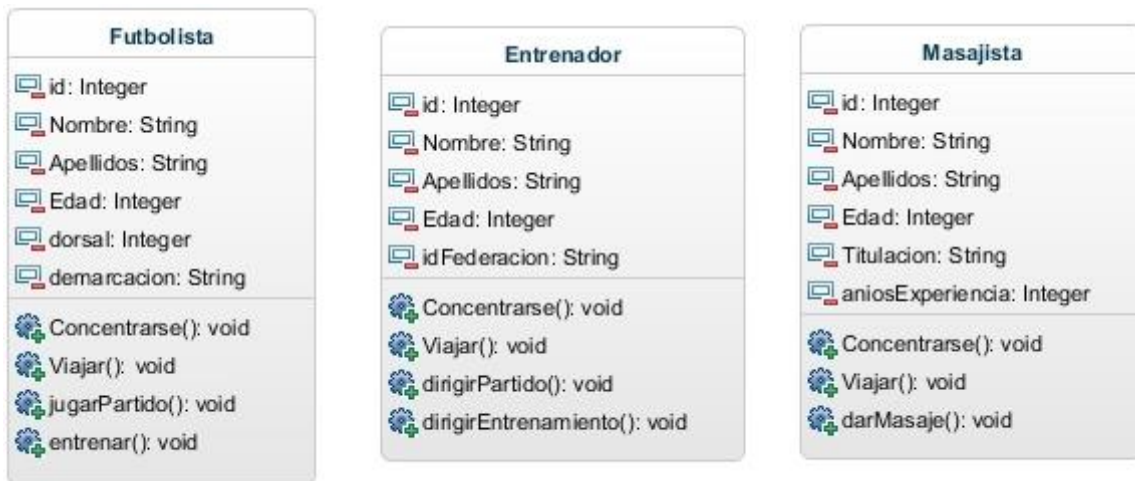


EJERCICIO DE HERENCIA

A partir de la imagen, cree un proyecto en netbeans que incorpore herencia



Crear un ArrayList de Personas llamado selección

Crear 1 objeto de tipo Futbolista

Crear 1 objeto de tipo Masajista

crear 1 objeto de tipo Entrenador.

agregar cada objeto a la selección

utilizando for each recorrer y mostrar los datos de cada de cada persona e indicar si es Futbolista, Masajista o Entrenador.

por cada tipo de Objeto, deberá mostrar las operaciones que este realiza:

Jugador : viajar, concentrarse, entrenar y Jugar Partido

Masajista: viajar, concentrarse, dar masajes

Entrenador: viajar, concentrarse, dirigir entrenamiento, dirigir partido

Concentrarse(): mostrará mensaje "Hola me llamo <NOMBRE> y estoy concentrado"

Viajar(): mostrará mensaje "Hola me llamo <NOMBRE> y estoy viajando"

JugarPartido(): mostrará mensaje "Hola me llamo <NOMBRE> y estoy jugando un partido"

Entrenar() mostrará mensaje "Hola me llamo <NOMBRE> y estoy entrenando"

dirigirPartido(): mostrará mensaje "Hola me llamo <NOMBRE> y estoy dirigiendo partido"

dirigirEntrenamiento: mostrará mensaje "Hola me llamo <NOMBRE> y estoy dirigiendo Entrenamiento"

darMasaje(): mostrará mensaje "Hola me llamo <NOMBRE> y estoy dando masaje"