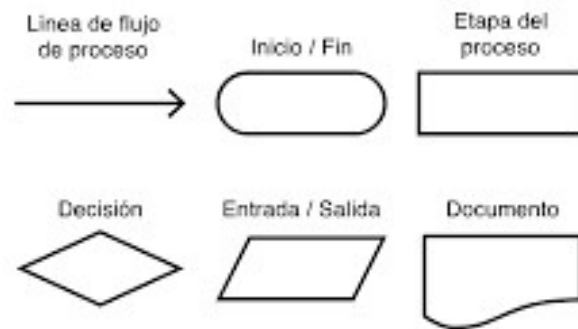


DIAGRAMAS DE FLUJO



Accede a la página draw.io. Para los siguientes ejercicios, realiza los diagramas de flujo que representen los algoritmos abajo descritos y también su representación en pseudocódigo.

Ejercicio 1. Desarrollar un algoritmo que permita leer dos valores distintos desde teclado, determinar cuál de los dos valores es el mayor y escribirlo.

Ejercicio 2. Desarrollar un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C respectivamente. El algoritmo debe imprimir cuál es el mayor y cual es el menor. Recuerde constatar que los tres valores introducidos por el teclado sean valores distintos. Presente un mensaje de alerta en caso de que se detecte la introducción de valores iguales.

Ejercicio 3. Desarrollar un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros comprendidos entre el 1 y el 10, es decir, $1 + 2 + 3 + \dots + 10$.

Ejercicio 4. Desarrollar un algoritmo que permita calcular el promedio de varias notas introducidas por teclado; finaliza cuando el usuario introduzca un -1 por teclado.

Ejercicio 5. Desarrollar un algoritmo que devuelva el factorial de un número N (siendo N un número entero positivo) introducido por teclado. Por ejemplo, el factorial de 5 es el resultado de $5*4*3*2*1$

Ejercicio 6. Los empleados de una empresa trabajan en dos turnos, Día y Noche. Se desea calcular el salario diario según las siguientes reglas:

- Las horas diurnas se cobran a 9 €
- Las horas nocturnas se cobran a 14 €
- En caso de ser festivo, el valor se incrementa un 10% en caso de turno diurno y en un 15% para el nocturno.

Escribe una función en pseudocódigo llamada `calcular_salario(...)` que tome como parámetros el nº de horas, el turno (“diurno”, “nocturno”) y el tipo de día

("Festivo", "Laborable") y nos devuelva el sueldo a cobrar. Escribe también un algoritmo principal que pida el nombre del trabajador, el turno, el tipo de día y el n° de horas trabajadas, y nos escriba el sueldo a cobrar usando la función anterior.

PARA AMPLIAR (ACTIVIDAD NO OBLIGATORIA)

Desarrollar un algoritmo que devuelva el término N (siendo N un número entero positivo) de la serie de Fibonacci, esta sigue la siguiente serie: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21... y así sucesivamente. Para obtener un número, has de sumar los dos números anteriores. Por ejemplo, si introducimos un 3, la función nos devuelve el 2.