Tabla de encaminamiento, arp, ping y traceroute ARO/AI

GSyC

Departamento de Teoría de la Señal y Comunicaciones y

Sistemas Telemáticos y Computación

URJC

Marzo de 2016



© 2016 GSyC - URJC.
Algunos derechos reservados.
Este trabajo se distribuye bajo la licencia
Creative Commons Attribution Share-Alike
disponible en http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es

- 1 Herramientas de configuración de la red: route
- 2 Configuración de rutas mediante ficheros de configuración
- 3 Herramientas de diagnóstico de red: arp, ping, traceroute

- 1 Herramientas de configuración de la red: route
- Configuración de rutas mediante ficheros de configuración
- 3 Herramientas de diagnóstico de red: arp, ping, traceroute

Mostrar la tabla de encaminamiento

- La información de la tabla de encaminamiento de una máquina se puede obtener con la orden route o con ip o con netstat.
 - Con route:

```
pc1:~# route
Kernel IP routing table
Destination Gateway Genmask Flags Metric Ref Use Iface
11.0.0.0 * 255.255.255.0 U 0 0 0 eth0
```

Con ip:

```
pc1:~# ip route show
11.0.0.0/24 dev eth0 proto kernel scope link src 11.0.0.1
```

Con netstat:

```
pc1:~# netstat -r
Kernel IP routing table
Destination Gateway Genmask Flags MSS Window irtt Iface
11.0.0.0 * 255.255.255.0 U 0 0 0 eth0
```

Configuración por defecto de la tabla de encaminamiento (I)

- Si una máquina no tiene asignada ninguna dirección IP, la tabla de encaminamiento estará vacía.
- Al asignar una dirección IP a una máquina, automáticamente se añade una entrada en la tabla de encaminamiento para que dicha máquina se pueda comunicar con las máquinas que están directamente conectadas a dicha subred.

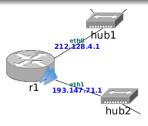


```
pc1:~# route
Kernel IP routing table
Destination Gateway Genmask Flags Metric Ref Use Iface
212.128.4.0 * 255.255.255.0 U 0 0 0 eth0
```

* : Es equivalente a 0.0.0.0

Configuración por defecto de la tabla de encaminamiento (II)

 Si una máquina tiene asignadas varias direcciones IP, automáticamente tendrá configuradas en su tabla de encaminamiento tantas entradas como subredes a las que esté conectada directamente dicha máquina.



```
pc1:~# route
Kernel IP routing table
Destination Gateway Genmask Flags Metric Ref Use Iface
212.128.4.0 * 255.255.255.0 U 0 0 0 eth0
193.147.71.0 * 255.255.255.0 U 0 0 0 0 eth1
```

- * : Es equivalente a 0.0.0.0
- En cada ruta de la tabla, la interfaz (iface) que aparece se refiere a la interfaz de la máquina en la que se ejecuta la orden (r1) por la que saldrán los paquetes que utilicen esa ruta.

Añadir una ruta en la tabla de encaminamiento

- Con route:
 - Ruta a una máquina:

```
route add -host <máquinaDestino> gw <gateway>

pc1: # route add -host 12.0.0.1 gw 11.0.0.1
```

Ruta a una subred

```
route add -net <subredDestino> netmask <mascara> gw <gateway>
pc1:~# route add -net 12.0.0.0 netmask 255.255.255.0 gw 11.0.0.1
```

Ruta por defecto

```
route add default gw <gateway>
pc1:~# route add default gw 11.0.0.2
```

- Con ip:
 - Ruta a una máquina o a una subred:

```
ip route add <dirIP/māscara> via <gateway>
pc1:~# ip route add 12.0.0.0/24 via 11.0.0.1
```

- Ruta por defecto ip route add default via <gateway>

 pc1:~# ip route add default via 11.0.0.2
- Los cambios realizados con estas órdenes no se conservan al reiniciar la máquina.

Borrar una ruta en la tabla de encaminamiento

- Con route:
 - Ruta a una máquina: route del -host <máquinaDestino>

```
pc1:~# route del -host 12.0.0.1
```

Ruta a una subred

```
route del -net <subredDestino> netmask <máscara>
pc1:~# route del -net 12.0.0.0 netmask 255.255.255.0
```

 Ruta por defecto route del default

```
pc1:~# route del default
```

- Con ip:
 - Ruta a una máquina o a una subred:

```
ip route del <dirIP/máscara> via <gateway>
pc1:~# ip route del 12.0.0.0/24 via 11.0.0.1
```

 Ruta por defecto ip route del default via <gateway>

```
pc1:~# ip route del default via 11.0.0.2
```

 Los cambios realizados con estas órdenes no se conservan al reiniciar la máquina.

