

Tema 4. Optimización y documentación

Hecho por Juan Alfonso López, Michelle Díaz y Pablo Murillo



Tabla de contenidos

Refactorización.....	3
Código sin refactorizar.....	3
Código refactorizado.....	4
Git y GitHub.....	5
Inicialización del repositorio.....	5
Preparación para la subida.....	5
Subida del proyecto.....	5
Javadoc.....	6

Refactorización

Código sin refactorizar

```
package entornos;
public class Main {
    public static boolean maximo(int a, int b){
        boolean valor_maximo = false;
        int num1 = a;
        int num2 = b;
        if (num1>num2) {
            valor_maximo = true;
        } else if (num2>num1) {
            valor_maximo = false;
        }
        return valor_maximo;
    }
    public static void main(String[] args) {
        maximo(10, 20);
    }
}
```

Código refactorizado

```
public class Main {
    private static boolean valor_maximo;

    public static boolean numeroMaximo(int b, int a){
        setValor_maximo(false);
        if (a>b) {
            setValor_maximo(true);
        } else if (b>a) {
            setValor_maximo(false);
        }
        return isValor_maximo();
    }

    public static void main(String[] args) {
        numeroMaximo(20, 10);
    }

    private static boolean isValor_maximo() {
        return valor_maximo;
    }

    private static void setValor_maximo(boolean valor_maximo) {
        Main.valor_maximo = valor_maximo;
    }
}
```

- Hemos cambiado el nombre al método.
- Hemos convertido la variable “valor_maximo” en un campo.
- Hemos cambiado la signatura del método y hemos intercambiado los valores de entrada.
- Hemos incorporado la variable “num1”.
- Hemos incorporado la variable “num2”.
- Encapsulamos campo “valor_maximo”.

Git y GitHub

Para crear el repositorio vamos a usar los comandos de consola.

Inicialización del repositorio

Con el comando “git init” iniciamos el repositorio en el directorio que nosotros queramos.

Para ello creará un archivo “.git”.

Preparación para la subida

Para subir el proyecto a GitHub usaremos el comando “git add <nombre-del-archivo>” y si hacemos uso del comando “git status” podremos ver como el directorio con el proyecto se va a subir.

```
pablo@pablo-ubuntu:~/Escritorio/Proyecto-Tema4$ git status
En la rama master

No hay commits todavía

Cambios a ser confirmados:
  (usa "git rm --cached <archivo>..." para sacar del área de stage)
nuevos archivos: entornos/src/entornos/Main.java
```

Con el comando “git commit -m “*mensaje*”” para añadir un mensaje a la hora de la subida y dejar los directorios/ficheros listos para la subida.

Subida del proyecto

Con el comando “git push” y así tendremos ya todo subido a GitHub. Podremos comprobarlo a través del enlace “[este enlace](#)”.

Javadoc

Accedemos al javadoc desde GitHub.