

LISTA DE ACTIVIDADES

-MotosParaTodos-



Grupo G2.15:

Campano Galán, Alejandro
Campos Garrido, Juan Jesús
Carretero Díaz, Antonio
Cortabarra Romero, David
Mera Gómez, Pablo

Fecha: 29/10/2023

LISTA DE ACTIVIDADES

Nombre del Proyecto	MotosParaTodos	Código del Proyecto	G2.15	Fecha de Elaboración	29/10/2023
---------------------	----------------	---------------------	-------	----------------------	------------

HISTORIAL DE VERSIONES			
FECHA Y HORA	Nº DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR
22/10/2023 21:55	1.0	Versión inicial de la lista de actividades	Antonio Carretero Díaz
28/10/2023 21:00	1.1	Añadidas actividades de la ejecución	Juan Jesús Campos Garrido
29/10/2023 17:30	1.2	Añadida descripción de las actividades	Antonio Carretero Díaz

ID DE LA ACTIVIDAD	NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	ACTIVIDAD PREDECESORA	ACTIVIDAD SUCESORA	TIPO DE DEPENDENCIA
FASE DE INICIO. PAQUETE DE TRABAJO I1					
I 1.1.1	Redactar el acta de constitución	Documentar la información de alto nivel acerca del proyecto	No procede	I 1.1.2, I 1.1.3	Fin a comienzo (FC)
I 1.1.2	Redactar el registro de interesados	Registrar aquellas personas o entidades que participan en el proyecto	I 1.1.1	CM 2.12.1	Fin a comienzo (FC)
I 1.1.3	Redactar el registro de supuestos	Identificar restricciones y supuestos del proyecto	I 1.1.1	No procede	Fin a comienzo (FC)
FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO PD2					
PD 2.1.1	Planificar la dirección del proyecto	Definir la manera en la que el proyecto se ejecuta, monitorea, controla y cierra	No procede	RQ 2.2.1, RQ 2.2.2, RQ 2.2.3, AC 2.3.1, AC2.3.2, AC2.3.3, AC2.3.4, CR 2.4.1, CR2.4.2, CR 2.4.4, CR2.4.5, CO2.5.1, CO2.5.2, CA 2.6.1, CA2.6.2, RE 2.7.1,	Fin a comienzo (FC)

LISTA DE ACTIVIDADES

				AD2.8.1, AD2.8.2, RI2.9.1, RI 2.9.2, CB2.10.1, CF 2.11.1, CM 2.12.2	
FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO RQ2					
RQ 2.2.1	Redactar el plan de gestión de los requisitos	Realizar todos los documentos relacionados con la gestión de los requisitos	PD 2.1.1, CA2.6.1, CA2.6.2	RQ 2.2.2, RQ 2.2.3, CR2.4.5, RI2.9.2, CB.2.10.1	Fin a comienzo (FC)
RQ 2.2.2	Recopilar los requisitos	Reunir toda la información sobre los requisitos	PD 2.1.1, RQ 2.2.1, AC2.3.1	AC2.3.2, AC2.3.4, RE2.7.1, AD2.8.1, AD2.8.2, RI2.9.1, RI2.9.2, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
RQ 2.2.3	Redactar la matriz de trazabilidad de los requisitos	Realizar la matriz que vincula los requisitos del producto desde su origen hasta los entregables que lo satisfacen	PD 2.1.1, RQ 2.2.1, AC2.3.1	AD2.8.1, AD2.8.2, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO AC2					
AC 2.3.1	Redactar el plan de gestión del alcance	Realizar un plan que controle cómo será definido, validado y controlado el alcance del proyecto	PD2.1.1, CA2.6.1, CA2.6.2	RQ2.2.2, RQ2.2.3, AC2.3.2, AC2.3.3, AC2.3.4, CR2.4.1, CR2.4.2, CR.2.4.4, CR2.4.5, CO2.5.1, CO2.5.2, RE2.7.1, AD2.8.1, AD2.8.2, RI2.9.1, RI2.9.2, CB2.10.1, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
AC 2.3.2	Definir el enunciado del alcance	Describir el alcance de los entregables	PD2.1.1, RQ 2.2.2, AC2.3.1, RI2.9.2	AC2.3.3, CR2.4.3, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
AC 2.3.3	Desarrollar la EDT	Proceso de subdividir los entregables del proyecto en paquetes	PD2.1.1, RQ2.2.2, AC2.3.1, AC2.3.2	AC2.3.4, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
AC 2.3.4	Desarrollar diccionario de la EDT	Documento que proporciona información detallada sobre los entregables, actividades y planificación de cada paquete	PD2.1.1, RQ2.2.2, AC2.3.1, AC2.3.3	CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)

