

+ main(String[] args): void + Connection conectar() + cerrarConexion(Connection connection): void + insertarAdministrador(String id, String contrasenia): void + obtenerAdministradores(): HashMap<String, Administrador> + crearTablaAtraccion(): void + insertarAtraccion(String nombreAtraccion, int ubicacion, String clima, String nivelExclusividad, String tipoAtraccion, String restricciones, String nivelRiesgo, String tipoEvento, String empleados, String estadoOperacion, int capacidad): void + obtenerAtracciones(): HashMap<String, Atraccion> + ejecutarUpdateAtraccionTexto(String campo, String nuevoValor, String nombreAtraccion): void + ejecutarUpdateAtraccionInt(String campo, int nuevoValor, String nombreAtraccion): void + crearTablaEmpleados(): void + insertarEmpleado(String idEmpleado, String contrasenia, String roles, String capacitacionMecanicas, String turno): void + obtenerEmpleados(): HashMap<String, Empleado> + cambiarCapacitacion(String idEmpleado, String nuevaCapacitacion): void + cambiarRol(String idEmpleado, String nuevoRol): void + crearTablaHorarios(): void + insertarHorario(String idEmpleado, String lunes, String martes, String miercoles, String jueves, String viernes, String sabado, String domingo): void + obtenerHorarios(): HashMap<String, Horario> + cambiarHorario(String idEmpleado, String diaSemana, String nuevaActividad): void +crearTablaLugaresDeServicio(): void + ejecutarUpdateLugares(String campo, String nuevoValor, String nombreLugar): void + insertarLugarDeServicio(String nombreLugar, String cajero, String tipoLugar, String empleadoAuxiliar): void + obtenerLugaresDeServicio(): HashMap<String, LugarDeServicio> + crearTablaClientes(): void + insertarCliente(String nombreCliente, String contrasenia): void + obtenerClientes(): HashMap<String, Cliente> + crearTablaTiquetes(): void + insertarTiquete(String idComprador, String fechalnicial, String fechaFinal, String temporada, String tipoTiquete, String uso, String atraccionesValidas, String esFastPass): void + obtenerTiquetes(): HashMap<String, Tiquete> + ejecutarUpdateTiqueteString(String campo, String nuevoValor, String

CoexionDerby

numeroTiquete): void