

Agencia de
Aprendizaje
a lo largo
de la vida

DISEÑO UX/UI Clase 16

Atomic Design





Les damos la bienvenida

Vamos a comenzar a grabar la clase







Clase 15

Clase 16

Clase 17

Pruebas de Usabilidad

- ¿En qué consisten?
- ¿Para qué sirven y cuándo llevarlas a cabo?
- Tipos de prueba y pasos para realizarlas
- Roles
- Tarea para el Proyecto Final

Atomic Design

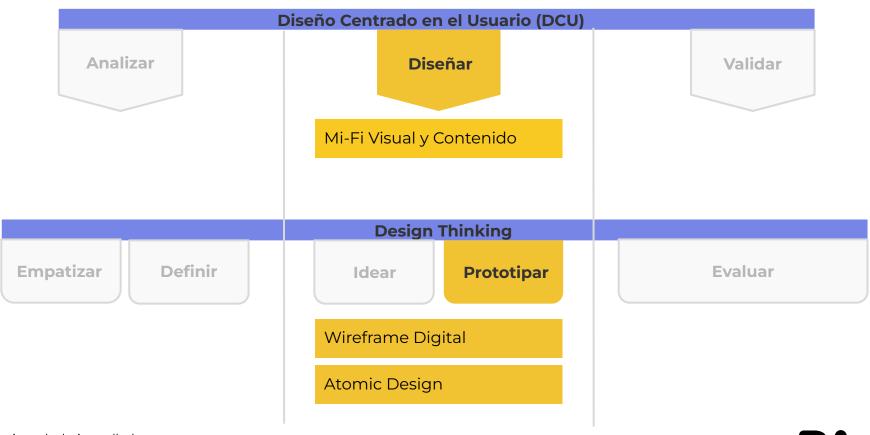
- ¿Qué es un sistema de diseño?
- Atomic Design
- Resumen de los elementos de Atomic Design
- Componentes
- UI Kit
- Tarea para el Proyecto Final

Figma

- La plataforma
- Principios básicos
- Comunidad en Figma
- Exportar e importar archivos
- Componentes y variables
- Auto-Layout
- Prototipado funcional







Agencia de Aprendizaje a lo largo de la vida





¿Qué es un sistema de diseño?

El diseño web actualmente está siendo reemplazado por los: sistemas de diseño, compuestos de una serie de elementos que no importa si son utilizados en una app, web o la interfaz que se requiera, ya que son adaptables.

Para **optimizar tiempos** los desarrolladores y diseñadores van a crear interfaces con las mismas reglas, sistemas y elementos para **que funcionen en cualquier entorno**.

Ya no se van a diseñar páginas específicas sino los elementos de la UI o Interfaz de usuario.







Atomic Design

Brad Frost en su libro "Atomic Design" introduce una metodología para crear y mantener sistemas de diseño efectivos.

Toma de la naturaleza la estructura de:

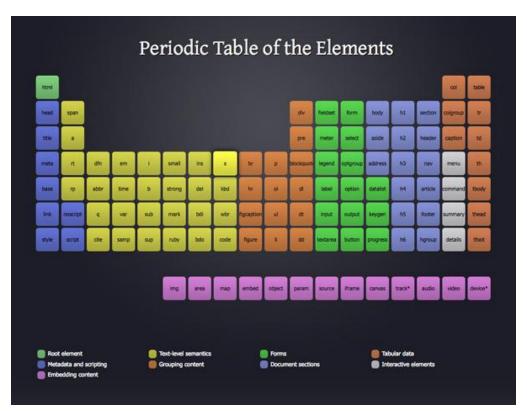
Átomos - Moléculas - Organismos

Link: https://bradfrost.com/blog/post/atomic-web-design/

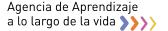


Josh Duck es un desarrollador Web que se dedica a construir redes sociales y sitios web de alto tráfico. Él es el creador de la tabla periódica de elementos mínimos de html que luego actualizó a mobile.



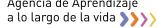














La unidad mínima, no se desglosan y por si solas no funcionan.

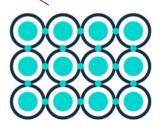


Son componentes simples y reutilizables, por Ej: barra de búsqueda.

Son complejos y reutilizables, por Ej: un encabezado.











ÁTOMOS

Aclaración:

Los botones son átomos.

En Alta se llaman sistemas.

Los átomos, moléculas y organismos juntos forman plantillas.