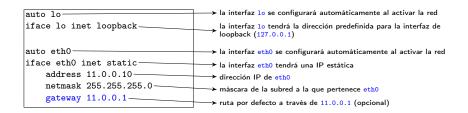
- 1 Herramientas de configuración de la red: route
- 2 Configuración de rutas mediante ficheros de configuración
- 3 Herramientas de diagnóstico de red: arp, ping, traceroute

Fichero de configuración de red

- Los cambios en la configuración de red realizados en el terminal con ifconfig/ip/route no se mantienen si se apaga y se vuelve a encender la máquina.
- Al arrancar una máquina su configuración de red por defecto se lee de un fichero de configuración.
- Dependiendo de la distribución de Linux, la configuración de red puede estar en un fichero o conjunto de ficheros diferentes.
 - En Debian y derivados (como Ubuntu) la configuración de red está en el fichero /etc/network/interfaces

Ruta por defecto en /etc/network/interfaces

 Ejemplo de configuración de red en el fichero /etc/network/interfaces:



- Cuando se modifica este fichero es necesario reiniciar las interfaces de red para que la nueva configuración surta efecto, mediante la orden: /etc/init.d/networking restart
- Puedes ver otros ejemplos de configuración de interfaces de red con:
 zless /usr/share/doc/ifupdown/examples/network-interfaces.gz
- Puedes consultar el manual: man interfaces

Configuración de rutas a través de /etc/network/interfaces: Ejemplo

• Fichero /etc/network/interfaces incluyendo rutas:

```
auto lo
iface lo inet loopback

auto eth0
iface eth0 inet static
address 11.0.0.10
netmask 255.255.255.0
up route add -net 12.0.0.0 netmask 255.255.255.0 gw 11.0.0.2
up route add default gw 11.0.0.1
```

• Es equivalente poner:

```
up route add default gw 11.0.0.1
a poner:
   gateway 11.0.0.1
```

- En la sección de una interfaz puede ponerse cualquier orden precedida por up: cuando se active esa interfaz se ejecutará la orden.
- También pueden ponerse órdenes prececidas por down: cuando se apague esa interfaz se ejecutará la orden.

- 1 Herramientas de configuración de la red: route
- Configuración de rutas mediante ficheros de configuración
- 3 Herramientas de diagnóstico de red: arp, ping, traceroute

Herramientas de diagnóstico de red

- Diagnóstico de red: Monitorizar el estado de conectividad a la red de las máquinas
- Herramientas que veremos en este tema:
 - arp
 - ping
 - traceroute

Cachés de ARP

 Para consultar la caché de ARP en una máquina se utiliza la orden arp:

```
pc2:~# arp -a
? (11.0.0.1) at 0A:29:92:55:93:70 [ether] on eth0
```

- Para borrar la caché de ARP:
 - Pasados unos 10 minutos de la última vez que se consultó una entrada, esta entrada se borra
 - Si se apaga y enciende una interfaz de red, se borran todas las entradas aprendidas por esa interfaz:

```
pc2:~# ifconfig eth0 down
pc2:~# ifconfig eth0 up
```

 Puede borrarse manualmente una entrada concreta con la orden arp mediante la opción -d:

```
pc2:~# arp -d 11.0.0.2
```

Comprobar la conectividad entre dos dispositivos: ping

- La orden ping permite comprobar si se puede alcanzar una máquina, y el tiempo que se tarda en ir y volver a ella (round-trip time, RTT).
- Envía un paquete cada segundo. La máquina destino contestará a cada uno de ellos con un paquete de respuesta.
- Por defecto ping se ejecuta indefinidamente. Hay que utilizar Ctrt+C para interrumpirlo.
- Tiene muchas opciones, las más habituales son:
 - -c <númeroPaquetes>: número de paquetes a enviar en vez de ejecutarse indefinidamente, que se envían, que se envían.
 - -t <TTL>: TTL inical de los paquetes que se envían (por defecto, 64).

ping: Ejemplo

```
pc2:~# ping 11.0.0.1
PING 11.0.0.1 (11.0.0.1): 56(84) bytes of data
64 bytes from 11.0.0.1: icmp_seq=0 tt1=64 time=1.896 ms
64 bytes from 11.0.0.1: icmp_seq=1 tt1=64 time=2.110 ms
64 bytes from 11.0.0.1: icmp_seq=2 tt1=64 time=2.125 ms
^C
--- 11.0.0.1 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 packets received, 0% packet loss, time 2025ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.896/2.044/2.125/0.105 ms
```

- Cuando se interrumpe el ping, aparece un resumen estadístico que contiene:
 - porcentaje de pérdidas
 - RTT (round-trip time, "tiempo de ronda", es decir, tiempo en ir y volver al destino) mínimo, medio y máximo, y desviación media

Comprobar la ruta desde un origen a un destino: traceroute

- Envía paquetes UDP con puerto destino 33435, variando el TTL.
- Comienza enviando 3 paquetes con TTL=1, cuando obtiene alguna respuesta (ICMP: time exceeded) aumenta a TTL=2 y así sucesivamente hasta que obtiene la respuesta UDP port unreachable
- Cada vez que se obtiene una respuesta se imprime información de la máquina que envió dicha respuesta y el RTT con dicha máquina.
- NOTA: Consulta los detalles completos del funcionamiento del traceroute en las transparencias de teoría.

traceroute: Ejemplo

```
pc4:~# traceroute -n 11.0.0.1

traceroute to 11.0.0.1 (11.0.0.1), 64 hops max, 40 byte packets

1 14.0.0.1 (14.0.0.1) 2.3 ms 3.3 ms 1.8 ms

2 13.0.0.1 (13.0.0.1) 4.7 ms 5.6 ms 4.8 ms

3 12.0.0.1 (12.0.0.1) 6.3 ms 8.3 ms 7.6 ms

4 15.0.0.1 (15.0.0.1) 8.9 ms 10.5 ms 9.8 ms

5 11.0.0.1 (11.0.0.1) 11.3 ms 10.3 ms 11.7 ms
```