LISTA DE ACTIVIDADES

FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO CR2					
CR 2.4.1	Definir un plan de gestión del cronograma	Documento que establece las actividades para desarrollar, monitorear y controlar el cronograma	PD2.1.1, AC2.3.1	CR2.4.2, CR2.4.3, CR2.4.4, CO2.5.1, RI2.9.2, CB2.10.1, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
CR 2.4.2	Redactar el listado de actividades	Obtener un listado de actividades a partir del diccionario de la EDT	PD2.1.1, AC2.3.1, CR2.4.1	CR2.4.3, CR2.4.4, CR2.4.5, RE2.7.1, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
CR 2.4.3	Redactar el listado de hitos	Realizar un listado de eventos del proyecto	AC2.3.2, CR2.4.1, CR2.4.2, CR2.4.4	CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
CR 2.4.4	Realizar estimaciones de las duraciones de las actividades	Obtener las estimaciones de tiempo y coste de las actividades	PD2.1.1, AC2.3.1, CR2.4.1	CR2.4.3, AD2.8.1, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
CR 2.4.5	Crear el cronograma mediante la secuenciación de las actividades	Completar un cronograma a partir de la secuenciación de las actividades	PD2.1.1, AC2.3.1, CR2.4.1, CR2.4.2, CR2.4.3, CR2.4.4, RE2.7.1, RI2.9.2	CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO CO2					
CO 2.5.1	Realizar el documento de gestión de los costes	Documento que describe la forma en la que los costes serán planificados y controlados	PD2.1.1, CR2.4.1, RI2.9.1	CO2.5.2, CB2.10.1, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
CO 2.5.2	Realizar la estimación de costes	Obtener la estimación de los costes	PD2.1.1, AC2.3.1, CR2.4.5, CO2.5.1, CA2.6.1, RE2.7.1, RI2.9.2	CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO CA2					
CA 2.6.1	Desarrollar el plan de gestión de la calidad	Documento que describe cómo se implementarán las políticas y procedimientos para alcanzar los objetivos de calidad	PD2.1.1, RI2.9.1	RQ2.2.1, AC2.3.1, CO2.5.2, RE2.7.1, RI2.9.1, CB2.10.1, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
CA 2.6.2	Definir las métricas de calidad	Identificar las métricas de calidad	CA2.6.1	CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)

LISTA DE ACTIVIDADES

FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO RE2					
RE 2.7.1	Desarrollar el plan de gestión de los recursos	Documento que describe cómo se adquieren, asignan, monitorean y controlan los recursos del proyecto	PD2.1.1, RQ2.2.2, AC2.3.1, CA2.6.1, RI2.9.2	CR2.4.5, AD2.8.1, CB2.10.1, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO AD2					
AD 2.8.1	Desarrollar el plan de gestión de las adquisiciones	Documento que describe la manera en la que un equipo obtendrá los bienes y servicios desde fuera de la organización	PD2.1.1, RQ.2.2.2, RQ2.2.3, AC2.3.1, CR2.4.4, CA2.6.1, RE2.7.1, RI2.9.2	AD2.8.1, CB2.10.1, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
AD 2.8.2	Realizar las adquisiciones	Ejecutar las adquisiciones	AD2.8.1	No procede	Fin a comienzo (FC)
FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO RI2					
RI 2.9.1	Desarrollar el plan de gestión de riesgos	Documento que describe el modo de estructuración y cómo se llevan a cabo las actividades de gestión de riesgo	PD2.1.1	CA2.6.1, CB2.10.1, CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
RI 2.9.2	Rellenar el registro de riesgos	Completar el registro de riesgos	PD2.1.1, RQ2.2.1, RQ2.2.2, AC2.3.1, CR2.4.1, CA2.6.1	AC2.3.2, CR2.4.5, CO2.5.2, RE2.7.1, AD2.8.1	Fin a comienzo (FC)
FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO CB2					
CB 2.10.1	Definir un plan de gestión del cambio	Documento que establece el control de cambios, documenta su grado de autoridad y describe la manera de implementar el sistema de control de cambios	PD2.1.1, AC2.3.1, CR2.4.1, CO2.5.1, CA2.6.1, RE2.7.1, AD2.8.1, RI2.9.1, CM2.12.2	CF2.11.1	Fin a comienzo (FC)
FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO CF2					
CF 2.11.1	Desarrollar el plan de gestión de la configuración	Documento que describe cómo identificar los objetos de proyecto bajo control de la configuración y cómo registrar y controlar sus cambios	PD2.1.1, RQ2.2.1, RQ2.2.2, RQ2.2.3, AC2.3.1, AC2.3.2, AC2.3.3, AC2.3.4, CR2.4.1, CR2.4.2, CR2.4.3, CR2.4.4, CR2.4.5, CO2.5.1,	No procede	Fin a comienzo (FC)