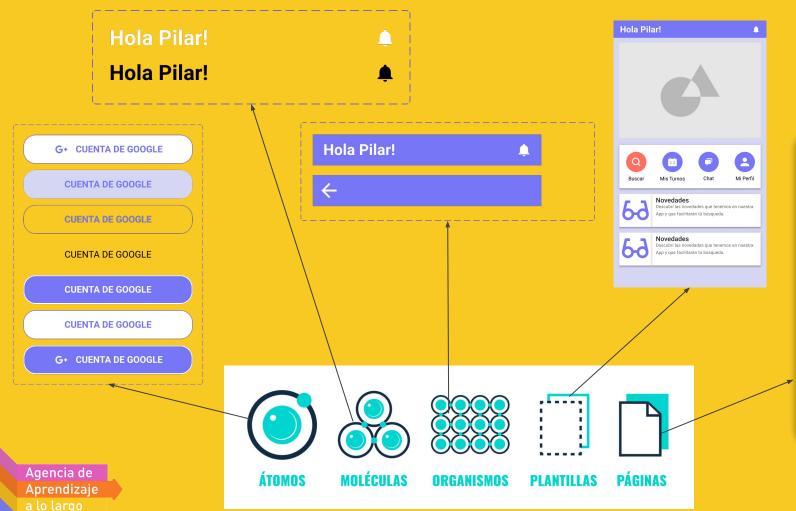
Agencia de Aprendizaje a lo largo de la vida >>>>



Resumen de los elementos de Atomic Design

- **Átomos** Son elementos únicos que no se pueden desglosar o separar.
- Moléculas Grupos de átomos que forman componentes simples.
- Organismos Grupos de moléculas que forman secciones complejas.
- Plantillas/Templates Grupos de organismos organizados en un espacio.
- Páginas/Sistema Es el diseño final con el contenido real.





de la vida







Abstract — Concrete





Lo que estaría antes que el átomo, son los elementos de los estilos, como la paleta de color, la grilla, las tipografías, los tamaños del texto, es decir "el estilo".

Aclaración: **un texto es un átomo**, el estilo de ese texto es lo que forma a ese átomo, sus características son los **protones**, **electrones** y **neutrones**.









Tipografía

MONTSERRAT BOLD A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Iconos







Protones electrones y neutrones -







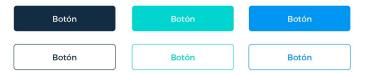




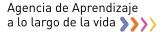




Botones



← ÁTOMOS





Start learning new staff



Categories →

BASICS

Biology and the scientific method

3 of 8 lessons



MOLÉCULAS

BASICS

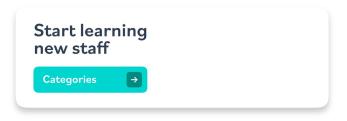
English literature and grammar

2 of 6 lessons



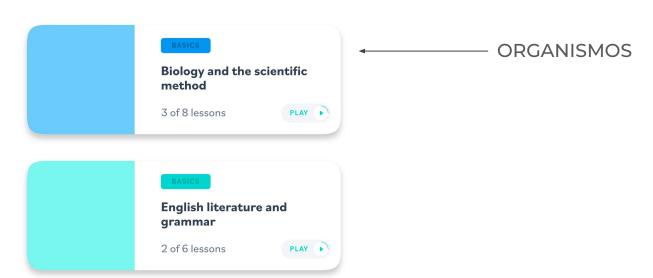
Agencia de Aprendizaje a lo largo de la vida



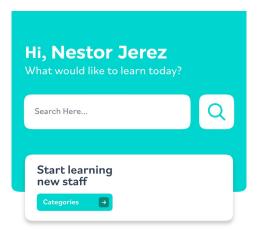




Courses in progress

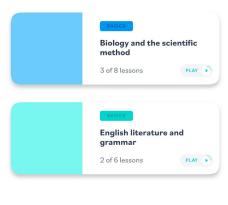








Courses in progress









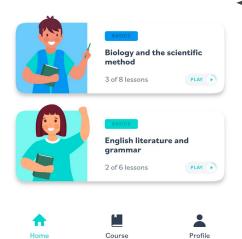








Courses in progress









Componentes

Elementos de diseño flexibles, que ayudan a crear y mantener elementos repetidos, mientras varias las instancias para diferentes diseños y contextos.

Nos ayuda a diseñar más **rápido**, a ser **consistentes** entre pantallas, crear **instancias de los elementos**, ser más **eficientes** en diseños complejos.

