

SPRINT RETROSPECTIVE 2

-MotosParaTodos-



Grupo G2.15:

Campano Galán, Alejandro
Campos Garrido, Juan Jesús
Carretero Díaz, Antonio
Cortabarra Romero, David
Mera Gómez, Pablo

Fecha: 26/11/2023

SPRINT RETROSPECTIVE

NOMBRE DEL PROYECTO:	MotosParaTodos
CÓDIGO DEL PROYECTO:	G2.15
PATROCINADOR DEL PROYECTO:	Jesús Torres Valderrama
CLIENTE DEL PROYECTO:	Jesús Torres Valderrama
EQUIPO DE TRABAJO:	Alejandro Campano Galán, Juan Jesús Campos Garrido, Antonio Carretero Díaz, David Cortabarra Romero, Pablo Mera Gómez
FECHA DE ELABORACIÓN:	26/11/2023

HISTORIAL DE VERSIONES			
FECHA Y HORA	Nº DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR
26/11/2023 10:00	1.0	Primera Iteración	Juan Jesús Campos Garrido

Introducción

El Sprint Retrospective es un hito del proyecto propio de los desarrollos ágiles, donde se reúne el equipo de desarrollo para evaluar el rendimiento que han tenido a lo largo del sprint y revisar así los procesos que se han utilizados, proponiendo mejoras, tratar los problemas encontrados o revisar la consecución de los objetivos.

Revisión de objetivos

Todas las tareas previstas para la iteración ha sido completadas y han tenido pocas desviaciones temporales, además, el equipo de seguimiento ha validado la calidad de los resultados de la iteración y el equipo de gestión ha dado su visto bueno a los incrementos funcionales presentados en la reunión de Sprint Review aunque nos ha propuesto algunas mejoras sobre las funcionalidades ya implementadas.

Discusión de procesos

A lo largo del sprint al igual que en el sprint anterior, no se han utilizado procesos de desarrollo, simplemente cada desarrollador ha ido realizando sus tareas del sprint backlog que le habían sido asignadas y ha mantenido comunicación constantemente con los demás desarrolladores para que todos supieran los avances que conseguía y los problemas o dudas que iba encontrando.

Acciones de mejora

Dado que el resultado del Sprint ha sido aceptado por el equipo de gestión y la calidad ha sido corroborada por el equipo de seguimiento, seguiremos con el mismo proceso utilizado hasta ahora, donde los desarrolladores completarán sus tareas y se mantendrán en constante comunicación para estar coordinados.

El patrocinador, al ver los avances realizados por el equipo de desarrollo, nos manifestó la malinterpretación de un requisito propuesto. Debido a esta situación se ha acordado que a la hora de afrontar una nueva funcionalidad, el equipo de desarrollo, si encuentra alguna mínima duda lo comunique

SPRINT RETROSPECTIVE

directamente al equipo director, donde 2 personas se encargarán de detallar el requisito para no volver a realizar trabajo de desarrollo inadecuado e innecesario.

Aunque como han sido propuestas mejoras sobre las funcionalidades ya implementadas, antes de empezar a trabajar en las tareas del siguiente sprint, se corregirán todos los desperfectos encontrados por el equipo de gestión.

Además, como el siguiente es el último sprint, para asegurarnos de tratar todos los posibles desperfectos que surjan en la aplicación a tiempo, tendremos dos reuniones con el equipo de gestión para así mostrarles los avances.

Conclusiones

El resultado ha sido bueno, pero se han detectado defectos, por lo que añadiremos una reunión más entre el equipo de desarrollo y el de gestión de cara al siguiente sprint, para así poder revisar que el equipo de desarrollo ha interpretado bien los requisitos y la implementación ha sido la correcta.