

Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería

Inteligencia Artificial

Sección 01

Ingeniero Víctor Orozco

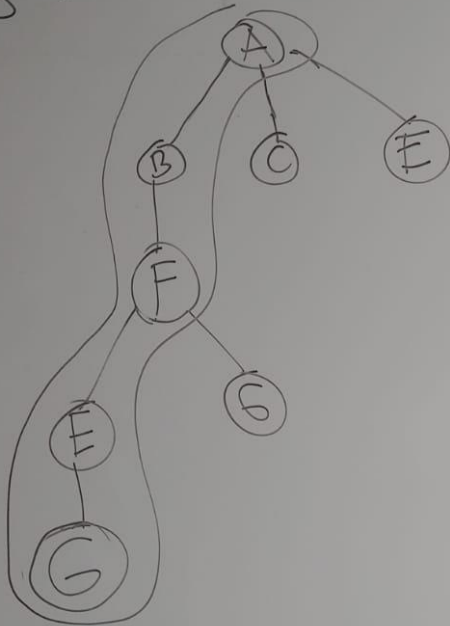


Laboratorio # 2

Pablo Muralles 1113818

1.

DFS \rightarrow Profundidad



Ruta:

$A \rightarrow B \rightarrow F \rightarrow E \rightarrow G$

~~A~~

~~$A \rightarrow B$~~

~~$A \rightarrow C$~~

~~$A \rightarrow E$~~

~~$A \rightarrow B \rightarrow F$~~

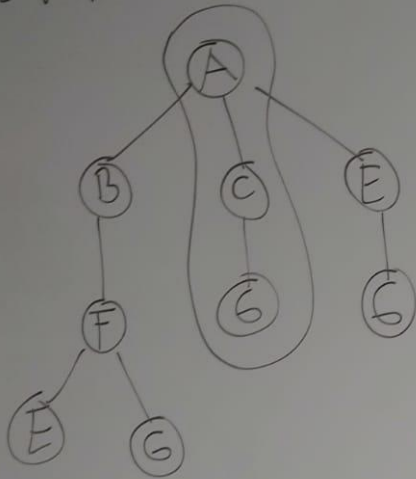
~~$A \rightarrow B \rightarrow F \rightarrow G$~~

~~$A \rightarrow B \rightarrow F \rightarrow E$~~

$A \rightarrow B \rightarrow F \rightarrow E \rightarrow G$

2.

BFS \rightarrow Ancho



Ruta:

$A \rightarrow C \rightarrow G$

Como la estrategia nos dice tomar primero todos los caminos del nivel y están empatados con los dos formas se toma el primo de la lista

~~A~~

~~$A \rightarrow B$~~

~~$A \rightarrow C$~~

~~$A \rightarrow E$~~

~~$A \rightarrow B \rightarrow F$~~

~~$A \rightarrow C \rightarrow G$~~

~~$A \rightarrow E \rightarrow G$~~

~~$A \rightarrow B \rightarrow F \rightarrow G$~~

$A \rightarrow B \rightarrow F \rightarrow E$