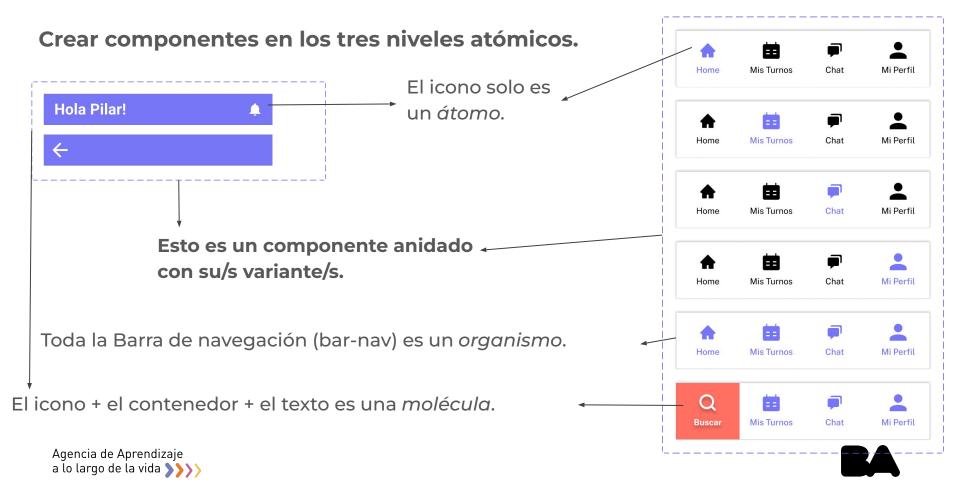
Componente maestro - Componente hijo o Instancia - Variante.

El componente maestro puede tener componentes hijos, entonces cuando modifiquemos a los componentes maestros, van a cambiar automáticamente los hijos donde sea que se encuentren aplicados.



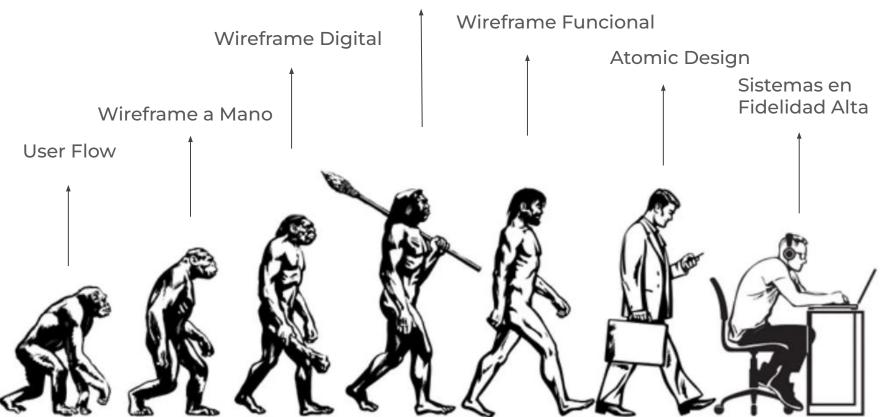
Componentes anidados

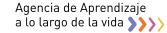




Wireframe con Patrones







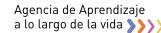






Cuando estoy trabajando en un problema, nunca pienso en su belleza. Solo pienso en cómo resolver el problema. Pero cuando lo termino, **si la solución no es bella, sé que está equivocada**.

Autor/as/es: Richard Buckminster Fuller







UI Kit

Con Atomic Design crearemos los elementos de UI o interfaz de usuario.

En esta etapa quedarán definidos los elementos de nuestro UI kit.

Serán los elementos "finales" de mi prototipo.

A continuación veremos un ejemplo de cómo se presenta el UI Kit en el caso del proyecto "MiSalud":



Logo.

El logo está conformado por una cruz que representa la salud con un corazón en el centro que representa la familia (los que más queremos), ya que para MiSalud lo más importante es el bienestar de la familia.

Por otro lado, los colores utilizados generan tranquilidad, confianza y profesionalismo. Este tipo de colores son muy utilizados en el rubro de la salud.



Algunas variantes.



