-MotosParaTodos-



Grupo G2.15:

Campano Galán, Alejandro Campos Garrido, Juan Jesús Carretero Díaz, Antonio Cortabarra Romero, David Mera Gómez, Pablo

Fecha: 07/11/2023

Nombre del Proyecto MotosParaTodos	Código del Proyecto	G2.15	Fecha de Elaboración	07/11/2023
------------------------------------	---------------------	-------	----------------------	------------

	HISTORIAL DE VERSIONES							
FECHA Y HORA	N° DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR					
27/10/2023 21:55	1.0	Versión inicial de la estimación temporal	Juan Jesús Campos Garrido					
28/10/2023 20:00	1.1	Añadida estimación para las tareas de ejecución	Juan Jesús Campos Garrido					
29/10/2023 19:00	1.2	Añadido nuevo paquete para ser estimado	Antonio Carretero Díaz					
07/11/2023 12:55	1.3	Añadido informe generado de MS Project	Antonio Carretero Díaz					

Se ha realizado este documento para mostrar con más detalle las estimaciones de tiempo del cronograma en MSProject.

ID DE LA ACTIVIDA D	NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	ESTIMACIÓN OPTIMISTA	ESTIMACIÓN REALISTA	ESTIMACIÓN PESIMISTA	ESTIMACIÓN ESPERADA	ESTIMACIÓN FINAL (TRAS REDONDEAR SI PROCEDE)	
		FASE	DE INICIO. PAQUE	TE DE TRABAJO I	1		
l 1.1.1	Redactar el acta de constitución	1 hora	2 horas	3 horas	2 horas	2 horas	
l 1.1.2	Redactar el registro de interesados	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora	
I 1.1.3	Redactar el registro de supuestos	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora	
		FASE DE PI	LANIFICACIÓN. PAC	QUETE DE TRABAJ	O PD2		
PD 2.1.1	Planificar la dirección del proyecto	1 hora	2 horas	3 horas	2 horas	2 horas	
	FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO RQ2						
RQ 2.2.1	Generar la documentación referente a la gestión de los requisitos	1 hora	2 horas	3 horas	2 horas	2 horas	
RQ 2.2.2	Recopilar los requisitos	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora	

RQ 2.2.3	Redactar la matriz de trazabilidad de los requisitos	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora	
		FASE DE PI	LANIFICACIÓN. PAC	QUETE DE TRABAJ	IO AC2		
AC 2.3.1	Redactar el plan de gestión del alcance	1 hora	2 horas	3 horas	2 horas	2 horas	
AC 2.3.2	Definir el enunciado del alcance	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora	
AC 2.3.3	Desarrollar la EDT	1 hora	2 horas	3 horas	2 horas	2 horas	
AC 2.3.4	Desarrollar diccionario de la EDT	5 horas	6 horas	7 horas	6 horas	6 horas	
		FASE DE PI	LANIFICACIÓN. PAC	QUETE DE TRABAJ	IO CR2		
CR 2.4.1	Definir un plan de gestión del cronograma	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora	
CR 2.4.2	Redactar el listado de actividades	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora	
CR 2.4.3	Redactar el listado de hitos	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora	
CR 2.4.4	Realizar estimaciones de las duraciones de las actividades	1 hora	2 horas	3 horas	2 horas	2 horas	
CR 2.4.5	Crear el cronograma mediante la secuenciación de las actividades	2.5 horas	3 horas	4 horas	3.08 horas	3 horas	
FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO CO2							
CO 2.5.1	Realizar el documento de gestión de los costes	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora	
CO 2.5.2	Realizar la estimación de costes	1 hora	2 horas	3 horas	2 horas	2 horas	
		FASE DE PI	LANIFICACIÓN. PAC	QUETE DE TRABAJ	IO CA2		

