

Viajes EasyTravels

El proyecto "Viajes EasyTravels" es una aplicación web desarrollada durante el curso escolar 2023-2024 bajo la tutoría de Antonio Gabriel González Casado y realizada por Pablo Merinas Soto

Descripción del Proyecto

"Viajes EasyTravels" es una aplicación web diseñada para permitir a los usuarios documentar y gestionar un registro personal de los países, ciudades y atracciones que han visitado. La aplicación se propone como un diario de viajes digital, donde los usuarios pueden añadir nuevos destinos visitados, visualizar una lista completa de sus viajes y acceder a información detallada sobre cada lugar. Con esta aplicación, se facilita la recopilación de recuerdos y experiencias de viaje en un único lugar, resolviendo el problema de mantener un seguimiento ordenado y accesible de los lugares visitados y cubriendo la necesidad de documentar detalladamente los viajes realizados.

Objetivo del Proyecto

El objetivo principal de "Viajes EasyTravels" es proporcionar a los usuarios una plataforma intuitiva y eficiente para documentar y gestionar sus viajes de manera organizada. La aplicación actúa como un diario de viajes digital, permitiendo a los usuarios añadir, visualizar y gestionar sus experiencias de viaje de manera fácil y rápida.

Alcance del Proyecto

- Creación y gestión de una lista personalizada de países, ciudades y atracciones visitadas.
- Provisión de información relevante y experiencias personales sobre cada destino.
- Funcionalidades específicas para dos tipos de usuarios: CUSTOMER y ADMIN.
- Usuarios CUSTOMER: Pueden añadir nuevos lugares visitados, visualizar su historial de viajes y acceder a información detallada de los lugares.
- Usuarios ADMIN: Tienen todas las funcionalidades de los usuarios CUSTOMER, además de privilegios adicionales para gestionar el sistema, administrar usuarios, países, ciudades, atracciones, realizar operaciones de mantenimiento en la base de datos y gestionar el contenido global de la aplicación.

Stack Tecnológico

El stack tecnológico de este proyecto se compone de varias tecnologías y herramientas utilizadas tanto en el backend como en el frontend. A continuación, se detalla el stack tecnológico basado en los archivos de configuración y código fuente proporcionados:

Backend (API)

- Spring Boot: Un framework de Java para la creación de aplicaciones web y microservicios de manera rápida y sencilla. Se utiliza como la base para construir la API del proyecto.
- Versión especificada en el pom.xml: 3.2.2.
- Spring Data JPA: Un subproyecto de Spring que facilita la implementación de repositorios basados en JPA para el acceso a datos.
- Spring Security: Proporciona autenticación y autorización a las aplicaciones de Spring.
- MySQL: El sistema de gestión de bases de datos relacional utilizado para almacenar los datos de la aplicación.
- Driver especificado: mysql-connector-j versión 8.3.0.
- Lombok: Una biblioteca de Java que se utiliza para minimizar el código repetitivo como getters, setters, constructores, entre otros, mediante anotaciones.
- Logback y SLF4J: Utilizados para el manejo de logs en la aplicación.
- JUnit y Mockito: Para la realización de pruebas unitarias y de integración.
- JWT (JSON Web Tokens): Para la implementación de autenticación y autorización basada en tokens.
- Maven: Un sistema de gestión y comprensión de proyectos de software. Se utiliza para gestionar las dependencias del proyecto, construcción, y despliegue del backend.

Frontend

- React: Una biblioteca de JavaScript para construir interfaces de usuario.
- React Router: Utilizado para manejar el enrutamiento en aplicaciones web construidas con React.
- HTML5 y CSS3: Para la estructura y el diseño de las páginas web.
- JavaScript: El lenguaje de programación utilizado para la lógica del lado del cliente.
- npm (Node Package Manager): Gestor de paquetes para JavaScript, utilizado para manejar las dependencias del proyecto frontend.
- Git: Sistema de control de versiones para el manejo del código fuente del proyecto.
- JSON: Formato utilizado para el intercambio de datos entre el frontend y el backend.