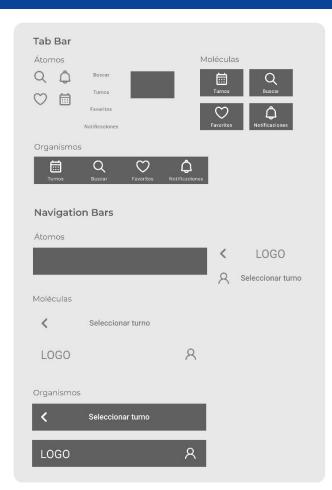


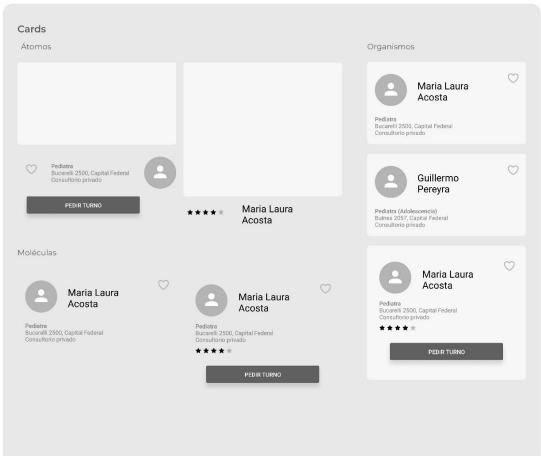


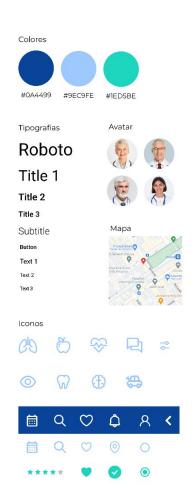




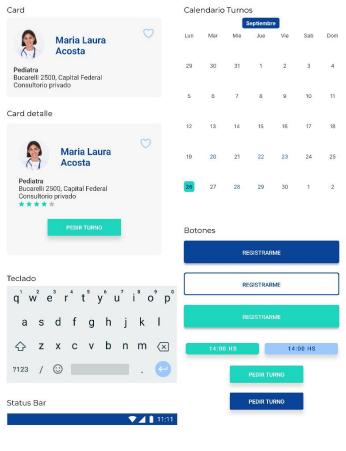
Atomic design.











Grillas

Colores y Tipografía.

Como colores primario y secundario usamos el azul en diferentes tonos, ya que es un color que produce un efecto calmante y emite seguridad. Transmite Inteligencia, confianza, seguridad, serenidad, comunicación, eficiencia, lógica, reflexión, calma.

Para el acento utilizamos un verde agua, que sería una mezcla entre verdes y azules, un color muy utilizado en el ámbito de la salud. Transmite Naturaleza, salud, paz, equilibrio, restauración, conciencia, armonía.

Primario	Secundario	Acento
#0A4499	#9EC9FE	#1ED5BE



En la aplicación utilizamos la tipografía Roboto, ya que es la recomendada para el sistema operativo Android.

En los títulos de la presentación utilizamos la tipografía Montserrat.

Hola,

Soy la tipografía Montserrat.

Tengo las variables y morfología justas para representar los valores de la app **MiSalud**.

Hola,

Soy la tipografía Roboto.

Tipografía Sans Serif que aporta claridad visual gracias a su neutralidad y legibilidad.

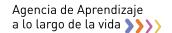




Ejercicio Clase 16

Ver los paso a paso en el Anexo de la clase 16







Tarea para el Proyecto Final

Para continuar con el **Proyecto Final** que estamos desarrollando:

A partir de los **Wireframes** y las conclusiones obtenidas de las **Pruebas de Usabilidad**, vamos a modificar el prototipo incorporando todos los conceptos de **Atomic Design**.

Para ello realizaremos las siguientes tareas:

- Crearemos átomos, moléculas y organismos.
- Luego crearemos componentes con dichos elementos.
- Crearemos componentes hijos o instancias de los componentes maestros.
- Luego los **incorporaremos a las plantillas** (es decir formaremos las pantallas con ellos).
- Crearemos variantes de los elementos para los casos que sea necesario.

Aclaración: **No se desesperen**, el incorporar los elementos de atomic design no lleva solo dos días de trabajo, sino un poquito de trabajo todos los días hasta lograr todas las pantallas del **Happy Path**. Recomiendo que en esta etapa diseñen lento y con cuidado ya que **estos serán los elementos definitivos de la app y deben funcionar correctamente**.







Ejemplo de entrega







Ya no vas a sentir que estás buscando una aguja en un pajar.



Atomic Design —



Tab Bar

Átomos



















Variantes



Inicio de búsqueda

Átomos



Comencemos

Moléculas



Organismos







Comencemos

Template



Explorar candidatos

Átomos



Moléculas



Organismos



Template

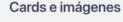


-UiKit-



Text3

Quotes



Residencia

Referencias

CABA, Parque Patricios.





Íconos



Botones

FE6FF0



Nav y Tab Bar



Pattern







No te olvides de dar el presente





Recordá:

- Revisar la Cartelera de Novedades.
- Hacer tus consultas en el Foro.

Todo en el Aula Virtual.





Muchas gracias por tu atención. Nos vemos pronto