Universidad Rafael Landívar Facultad de Ingeniería Ingeniería en Informática y sistemas Microprogramación Sección 02 Ing. Karen Liska

> Proyecto #1 (UUID) (Manual de Usuario)

> > Alexander Gabriel Villatoro Muñoz 1182118 Pablo Miguelangel Muralles Palencia 1113818

Manual de Usuario

Para ensamblar un programa en assembler o en este caso el proyecto del UUID se tiene que contar con el acceso al "TASM" y el "TLINK".



El proyecto esta hecho en Windows XP y en Windows 7. El proyecto costa con 4 partes, la primera es la generación de un código UUID, la segunda parte es la verificar si el UUID es correcto, la tercera parte es la opción de salir y la cuarta es ver de nuevo el menú.

1. Luego de instalar el tasm y el tlink se ensambla el proyecto en el cual debe de estar en la misma dirección en donde está el tasm y el tlink. Para ensamblar un .asm es necesario ingresar al cmp, se escribe el comando tasm "NombreArchivo.asm"

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Microsoft Windows XP [Uersión 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

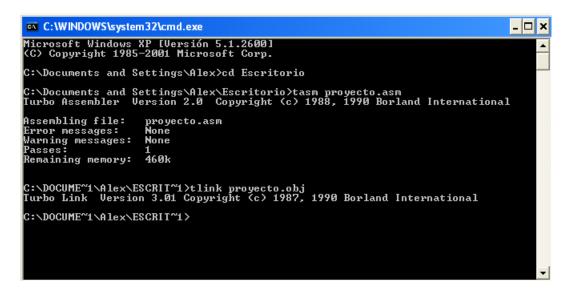
C:\Documents and Settings\Alex\Escritorio

C:\Documents and Settings\Alex\Escritorio\tasm proyecto.asm
Turbo Assembler Uersion 2.0 Copyright (c) 1988, 1990 Borland International

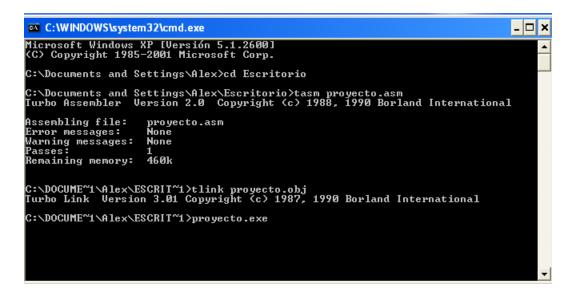
Assembling file: proyecto.asm
Error messages: None
Warning messages: None
Passes: 1
Remaining memory: 460k

C:\DOCUME^1\Alex\ESCRIT^1\_
```

2. Luego se linkea el "NombreArchivo.obj" creado por el TASM.



3. Se corre el "NombreArchivo.exe" para poder ver la solución del programa.



4. Se genera el menú, en la primera opción se crea un UUID.

5. Para ingresar de nuevo al menú para generar otro UUID se debe ingresar la opción 4.

6. En la segunda opción del menú, verifica un UUID.

7. En la tercera opción se termina el programa.