LISTA DE ACTIVIDADES

			CO2.5.2, CA2.6.1, CA2.6.2, RE2.7.1, AD2.8.1, RI2.9.1, CB2.10.1, CM2.12.2		
FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO CM2					
CM 2.12.1	Revisar el registro de interesados	Comprobar el registro de interesados en el caso de necesitar algún cambio	I 1.1.2	No procede	Fin a comienzo (FC)
CM 2.12.2	Planificar la gestión de las comunicaciones	Documento que describe cómo, cuándo y por medio de quién se administrará y difundirá la información del proyecto	PD2.1.1	CB 2.10.1, CF 2.11.1	Fin a comienzo (FC)
FASE DE EJECUCIÓN. PAQUETE DE TRABAJO E3. ITERACIÓN 1					
E 3.1.1.1	Realizar Sprint Planning	Realizar una reunión para comenzar la iteración, ver en que se va a trabajar a lo largo de esta y repartir las tareas entre los integrantes del equipo de desarrollo.	No procede	S3.1.2.1	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.2	Creación de la entidad motocicleta	Crear la entidad que represente las motocicletas y que tenga los atributos indicados en la recopilación de requisitos	No procede	E3.1.1.12, E3.1.1.13	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.3	Creación de la entidad componentes	Crear la entidad que represente las piezas y que tenga los atributos indicados en la recopilación de requisitos	No procede	E3.1.1.12, E3.1.1.13	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.4	Creación de la entidad usuario	Crear la entidad que represente a los usuarios y que tenga los atributos indicados en la recopilación de requisitos	No procede	E3.1.1.8, E3.1.1.9, E3.1.1.10, E3.1.1.11, E3.1.1.12, E3.1.3.3, E3.1.3.4	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.5	Creación de la entidad reclamaciones	Crear la entidad que represente las reclamaciones y que tenga los atributos indicados en la recopilación de requisitos	No procede	E3.1.1.12, E3.1.3.4, E3.1.3.8	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.6	Creación de la entidad opinión	Crear la entidad que represente las opiniones y que tenga los atributos indicados en la recopilación de requisitos	No procede	E3.1.1.12, E3.1.3.3	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.7	Creación de la entidad pedido	Crear la entidad que represente los pedidos y que tenga los atributos indicados en la recopilación de requisitos	No procede	E3.1.1.12	Fin a comienzo (FC)

