Sprint 1 Gestión de eventos culturales

Suliman Hassan El Boutaybi. Kevin José Falcón Armas. Pablo Medina Quintana.

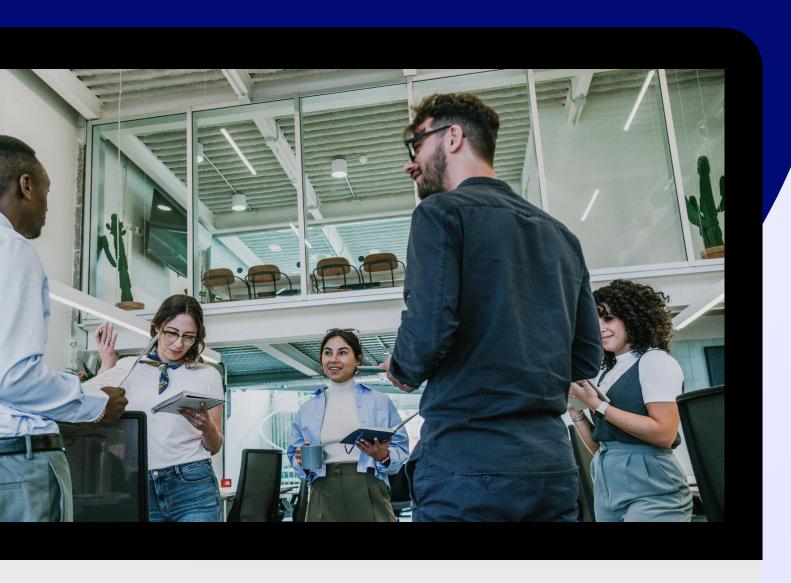


indice

1.	Descripción del proyecto	3
2.	Requisitos funcionales	4
3.	Mockups	9
4.	Templates	10
5.	Trello	17
6	Enlaces	12



Grupo 44.1 PWM



Descripción Del Proyecto

Objetivo:

Página web enfocada a la gestión interna de eventos culturales.

Puntos clave:

Permite la creación, edición y eliminación de recintos, artistas, eventos, tareas y empleados con el principal objetivo de visualizar los detalles a simple vista, y gestionar de manera eficiente próximos eventos y planificar aquellos que aún no se han iniciado



Recuisitos Funcionales

- 1. Autenticación y Gestión de Usuarios
- 2. Navegación e Interfaz Principal
- 3. Gestión de Contenidos o Datos
- 4. Interacción y Comunicación



1. Autenticación y Gestión de Usuarios

- Autenticación de usuarios.
- Recuperación y cambio de contraseña.
- Gestión de perfiles (visualización y edición de datos personales).
- Existencia de roles de usuario, con permisos diferentes en cada caso.
- Edición de cuentas de empleado por parte del personal administrador.



2. Navegación e Interfaz Principal

- Dashboard que ofrezca una visión general de la información relevante, tareas, próximos eventos y capacidad de acceder a la creación y edición de eventos, artistas, recintos, e incluso tareas y empleados en el caso del personal administrador.
- Menú de navegación intuitivo que permita acceder a las distintas secciones del sistema.



- Creación, edición y eliminación de elementos (recintos, artistas, eventos, tareas y empleados).
- Visualización de listados y detalles de los elementos registrados.
- Implementación de filtros, búsqueda y ordenamiento para facilitar la localización de información.



4. Interacción y Comunicación

- Sistema de notificaciones y alertas para informar al usuario sobre eventos importantes (mensajes, actualizaciones o recordatorios de próximos eventos y tareas).
- Formularios de contacto para soporte técnico, en caso de existir alguna incidencia por parte del empleado.



Mockups StoryBoard

Enlace al PDF con Mockups y StoryBoard:

- <u>Mockups y StoryBoard</u>



Templates

Enlace al PDF con los Templates: Templates



Grupo 44.1 PWM

REQUISITOS MOCKUPS TEMPLATES TRELLO ENLACES

Trelo

- Se ha empleado Trello para la gestión de tareas durante este primer sprint, de forma que se han ido añadiendo, asignando y finalizando tareas a medida que se iba avanzando.
- En las siguientes diapositivas se han insertado capturas de pantalla del tablero (en la segunda captura se ha hecho scroll en aquellas listas con tareas que no se veían), donde se puede apreciar que todas las tareas planeadas para este sprint se han terminado a tiempo.



