

Plantilla OpenPM² v3.0.1

Acta de la reunión

MotosParaTodos

Título de la Reunión:	Título de la Reunión: Revisión de todo el producto por el equipo de gestión de calidad		01/12/2023 16:00
Tipo de Reunión:	Aprobar el producto.	Lugar de Celebración:	Discord.
Coordinador de la Reunión: Juan Jesús Campos Garrido.		Fecha de Publicación:	01/12/2023

Nombre de los Asistentes	Iniciales	Presente	Organización / Email
Alejandro Campano Galán	ACG	\boxtimes	alecamgal1@alum.us.es
Juan Jesús Campos Garrido	JCG	\boxtimes	juacamgar2@alum.us.es
Antonio Carretero Díaz	ACD	\boxtimes	antcardia4@alum.us.es
David Cortabarra Romero	DCR	\boxtimes	davcorrom@alum.us.es
Pablo Mera Gómez	PMG	\boxtimes	pabmergom@alum.us.es

Agenda de la Reunión

Los objetivos de esta reunión son probar completamente el producto con el objetivo de testear de forma informal, mientras que el equipo de gestión de calidad valora la misma. Al final, el equipo de gestión informará si hay que realizar más cambios.

Resumen de la Reunión

En general, el equipo de calidad comentó al equipo de desarrollo que el producto estaba muy bien. Se probó toda la aplicación y se apuntaron distintas pequeñas mejoras que se realizarán en los próximos días, como puede ser el arreglo de algún test funcional que falla.

Decisiones Adoptadas			
ld Decisión	Descrinción Decisión '		Responsable de la Decisión
1	Finalizar el proyecto con algunas mejoras en la aplicación 01/12/2023 JCG		JCG

Acciones	Acciones / Tareas a realizar				
Id Acción	Fecha de Creación	Descripción	Estado	Fecha objetivo finalización	Responsable

Fecha: 26/10/2023 1/2 Versión: 1.0



1	01/12/2023	Realizar Sprint Planning de la Iteración 3	Cerrada	07/12/2023	ACG	
---	------------	--	---------	------------	-----	--

Agenda propuesta para la próxima reunión	Fecha propuesta para la próxima reunión:	07/12/2023
Los posibles puntos del día serán: • Revisión de todas las mejoras y dar por fi	nalizado el producto.	

Documentos Relacionados	Ubicación
Código de la aplicación	PGPI-G2.15/src/

Fecha: 26/10/2023 2 / 2 Versión: 1.0