LISTA DE ACTIVIDADES

E 3.1.1.8	Crear registro de usuarios	Crear un formulario para que los usuarios puedan registrarse	E3.1.1.4	E3.1.1.9	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.9	Inicio de sesión de los usuarios	Crear un formulario de inicio de sesión para los usuarios registrados	E3.1.1.4, E3.1.1.8	E3.1.1.12	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.10	Añadir edición del perfil de los usuarios	Añadir la funcionalidad de edición del perfil para los usuarios	E3.1.1.4	E3.1.1.11	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.11	Añadir reglas de negocio sobre los usuarios	Añadir la regla de negocio para que un usuario no pueda registrarse con un correo que ya exista en la aplicación	E3.1.1.4, E3.1.1.10, E3.1.1.8	No procede	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.12	Popular la base de datos	Insertar datos en la base de datos para que aparezcan productos inicialmente en la aplicación	E3.1.1.2, E3.1.1.3, E3.1.1.4, E3.1.1.5, E3.1.1.6, E3.1.1.7	E3.1.1.13	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.13	Añadir la visualización/ búsqueda de productos	Añadir la funcionalidad de visualización de productos, búsqueda de productos, el escaparate etc.	E3.1.1.2, E3.1.1.3	E3.1.2.2, E3.1.2.3, E3.1.2.6, E3.1.2.9	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.14	Añadir marca corporativa a la interfaz	Hacer una interfaz para la aplicación que sea coherente con la imagen corporativa de la tienda	No procede	No procede	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.15	Realizar Sprint Review	Realizar una reunión para mostrar los avances del proyecto al patrocinador y ver su opinión	No procede	E3.1.1.15	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.1.16	Realizar Sprint Retrospective	Realizar una reunión para ver las dificultades encontradas, los problemas y ver cómo continuar	E3.1.1.14	No procede	Fin a comienzo (FC)
FASE DE EJECUCIÓN. PAQUETE DE TRABAJO E3. ITERACIÓN 2					
E 3.1.2.1	Realizar Sprint Planning	Realizar una reunión para comenzar la iteración, ver en que se va a trabajar a lo largo de esta y repartir las tareas entre los integrantes del equipo de desarrollo.	No procede	S3.1.2.2	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.2.2	Añadir cesta de la compra y permitir su modificación	Crear una cesta de la compra que siempre esté visible y donde los usuarios puedan añadir y quitar productos	E3.1.1.13	E3.1.2.3, E3.1.2.6	Fin a comienzo (FC)

LISTA DE ACTIVIDADES

E 3.1.2.3	Desarrollar la finalización de las compras	Implementar un proceso de compra donde los usuarios puedan pagar por los artículos que tienen en la cesta de la compra	E3.1.2.2	E3.1.2.4, E3.1.2.5	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.2.4	Incluir regla de negocio sobre el stock de productos	Implementar la regla de negocio para que en los pedidos no se pueden incluir productos que no están en stock o cantidades de productos superiores a la cantidad de stock de los productos	E3.1.2.3	E3.1.2.9	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.2.5	Añadir regla de negocio sobre el envío gratuito	Añadir la regla de negocio para que los pedidos con un coste superior a 30€ tengan envío gratuito	E3.1.2.3	E3.1.2.6, E3.1.2.7, E3.1.2.8	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.2.6	Desarrollar envío de correos tras completar un pedido	Desarrollar un algoritmo que tras completar una compra, envíe un correo con los datos de la misma al comprador	E3.1.2.2	E3.1.2.11	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.2.7	Hacer datos de la tienda siempre visibles	Añadir los datos de la tienda a la aplicación de forma que siempre sean visibles	No procede	E3.1.2.8	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.2.8	Señalar productos agotados	Indicar en los listados de productos de forma visible qué artículos están agotados	E3.1.1.13	E3.1.2.11	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.2.9	Añadir protocolos de seguridad a la aplicación	Añadir protocolos para que los clientes se sientan seguros al comprar en la aplicación	No procede	No procede	No procede
E 3.1.2.10	Implementar consulta de estados del pedido para cliente registrado y no registrado	Crear un apartado donde los usuarios puedan consultar el estado de sus pedidos	E3.1.2.6	No procede	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.2.11	Realizar Sprint Review	Realizar una reunión para mostrar los avances del proyecto al patrocinador y ver su opinión	No procede	E3.1.2.13	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.2.12	Realizar Sprint Retrospective	Realizar una reunión para ver las dificultades encontradas, los problemas y ver cómo continuar	E3.1.2.12	No procede	Fin a comienzo (FC)
FASE DE EJECUCIÓN. PAQUETE DE TRABAJO E3. ITERACIÓN 3					
E 3.1.3.1	Realizar Sprint Planning	Realizar una reunión para comenzar la iteración, ver en que se va a trabajar a lo largo de esta y repartir las tareas entre los integrantes del equipo de desarrollo.	No procede	S3.1.2.3	Fin a comienzo (FC)

