

# SPRINT BACKLOG

-MotosParaTodos-



## Grupo G2.15:

Campano Galán, Alejandro  
Campos Garrido, Juan Jesús  
Carretero Díaz, Antonio  
Cortabarra Romero, David  
Mera Gómez, Pablo

Fecha: 13/11/2023

## SPRINT BACKLOG

NOMBRE DEL PROYECTO:	MotosParaTodos
CÓDIGO DEL PROYECTO:	G2.15
PATROCINADOR DEL PROYECTO:	Jesús Torres Valderrama
CLIENTE DEL PROYECTO:	Jesús Torres Valderrama
EQUIPO DE TRABAJO:	Alejandro Campano Galán, Juan Jesús Campos Garrido, Antonio Carretero Díaz, David Cortabarra Romero, Pablo Mera Gómez
FECHA DE ELABORACIÓN:	13/11/2023

HISTORIAL DE VERSIONES			
FECHA Y HORA	Nº DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR
13/11/2023 10:00	1.0	Primera Iteración	Alejandro Campano Galán

ID DE LA ACTIVIDAD	NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	RESPONSABLE	ESTADO
FASE DE EJECUCIÓN. PAQUETE DE TRABAJO E3. ITERACIÓN 1				
E 3.1.2.1	Realizar Sprint Planning	Realizar una reunión para comenzar la iteración, ver en que se va a trabajar a lo largo de esta y repartir las tareas entre los integrantes del equipo de desarrollo.	Juan Jesús Campos Garrido	Pendiente
E 3.1.2.2	Añadir cesta de la compra y permitir su modificación	Crear una cesta de la compra que siempre esté visible y donde los usuarios puedan añadir y quitar productos	Alejandro Campano Galán	Pendiente
E 3.1.2.3	Desarrollar la finalización de las compras	Implementar un proceso de compra donde los usuarios puedan pagar por los artículos que tienen en la cesta de la compra	Juan Jesús Campos Garrido	Pendiente
E 3.1.2.4	Incluir regla de negocio sobre el stock de productos	Implementar la regla de negocio para que en los pedidos no se pueden incluir productos que no están en stock o cantidades de productos superiores a la cantidad de stock de los productos	Juan Jesús Campos Garrido	Pendiente
E 3.1.2.5	Añadir regla de negocio sobre el envío gratuito	Añadir la regla de negocio para que los pedidos con un coste superior a 30€ tengan envío gratuito	Juan Jesús Campos Garrido	Pendiente

## SPRINT BACKLOG

E 3.1.2.6	Desarrollar envío de correos tras completar un pedido	Desarrollar un algoritmo que tras completar una compra, envíe un correo con los datos de la misma al comprador	Pablo Mera Gómez	Pendiente
E 3.1.2.7	Hacer datos de la tienda siempre visibles	Añadir los datos de la tienda a la aplicación de forma que siempre sean visibles	Alejandro Campano Galán	Pendiente
E 3.1.2.8	Señalar productos agotados	Indicar en los listados de productos de forma visible qué artículos están agotados	David Cortabarra Romero	Pendiente
E 3.1.2.9	Añadir protocolos de seguridad a la aplicación	Añadir protocolos para que los clientes se sientan seguros al comprar en la aplicación	Antonio Carretero Díaz	Pendiente
E 3.1.2.10	Implementar consulta de estados del pedido para cliente registrado y no registrado	Crear un apartado donde los usuarios puedan consultar el estado de sus pedidos	Pablo Mera Gómez, David Cortabarra Romero	Pendiente
E 3.1.2.11	Realizar Sprint Review	Realizar una reunión para mostrar los avances del proyecto al patrocinador y ver su opinión	David Cortabarra Romero	Pendiente
E 3.1.2.12	Realizar Sprint Retrospective	Realizar una reunión para ver las dificultades encontradas, los problemas y ver cómo continuar	David Cortabarra Romero	Pendiente