CA 2.6.1	Desarrollar el plan de gestión de la calidad	1 hora	2 horas	3 horas	2 horas	2 horas		
CA 2.6.2	Definir las métricas de calidad	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
		FASE DE P	LANIFICACIÓN. PAC	QUETE DE TRABAJ	O RE2			
RE 2.7.1	Desarrollar el plan de gestión de los recursos	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
		FASE DE PI	ANIFICACIÓN. PAC	QUETE DE TRABAJ	O AD2			
AD 2.8.1	Desarrollar el plan de gestión de las adquisiciones	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
AD 2.8.2	Realizar las adquisiciones	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
		FASE DE P	LANIFICACIÓN. PAG	QUETE DE TRABA.	IO RI2			
RI 2.9.1	Desarrollar el plan de gestión de riesgos	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
RI 2.9.2	Rellenar el registro de riesgos	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
		FASE DE PI	LANIFICACIÓN. PAC	QUETE DE TRABAJ	O CB2			
CB 2.10.1	Definir un plan de gestión del cambio	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
		FASE DE P	LANIFICACIÓN. PAC	QUETE DE TRABAJ	O CF2			
CF 2.11.1	Desarrollar el plan de gestión de la configuración	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
	FASE DE PLANIFICACIÓN. PAQUETE DE TRABAJO CM2							
CM 2.12.1	Revisar el registro de interesados	0.35 horas	0.5 horas	0.7 horas	0.508 horas	0.5 horas		
CM 2.12.2	Planificar la gestión de las comunicaciones	0.35 horas	0.5 horas	0.7 horas	0.508 horas	0.5 horas		
		FASE DE EJECU	CIÓN. PAQUETE DI	E TRABAJO E3. ITE	RACIÓN 1			
E 3.1.1.1	Realizar Sprint Planning	0.8 horas	1 hora	1.5 horas	1.05 horas	1.1 horas		

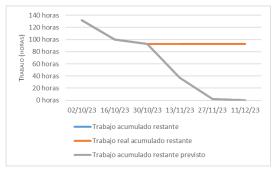
Página 4 de 9

	-			i	 			
E 3.1.1.2	Creación de la entidad motocicleta	0.3 horas	0.5 horas	0.8 horas	0.5127 horas	0.55 horas		
E 3.1.1.3	Creación de la entidad componentes	0.3 horas	0.5 horas	0.8 horas	0.5127 horas	0.55 horas		
E 3.1.1.4	Creación de la entidad usuario	0.3 horas	0.5 horas	0.8 horas	0.5127 horas	0.55 horas		
E 3.1.1.5	Creación de la entidad reclamaciones	0.3 horas	0.5 horas	0.8 horas	0.5127 horas	0.55 horas		
E 3.1.1.6	Creación de la entidad opinión	0.3 horas	0.5 horas	0.8 horas	0.5127 horas	0.55 horas		
E 3.1.1.7	Creación de la entidad pedido	0.3 horas	0.5 horas	0.8 horas	0.5127 horas	0.55 horas		
E 3.1.1.8	Crear registro de usuarios	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
E 3.1.1.9	Inicio de sesión de los usuarios	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
E 3.1.1.10	Añadir edición del perfil de los usuarios	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
E 3.1.1.11	Añadir reglas de negocio sobre los usuarios	0.3 horas	0.5 horas	0.8 horas	0.5127 horas	0.55 horas		
E 3.1.1.12	Popular la base de datos	2 horas	3 horas	4 horas	3 horas	3 horas		
E 3.1.1.13	Añadir la visualización/ búsqueda de productos	2 horas	3 horas	4 horas	3 horas	3 horas		
E 3.1.1.14	Añadir marca corporativa a la interfaz	2 horas	3 horas	4 horas	3 horas	3 horas		
E 3.1.1.15	Realizar Sprint Review	0.5 horas	0.5 horas	0.5 horas	0.5 horas	0.5 horas		
E 3.1.1.16	Realizar Sprint Retrospective	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
	FASE DE EJECUCIÓN. PAQUETE DE TRABAJO E3. ITERACIÓN 2							
E 3.1.2.1	Realizar Sprint Planning	0.8 horas	1 hora	1.5 horas	1.05 horas	1.1 horas		