LISTA DE ACTIVIDADES

E 3.1.3.2	Añadir protocolo de configuración de motocicletas	Implementar un protocolo para que los usuarios puedan configurar los componentes de las motos que quieran comprar	E3.1.1.12	No procede	No procede
E 3.1.3.3	Añadir funcionalidad de opiniones para los usuarios	Añadir un apartado donde los usuarios puedan ver y añadir opiniones	E3.1.1.6, E3.1.1.9	E3.1.3.4	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.3.4	Añadir funcionalidad de reclamaciones para los usuarios	Añadir un apartado donde los usuarios puedan ver y añadir reclamaciones	E3.1.1.9, E3.1.1.5,	E3.1.3.5	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.3.5	Implementar gestión de los clientes para administradores	Implementar un apartado donde los administradores puedan ver los clientes y darlos de alta y baja	E3.1.1.4	E3.1.3.6	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.3.6	Implementar gestión de los pedidos para los administradores	Implementar un apartado donde los administradores puedan modificar el estado de los pedidos	E3.1.1.7	E3.1.3.7	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.3.7	Implementar gestión de los productos para los administradores	Implementar un apartado donde los administradores puedan crear, modificar y eliminar productos	E3.1.1.2, E3.1.1.3	E3.1.3.8	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.3.8	Implementar gestión de las reclamaciones para los administradores	Implementar un apartado donde los administradores puedan ver y responder a las reclamaciones	E3.1.1.5	E3.1.3.9	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.3.9	Implementar gestión de las ventas para administradores	Implementar un apartado donde los administradores puedan ver información sobre las ventas	No procede	No procede	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.3.10	Realizar Sprint Review	Realizar una reunión para mostrar los avances del proyecto al patrocinador y ver su opinión	No procede	E3.1.3.11	Fin a comienzo (FC)
E 3.1.3.11	Realizar Sprint Retrospective	Realizar una reunión para ver las dificultades encontradas, los problemas y ver cómo continuar	E3.1.3.10	No procede	Fin a comienzo (FC)
FASE DE SEGUIMIENTO Y CONTROL. PAQUETE DE TRABAJO S3					
S 3.2.1	Realizar seguimiento del proyecto y generar la documentación	Tener un seguimiento y control de todo lo que se hace durante la primera iteración de la fase de ejecución del proyecto.	E3.1.1	CI4.1.1	Fin a comienzo (FC)

LISTA DE ACTIVIDADES

	respectiva a la iteración 1				
S 3.2.2	Realizar seguimiento del proyecto y generar la documentación respectiva a la iteración 2	Tener un seguimiento y control de todo lo que se hace durante la segunda iteración de la fase de ejecución del proyecto.	E3.2.1	CI4.1.1	Fin a comienzo (FC)
S 3.2.3	Realizar seguimiento del proyecto y generar la documentación respectiva a la iteración 3	Tener un seguimiento y control de todo lo que se hace durante la tercera iteración de la fase de ejecución del proyecto.	E3.3.1	CI4.1.1	Fin a comienzo (FC)
FASE DE CIERRE. PAQUETE DE TRABAJO CI4					
CI4.1.1	Registro de lecciones aprendidas	Documento que describe todo lo aprendido durante el desarrollo del proyecto	S3.2.1, S3.2.2, S3.2.3	CI4.1.2	Fin a comienzo (FC)
CI 4.1.2	Desarrollo del informe de cierre	Documento que verifique el cumplimiento de los objetivos del proyecto para poder dar por concluido el proyecto	CI4.1.1	CI4.1.3	Fin a comienzo (FC)
CI 4.1.3	Desarrollo de la presentación de cierre	Realizar una presentación del cierre del proyecto	CI4.1.2	No procede	Fin a comienzo (FC)
CI 4.1.4	Desarrollar un manual para el despliegue del contenedor	Realizar una guía para desplegar el contenedor de la solución software	No procede	No procede	No procede