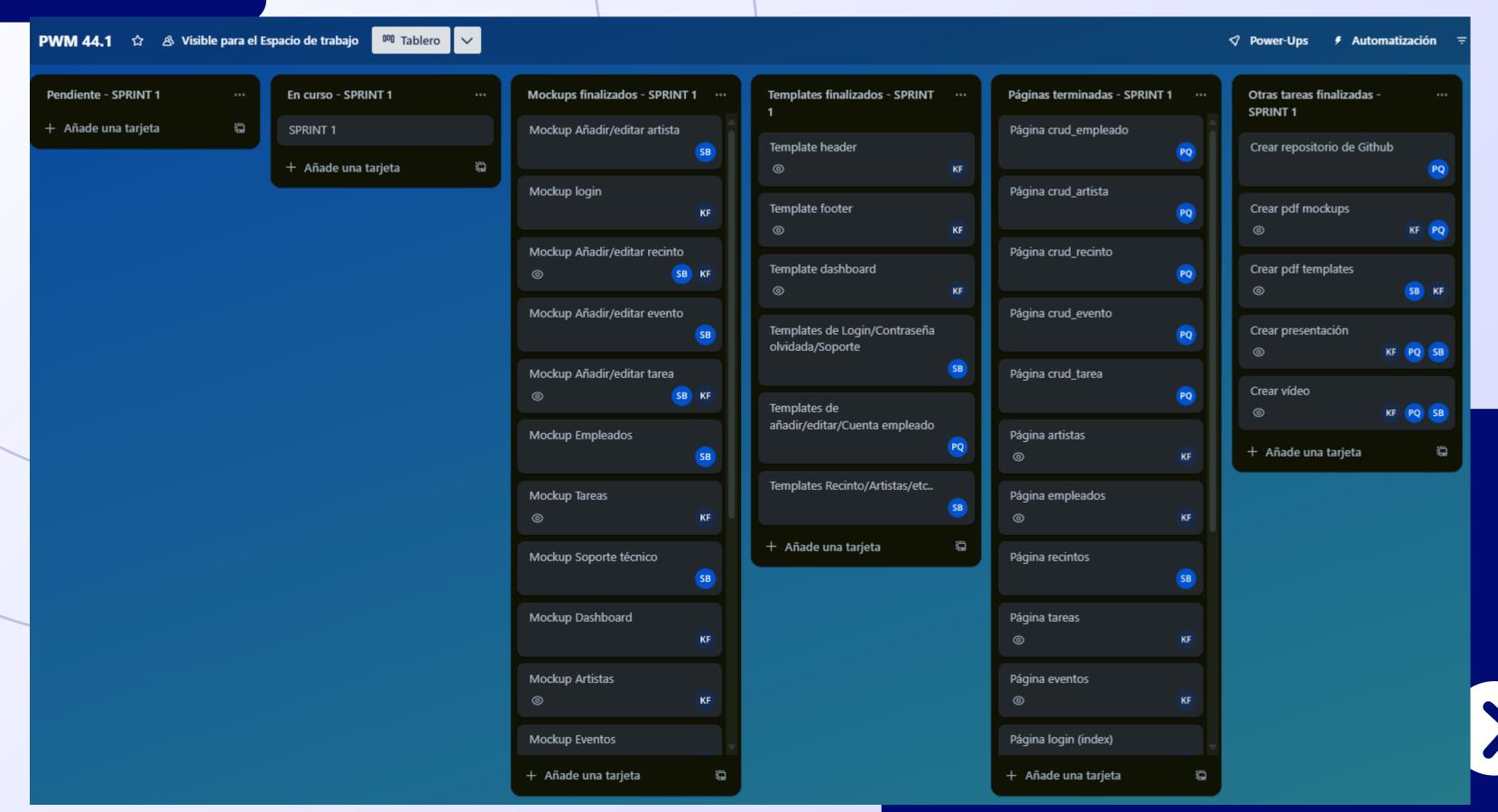
Grupo 44.1 PWM

REQUISITOS

MOCKUPS

TEMPLATES TR

TRELLO



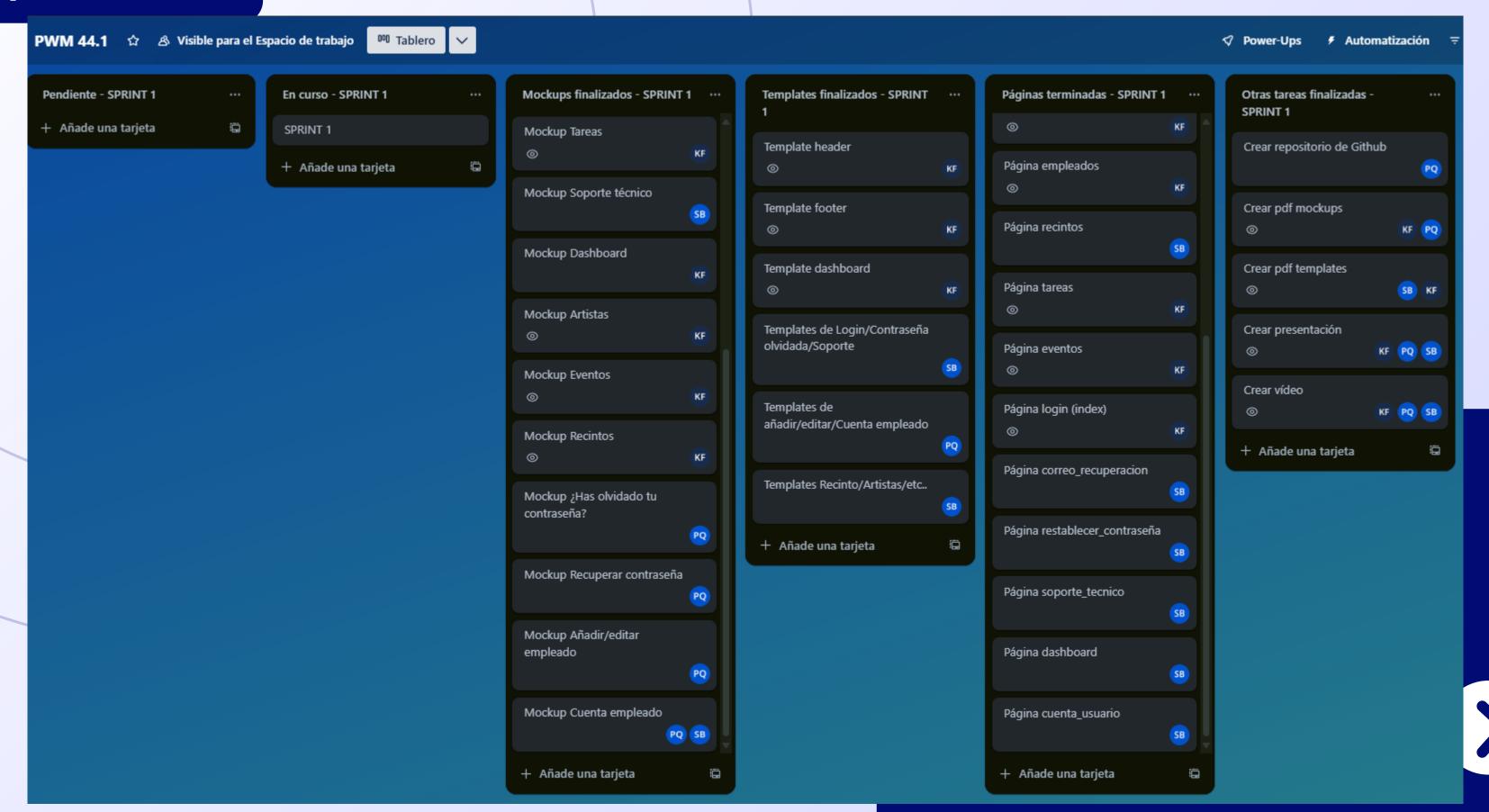
Grupo 44.1 PWM

REQUISITOS

MOCKUPS

TEMPLATES

TRELLO



Grupo 44.1 PWM

REQUISITOS MOCKUPS TEMPLATES TRELLO ENLACES

Enlaces Figmay Github

Enlace a Figma:

Enlace a Figma Grupo 44.1



Enlace a Github:

Enlace a Github Grupo 44.1