					•			
E 3.1.2.2	Añadir cesta de la compra y permitir su modificación	1 hora	2 horas	2.5 horas	1,92 horas	2 horas		
E 3.1.2.3	Desarrollar la finalización de las compras	2 horas	3 horas	4 horas	3 horas	3 horas		
E 3.1.2.4	Incluir regla de negocio sobre el stock de productos	0.3 horas	0.5 horas	0.8 horas	0.5217 horas	0.55 horas		
E 3.1.2.5	Añadir regla de negocio sobre el envío gratuito	0.3 horas	0.5 horas	0.8 horas	0.5217 horas	0.55 horas		
E 3.1.2.6	Desarrollar envío de correos tras completar un pedido	1 hora	1.5 horas	2 horas	1.5 horas	1.5 horas		
E 3.1.2.7	Hacer datos de la tienda siempre visibles	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
E 3.1.2.8	Señalar productos agotados	0.3 horas	0.5 horas	0.8 horas	0.5217 horas	0.55 horas		
E 3.1.2.9	Añadir protocolos de seguridad a la aplicación	3 horas	4 horas	5 horas	4 horas	4 horas		
E 3.1.2.10	Implementar consulta de estados del pedido para cliente registrado y no registrado	1 hora	2 horas	3 horas	2 horas	2 horas		
E 3.1.2.11	Realizar Sprint Review	0.5 horas	0.5 horas	0.5 horas	0.5 horas	0.5 horas		
E 3.1.2.12	Realizar Sprint Retrospective	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora		
	FASE DE EJECUCIÓN. PAQUETE DE TRABAJO E3. ITERACIÓN 3							
E 3.1.3.1	Realizar Sprint Planning	0.8 horas	1 hora	1.5 horas	1.05 horas	1.1 horas		
E 3.1.3.2	Añadir protocolo de configuración de motocicletas	2 horas	3 horas	4 horas	3 horas	3 horas		
E 3.1.3.3	Añadir funcionalidad de opiniones para los usuarios	1 hora	1.5 horas	2 horas	1.5 horas	1.5 horas		

E 3.1.3.4	Añadir funcionalidad de reclamaciones para los usuarios	1 hora	1.5 horas	2 horas	1.5 horas	1.5 horas
E 3.1.3.5	Implementar gestión de los clientes para administradores	1 hora	1.5 horas	2 horas	1.5 horas	1.5 horas
E 3.1.3.6	Implementar gestión de los pedidos para los administradores	1 hora	1.5 horas	2 horas	1.5 horas	1.5 horas
E 3.1.3.7	Implementar gestión de los productos para los administradores	1 hora	1.5 horas	2 horas	1.5 horas	1.5 horas
E 3.1.3.8	Implementar gestión de las reclamaciones para los administradores	1 hora	1.5 horas	2 horas	1.5 horas	1.5 horas
E 3.1.3.9	Implementar gestión de las ventas para administradores	1 hora	1.5 horas	2 horas	1.5 horas	1.5 horas
E 3.1.3.10	Realizar Sprint Review	0.5 horas	0.5 horas	0.5 horas	0.5 horas	0.5 horas
E 3.1.3.11	Realizar Sprint Retrospective	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora
		FASE DE SEGUI	MIENTO Y CONTRO	L. PAQUETE DE T	RABAJO S3	
\$ 3.2.1	Realizar seguimiento del proyecto y generar la documentación respectiva a la iteración 1	10 horas	12 horas	15 horas	12.17 horas	12.2 horas
\$ 3.2.2	Realizar seguimiento del proyecto y generar la documentación respectiva a la iteración 2	10 horas	12 horas	15 horas	12.17 horas	12.2 horas
S 3.2.3	Realizar seguimiento del proyecto y generar la	10 horas	12 horas	15 horas	12.17 horas	12.2 horas

	documentación respectiva a la iteración 3					
		FASE	DE CIERRE. PAQUE	TE DE TRABAJO C	14	
CI4.1.1	Registro de lecciones aprendidas	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora
CI 4.1.2	Desarrollo del informe de cierre	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora
CI 4.1.3	Desarrollo de la presentación de cierre	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora
CI 4.1.4	Desarrollar un manual para el despliegue del contenedor	0.5 horas	1 hora	1.5 horas	1 hora	1 hora



60 horas 50 horas 40 horas 20 horas 0 horas Fase de inicio planificación E3.1 S3.2 cierre. Paquete de trabajo Cl4

ESTADÍSTICAS DEL TRABAJO

Muestra las estadísticas del trabajo para todas las tareas de nivel superior.



ESTADÍSTICAS DE RECURSOS

Muestra las estadísticas del trabajo para todos los recursos.

EVOLUCIÓN DEL TRABAJO

Muestra la cantidad de trabajo completado y la cantidad que ha quedado sin completar. Si la línea del trabajo acumulado restante es pronunciada, puede que el proyecto esté atrasado.

¿El trabajo previsto es cero?

Intente establecer una línea base



INFORMACIÓN

jue 05/10/23 ⁻ jue 14/12/23



DISPONIBILIDAD RESTANTE

Muestra la disponibilidad restante de todos los recursos del trabajo.