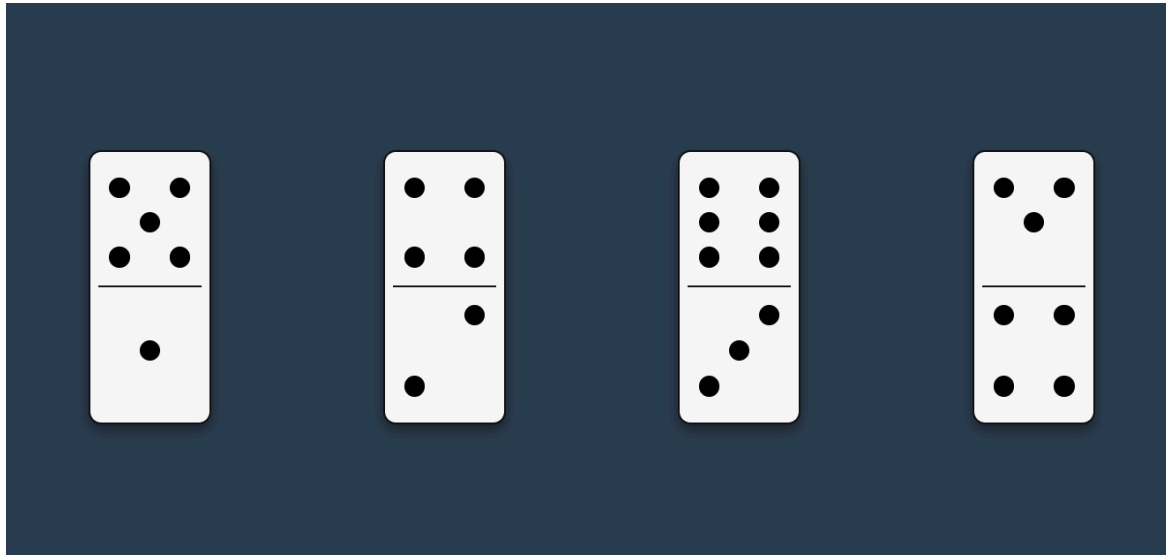


Desarrollo Web Ordinario
Moreno Felix Pablo Isai 2-3
12/Enero/2026

Act.1 Crear figuras



Este código crea una página web que muestra fichas de dominó usando solo HTML. Cada ficha es como una tarjeta dividida en dos partes: arriba y abajo. Dentro de ellas hay puntos (los circulitos del dominó) organizados en izquierda, centro y derecha. No hay imágenes: todo se arma con cajas (div). El archivo style.css se encarga de que se vea bonito (colores, tamaños y posiciones). Es básicamente un dominó dibujado con código.

Act.2 Crear sitio completo con HTML y CSS

ElectroHogar

[Inicio](#) [Productos](#) [Suscripción](#) [Contáctanos](#)

Electrodomésticos Más Vendidos



Refrigerador Smart
\$8,499.00 MXN
[Agregar al carrito](#)



Lavadora Automática
\$6,299.00 MXN
[Agregar al carrito](#)



Microondas Digital
\$1,999.00 MXN
[Agregar al carrito](#)



Licuadora Profesional
\$1,499.00 MXN
[Agregar al carrito](#)

ElectroHogar

[Inicio](#) [Productos](#) [Suscripción](#) [Contáctanos](#)

