# **INFORME DE DESEMPEÑO 13/11/2023**

-MotosParaTodos-



#### **Grupo G2.15:**

Campano Galán, Alejandro Campos Garrido, Juan Jesús Carretero Díaz, Antonio Cortabarra Romero, David Mera Gómez, Pablo

Fecha: 13/11/2023

## **INFORME DE DESEMPEÑO**

Nombre del Proyecto	Motos para todos	Código del Proyecto	G2.15	Fecha de Elaboración	13/11/2023
Equipo de Trabajo	Juan Jesús Campos Garrido, Antonio Carretero Díaz, Pablo Mera Gómez, Alejandro Campano Galán, David Cortabarra Romero	Elaborado por	Juan Jesús Campos	Garrido	

ID PAQUETE DE TRABAJO	PAQUETE DE TRABAJO	ID DE ACTIVIDAD	ACTIVIDAD	% COMPLETADO
E3.1.1	Fase de ejecución. Paquete de trabajo E3.1.1	E 3.1.1.1	Realizar Sprint Planning	100%
E3.1.1	Fase de ejecución. Paquete de trabajo E3.1.1	E 3.1.1.2	Creación de la entidad motocicleta	100%
E3.1.1	Fase de ejecución. Paquete de trabajo E3.1.1	E 3.1.1.3	Creación de la entidad componentes	100%
E3.1.1	Fase de ejecución. Paquete de trabajo E3.1.1	E 3.1.1.4	Creación de la entidad usuario	100%
E3.1.1	Fase de ejecución. Paquete de trabajo E3.1.1	E 3.1.1.5	Creación de la entidad reclamaciones	100%
E3.1.1	Fase de ejecución. Paquete de trabajo E3.1.1	E 3.1.1.6	Creación de la entidad opinión	100%
E3.1.1	Fase de ejecución. Paquete de trabajo E3.1.1	E 3.1.1.7	Creación de la entidad pedido	100%
E3.1.1	Fase de ejecución. Paquete de trabajo E3.1.1	E 3.1.1.8	Crear registro de usuarios	100%
E3.1.1	Fase de ejecución. Paquete de trabajo E3.1.1	E 3.1.1.12	Popular la base de datos	100%
\$3.2	Fase de ejecución. Paquete de trabajo E3.2	\$3.2.1	Realizar seguimiento del proyecto y generar la documentación respectiva a la iteración 1	10%

## **INFORME DE DESEMPEÑO**

#### **PROBLEMAS ENCONTRADOS**

PROBLEMA	PROPUESTA DE SOLUCIÓN	DECISIÓN	
Cómo gestionamos las imágenes de las distintas entidades	Utilizar urls para solucionarlo o almacenar las imágenes en el proyecto	Utilizar urls	
Cómo representamos las piezas de motocicleta	Por cada pieza poner dos atributos, uno para la pieza que viene por defecto y otro para todas las piezas compatibles	Utilizar los dos atributos por cada pieza	
Cómo trabajamos con el precio de las motos	O que el precio de las motos siempre sea la suma de las piezas o que el administrador seleccione el precio a su gusto y si un usuario configura la moto, en ese caso el precio sea la suma de las piezas	Que el administrador fije un precio y que si la moto es configurada y se cambia alguna pieza, se pague la suma del precio de las piezas	
Cómo relacionamos las opiniones con las motos o las piezas	Crear un entidad que englobe a ambas y relacionamos opinión con esta entidad	Crear la entidad Producto	
Que entidad usamos para representar a los usuarios	Utilizar la entidad por defecto de Django o crear nuestra propia entidad	Crear nuestra propia entidad ya que utilizaremos el correo como identificador de los usuarios y no el nombre de usuario	
Conflicto entre la populación y el registro de usuarios	Modificar el archivo de populación	Modificar el archivo de populación	
Cómo gestionar las cantidades de stock al poder configurar una motocicleta	El stock de las motocicletas será independiente al de sus partes	Esto no ha podido ser así, ya que al poder configurar la motocicleta con partes que disponemos en la tienda, también se debe actualizar su valor. Por tanto, la cantidad de stock de la motocicleta depende completamente de los productos que la compongan y cuando estos se agoten, no se podrá comprar.	

## **INFORME DE DESEMPEÑO**

#### **SEGUIMIENTO DE RIESGOS**

ID DEL RIESGO	RIESGO	OBSERVACIÓN
4	Cambios en los requisitos del proyecto	Estamos atentos a este riesgo, pero no se ha activado por el momento y esperamos que siga así
6	Requisitos incompletos o mal definidos	En la próxima reunión con el patrocinador le mostraremos las entidades creadas para que nos comente si hemos pasado por alto algún tipo de información que deban guardar estas entidades