrudis Amarilis Laínez Quinde.

¹ORCID ID: https://orcid.org/0009-0006-9687-6382 ²ORCID ID: https://orcid.org/0000-0001-9451-6443

¹E-mail de contacto: <u>kelvinjqc85@yahoo.es</u> ²E-mail de contacto: <u>alainez@upse.edu.ec</u>

Afiliación: 1*Unidad Educativa Teodoro Wolf. 2*Universidad Estatal Península de Santa Elena (Ecuador)

Articulo recibido: 4 de Mayo del 2024 Articulo revisado: 14 de Mayo del 2024 Articulo aprobado: 30 de Junio del 2024

Licenciado en Administración Pública graduado de la Universidad Estatal Península de Santa Elena, (Ecuador).

Licenciada en Ciencias de la Educación Especialización Informática graduada de la Universidad de Guayaquil, (Ecuador). Posee un masterado en Diseño y Evaluación de Modelos Educativos otorgado por la Universidad Tecnológica Empresarial de Guayaquil, (Ecuador).

Resumen

La gamificación se presenta como una herramienta versátil y efectiva que puede enriquecer y fortalecer la enseñanza de las matemáticas, brindando oportunidades únicas que fomentan la participación, la creatividad y el logro de objetivos en los estudiantes. Por esta razón, se llevó a cabo un estudio con el fin de determinar la percepción de los docentes sobre Genially. A modo de conclusión, se hace énfasis en la utilización este recurso para potenciar la experiencia de aprendizaje de los estudiantes.

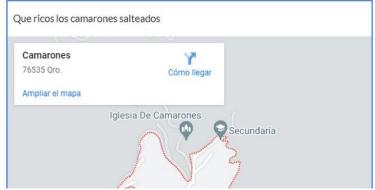
Palabras clave: Percepción docente, Gamificación, Matemáticas, Enseñanza.

Abstract

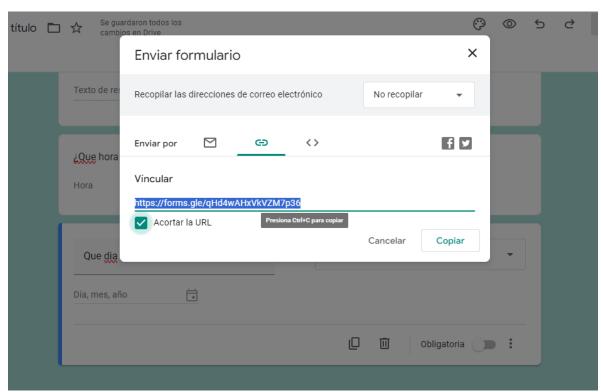
Gamification is presented as a versatile and effective tool that can enrich and strengthen Pagina web Google.site LINK: https://sites.google.com/view/fp23-251-gmpe







Google forms



Conclusiones:

Las herramientas que nos proporciona las paginas webs son muy útiles a la hora de hacer búsquedas académicas

Referente a los repositorios son bastante útiles para organizar los datos que debemos de juntar o guardar de una manera mas ordenada y con la posibilidad de alterarlos con las versiones que se generan de las mismas