Catálogo de Electrodomésticos



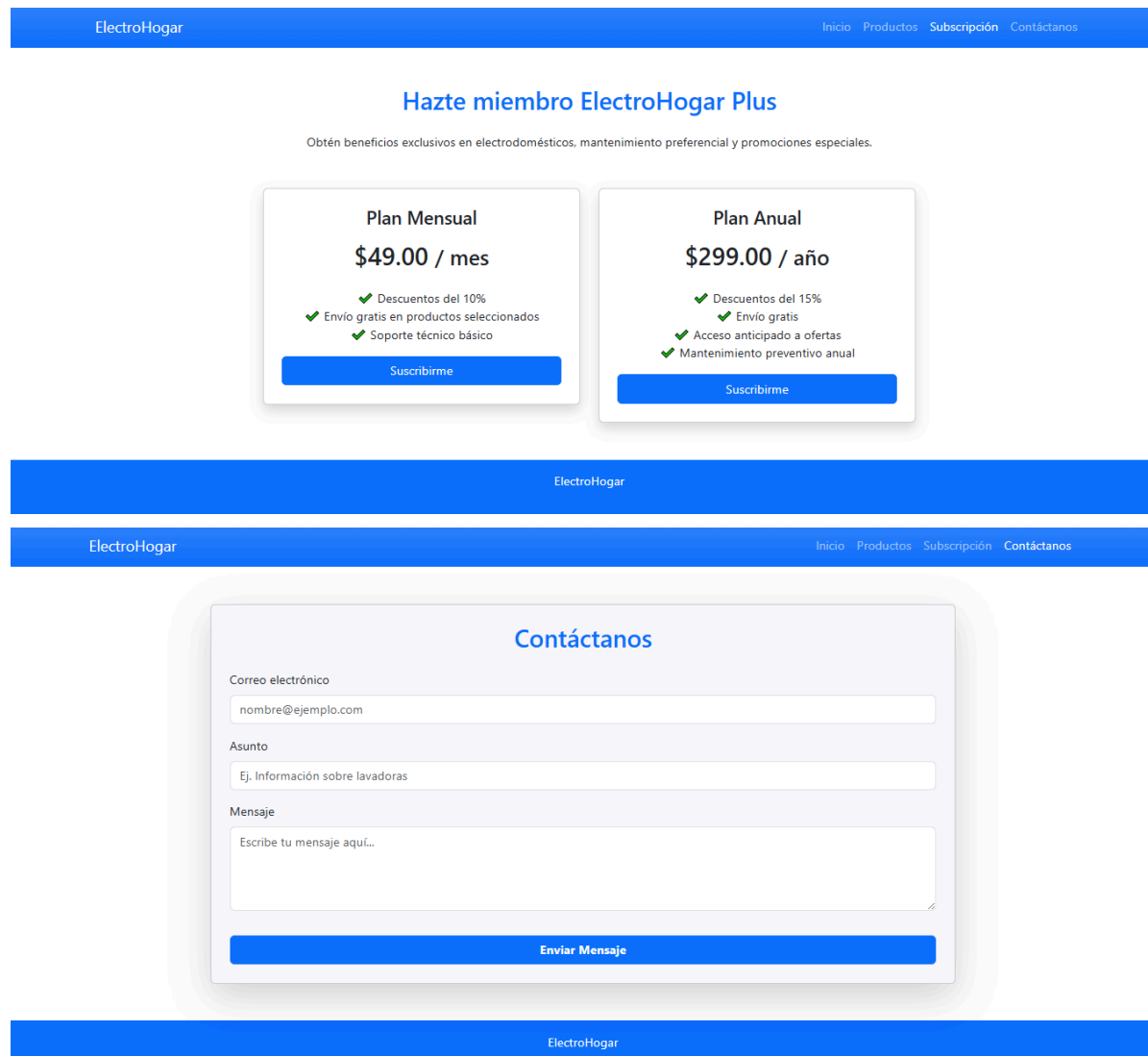
Refrigerador Smart
Refrigerador inteligente con conectividad WiFi y control desde tu teléfono.
\$8,499.00 MXN
[Agregar al carrito](#)



Lavadora Automática
Lavadora de carga frontal con 12 ciclos de lavado y eficiencia energética.
\$6,299.00 MXN
[Agregar al carrito](#)



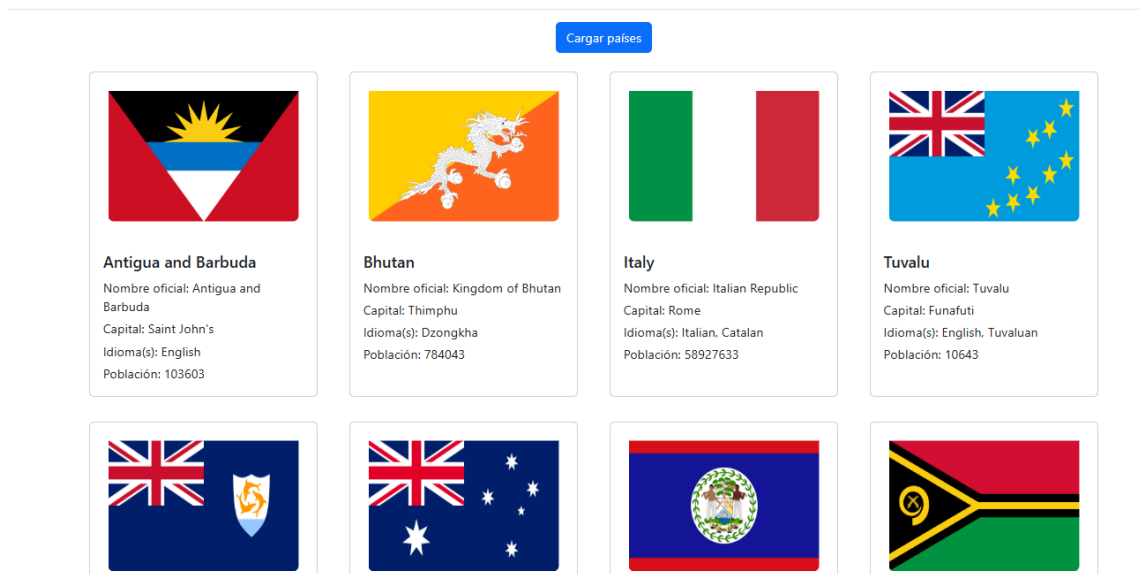
Microondas Digital
Microondas digital con sensor de temperatura y 20 programas automáticos.
\$1,999.00 MXN
[Agregar al carrito](#)



Este conjunto de códigos crea una página web completa de una tienda de electrodomésticos llamada ElectroHogar. Es como un catálogo digital que puedes visitar desde el navegador. La página tiene varias secciones una de inicio donde se muestran los productos más vendidos, otra con todos los productos disponibles, una sección para suscribirte a planes con beneficios y una página para contactar a la tienda.

