

# SPRINT REVIEW 3

-MotosParaTodos-



## Grupo G2.15:

Campano Galán, Alejandro  
Campos Garrido, Juan Jesús  
Carretero Díaz, Antonio  
Cortabarra Romero, David  
Mera Gómez, Pablo

Fecha: 30/11/2023

## SPRINT REVIEW

NOMBRE DEL PROYECTO:	MotosParaTodos
CÓDIGO DEL PROYECTO:	G2.15
PATROCINADOR DEL PROYECTO:	Jesús Torres Valderrama
CLIENTE DEL PROYECTO:	Jesús Torres Valderrama
EQUIPO DE TRABAJO:	Alejandro Campano Galán, Juan Jesús Campos Garrido, Antonio Carretero Díaz, David Cortabarra Romero, Pablo Mera Gómez
FECHA DE ELABORACIÓN:	1/12/2023

HISTORIAL DE VERSIONES			
FECHA Y HORA	Nº DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR
1/12/2023 20:00	1.0	Review de la segunda iteración	Alejandro Campano Galán

### Introducción

El Sprint Review es un hito del proyecto propio de los desarrollos ágiles, donde se reúne el equipo de desarrollo y el equipo de gestión del proyecto para mostrar los avances del mismo antes de terminar una iteración, con el objetivo de recibir feedback valioso que contribuya a la mejora continua del producto.

### Demostración

El equipo de desarrollo ha mostrado al equipo de gestión del proyecto todos los avances, que en concreto han sido la configuración de las motocicletas, las funcionalidades de opiniones y reclamaciones para los usuarios, las funcionalidades del administrador como son gestión de pedido, gestión de ventas, gestión de reclamaciones y gestión de productos.

### Resultados del sprint

El resultado ha sido favorable ya que se han conseguido implementar todos los incrementos funcionales propuestos para esta iteración, además los informes producidos y las pruebas implementadas por el equipo de seguimiento confirman la calidad de los incrementos funcionales.

### Feedback recibido

El equipo de gestión está satisfecho puesto que se han cumplido con todas las tareas previstas para la iteración y las desviaciones temporales han sido mínimas, aunque parece ser que siguen un patrón y es que el equipo de gestión ha detectado, que normalmente las tareas que suelen retrasarse son aquellas que tienen más trabajo a nivel de interfaz de la aplicación ya que el equipo de desarrollo intenta que la aplicación obtenga el mejor acabado a nivel visual en todas las tareas y esto hace que se tenga que invertir un poco más de tiempo en dichas tareas.

## SPRINT REVIEW

---

### Conclusiones

El trabajo realizado a lo largo de la iteración ha sido aceptado por el equipo de gestión aunque de cara a próximos proyectos se deberá tener en cuenta que en las tareas que requieran interfaz nuestro equipo requiere más tiempo si se quiere dar un buen nivel de acabado a la aplicación.