Arriba siempre aparece un menú que te permite moverte entre las páginas fácilmente. Los productos se muestran como tarjetas con imagen, nombre, precio y un botón para agregarlos al carrito. Todo se ve ordenado y bonito gracias a los estilos implementados con Bootstrap.

Act. 3 Crear un sitio utilizando la API de restcountries



Este código crea una página que muestra información de todos los países del mundo cuando presionas un botón. Al hacer clic en “Cargar países”, la página se conecta a una fuente en internet y trae datos reales como el nombre del país, su bandera, capital, idiomas y población. Cada país aparece en una tarjeta ordenada. Bootstrap ayuda a que todo se vea bonito y bien acomodado, y el navegador hace el trabajo automáticamente sin recargar la página. Cabe mencionar que se usa la asincronía para que no existan problemas a la hora de cargar todo y se usa un await en el fetch por lo mismo como una espera de los datos.

Act.4 Crear un sitio en react con al menos 3 rutas



Solo añadió una imagen cuando en realidad son 4, sin embargo viene siendo el mismo proyecto que en la actividad 2, la diferencia es que el proyecto de la actividad 2 estaba hecho únicamente con html y css. Este proyecto se migró a React, creando diversos componentes como los de las cards los cuales al ser repetitivos se les podía dar un uso en diversos componentes, al igual que el footer. Se creó un componente principal para cada página web y en este componente se integraban los demás componentes que conforman en sí la página web. Se hizo uso de otra librería la cual es react-router-dom con esta generamos dinamismo en las rutas evitando crear diversos html.

Act. 5 Crear componente tabla de multiplicar

Generador de Tablas de Multiplicar

Número base

Límite

Generar tabla

Número	x	Multiplicador	=	Resultado
4	x	1	=	4
4	x	2	=	8
4	x	3	=	12
4	x	4	=	16
4	x	5	=	20
4	x	6	=	24

Este código crea una pequeña herramienta interactiva que sirve para generar tablas de multiplicar. La persona escribe un número y hasta qué cantidad quiere multiplicarlo, y al presionar el botón, la tabla aparece automáticamente en pantalla. Si se ingresan valores incorrectos, el sistema muestra un aviso. Todo se actualiza sin recargar la página. Es como una calculadora que arma la tabla paso a paso y la muestra ordenada en una tabla fácil de leer.

Act. 6 Modificar ejemplo de paises

ID	Nombre	Email	Ciudad
1	Leanne Graham	Sincere@april.biz	Gwenborough
2	Ervin Howell	Shanna@melissa.tv	Wisokyburgh
3	Clementine Bauch	Nathan@yesenia.net	McKenziehaven
4	Patricia Lebsack	Julianne.OConner@kory.org	South Elvis
5	Chelsey Dietrich	Lucio_Hettinger@annie.ca	Roscoeview
6	Mrs. Dennis Schulist	Karley_Dach@jasper.info	South Christy
7	Kurtis Weissnat	Telly.Hoeger@billy.biz	Howemouth
8	Nicholas Runolfsdottir V	Sherwood@rosamond.me	Aliyaview
9	Glenna Reichert	Chaim_McDermott@dana.io	Bartholomebury
10	Clementina DuBuque	Rey.Padberg@karina.biz	Lebsackbury

Para esta actividad lo que teníamos que hacer era similar a actividades anteriores, traer información de una API usando useEffect para evitar bucles infinitos, una vez traída la información recorreremos ese objeto con el uso de la función map y lo implantamos en una tabla, en mi caso use una API distinta a la de rest countries con información inventada de gente y solo agregue los campos ID, Nombre, Email y Ciudad simulando una empresa.

Act. 7 Actividad final

API RestCountries

Actividad Final API RestCountries

Nombre del País	Bandera	Mapa
Antigua and Barbuda		Ver mapa
Bhutan		Ver mapa
Italy		Ver mapa
Tuvalu		Ver mapa
Anguilla		Ver mapa
Australia		Ver mapa
Belize		Ver mapa

<https://goo.gl/maps/fnye4wGj1RzC9jpX9>

Para esta actividad use fetch para traer el json de la API, con el uso useEffect se controla que no haya un bucle y se pueda usar la información traída, ya en el return use map para recorrer el arreglo que se trajo con el fetch, cree una tabla para almacenar el nombre, la bandera y el link de maps lo metí dentro de un botón, cambie un poco el estilo para que se viera un poco mejor y es todo. Resultados: